Запечатанные воспоминания империи Ахреупен (СИ)

Легендарный Лунный

Нам Хи Сон

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

•

Перевод Lakfakalle-Team

Запечатанные воспоминания империи Ахреупен

“Печать Ахреупена!” Вид получил печать, которую Император Археупен, один из мастеров скульпторов, создал в качестве награды за задание. Первый император, который создал объединенную империю на Версальском Континенте.

Печать империи Ахреупен!

Вид вытер маленькие слезы на его глазах. Вместо слез, которые он обычно имел, когда он зевал, они были слезами радости.

“Говорят, что небеса помогают тем, кто помогает себе. Слова сохраняются со своим настоящим значением. Я не думал, что получу настолько хорошее вознаграждение”.

Это была одна старинная несколько вековая вещь, которая появилась на Версальском Континенте.

У Имперской Печати Археупена была больше чем одна опция на ней, это был желанный предмет, который любой захочет достать.

“Потребовалось столько работы и все равно она ещо не в идеальном состоянии …”

На данный момент скульптура была по крайней мере в сто раз более ценной, чем драгоценности.

Все хотели священные предметы, у которых были волшебные свойства. Ему удалось восстановить Печать Археупена к почти отличному состоянию поэтому теперь, её истинная сила будет показана.

Дзинь!

- С Античной Эры империя Ахреупен ценила здания. Как скульптор и владелец этой провинции, Вы можете теперь построить здания с Античной Эры. Здания с Античной Эры, как было известно, были очень торжественными и изящными, а также достаточно большими, чтобы вместить большое количество людей. Стоимость строительства очень высока, но они дают эффект увеличения изобилия.

- Вы можете теперь построить специальные здания.

Императорский дворец Императора Археупена его строительство будет стоить по крайне мере 8 миллионов золотых.

Только один такой может быть построен на всем континенте.

Политическое влияние распространится на целый континент.

Лояльность и мораль рыцарей взлетят.

Уменьшает вероятность предательства от дворян.

В нём есть много горничных.

Вам будет нужна очень большая территория, чтобы построить его.

Если императорский дворец будет построен на сельхозугодиях, то недовольство от жителей существенно увеличится.

Имеет специальные эффекты на город:

Увеличивает вероятность блуждающих рыцарей, которые присягнут на верность.

Дипломатические эффекты.

Он получил умение Скульптурные Воспоминание из задания. Он видел исторические здания Античной Эры, и мог построить их. Он не ожидал такое вознаграждение. Вид не думал о их строительстве вообще. В их строительство даже входила оплата, чтобы нанять рабочих, которые уберут сорняки из садов замка.

Строительство Крупного Колизея будет стоить по меньшей мере 300 тысяч золотых.

Место для гладиаторов.

Наблюдение жестоких сражений облегчит напряжение граждан.

Входная плата увеличит доход города.

Репутация Лорда увеличится, когда он будет построен.

Колизей создаст много храбрых гладиаторов.

Опции: Гладиаторы приедут, чтобы проверить их силу.

Сильно увеличит обучение солдат.

Строительство каменного форта будет стоить по меньшей мере 500 тысяч золотых.

Может служить цитаделью для города.

Может быть построен в горах и высоких утесах.

Имеет необходимые магазины и жилье для солдат.

В зависимости от ландшафта будет предоставлено различное число благословений, и он может использоваться в качестве заставы против набегов монстров.

Число заданий, доступных, для борьбы против монстров, значительно увеличится, и материалы, собранные из монстров, станут доступными на рынке.

Если форт падёт, то надежность Лорда, в обеспечении безопасности для жителей резко понизится.

Опции: Расширение территории.

Специальное Зернохранилище Ахреупена. Для строительства требуется приблизительно 40 тысяч золотых.

Это - очень особое здание.

Очень высокое здание, растущее прямиком к небу!

Империя Ахреупен создала многократные слои в зернохранилище, чтобы сохранить большее количество зерна.

Может сохранить большое количество зерна, алкоголя и фруктов под землёй в течении очень долгого промежутка времени.

Сокращает количество голодающих жителей и стабилизирует цену на еду.

Жители не должны будут волноваться о еде, а детям нравится смотреть на большие зернохранилища.

Когда континент был объединен под империей Ахреупен, это было самым существенным зданием для безопасности, изобилия и экономики.

Поможет часто проводить фестивали в городе.

Опции: Соседние жители иммигрируют к вам, потому что они не должны будут волноваться о голоде.

Таинственный Водоём Фей Стоимость: 1000 золотых

Небольшие, тихие естественные водоемы с чистой водой излюбленны Феями. Трудно найти, место чтобы построить его. Как только водоем построен, тогда феи придут, чтобы играть вокруг. В большинстве случаев феи не заделают злонамеренные шутки. Королева Фей может подарить неожиданные подарки.

Опции: Увеличивает близость с природой и таинственные события могут произойти.

Строительство Дома Ахреупена стоимость: 2000 золотых.

Четырёх этажные здания сделанные из камня. Крепкие и не ломаются легко. В этих зданиях среднего класса может разместиться много жителей вместе. Оно станет более популярным, если построено рядом с озером или рекой. Общественная безопасность и удовлетворение жителей увеличивается.

Опции: Увеличивает сопротивления стихийному бедствию, и

уменьшает повреждение зданию.

Пещера скульпторов минимальная стоимость строительства 30 тысяч золотых.

Место для скульпторов, чтобы собраться и изучить новые методы ваяния.

Помогает, развитию культуры города.

Замковые развалины минимальная стоимость строительства 70 тысяч золотых.

Чтобы построить это строение, культура, искусство и технология города должны быть равномерно развиты.

Специальное здание из империи Ахреупен в котором живут духи.

Духам нравится подшучивать над маленькими детьми.

Духи не могут быть пойманы.

Духи сокращают количество детей, на которых нападают монстры.

Это здание увеличивает развитие магии.

Торговый Центр Ахреупена строительство будет стоить по меньшей мере 25 тысяч золотых.

Империя Ахреуепн привелигировала художников и торговцев.

Независимые свободные торговцы могут отдохнуть здесь.

Построенный в месте с хорошей общественной безопасностью, таким образом, их фургоны могут быть сохранены здесь.

Возможно увеличить навык заключения сделок и скорость движения фургона в течение нескольких дней после отдыха здесь.

Наклоненная Падающая Башня строительство будет стоить по крайне мере 15 тысяч золотых.

Вопросы будут подняты относительно природы Падающей башни

Поднимает элементное сходство с волшебниками.

Опции: Поднимает элементную близость, основанную на природе окружающего пространства.

Центр Производства Кожи. Строительство будет стоить по крайне мере 1200 золотых.

В этом месте будут продаваться кожа и кожаные изделия.

Были целых 300 зданий из империи Ахреупен, которые формировали вооруженные силы, экономику или образование.

Они требовали больших сумм денег и камня по умолчанию, а также некоторых необходимых драгоценностей и других драгоценных металлов.

Видя какая большая сумма материалов, требовались для строительства, Вид как Лорд думал, что у них не было большой стоимости, потому что уровень технологии, культуры и экономики были низкими. Это означало, что строительство будет посредственно.

Императорский дворец империи Ахреупен требовал чудовищного количества драгоценных металлов.

Вид просмотрел список снова.

- Империя Ахреупен собрала информацию о навыках кузнечного дела, чтобы делать оружие и броню. Империя Ахреупен была во время непрерывной заваёвнической войны. Они должны были бороться с людьми за территорию и охотиться на крупных монстров.

Несмотря на их низкие уровни квалификации, империя Ахреупен использовала дополненную кожу, чтобы сделать тяжеловесную, высоко защищающею броню.

Вы можете теперь сделать одежду и броню как у Имперских Рыцарей и Стражей.

- Вы приобрели навыки шитья одежды империи Ахреупен. Вы можете пошить теперь такую одежду как роба мага, королевская одежда, одежда имперского повара, одежда дворцовой горничной и множество других одежд.

- Есть все еще вещи, неизвестные умению Скульптурного Воспоминания, потому что Печать Императора не была просмотрена полностью. Есть все еще части скульптуры, которые повреждены и требуют восстановления.

Было верно, что такая тяжелая работа взращивала искусство!

Так как Вид освоил умение Скульптурных Воспоминаний, он не мог заработать больше денег.

Он изучил методы шитья для большого количества различных типов снаряжения для его умения Шитья.

У Вида была искривленная улыбка.

“Ах.. только подумать что в этом мире, Вы можете достигнуть вещей, без необходимости разочаровываться в жизни”.

Вы не могли пойти, неправильно живя жизнью тяжелой работы!

Печать Императора была очень старым историческим

предметом, таким образом, были все еще вещи, неизвестные о ней. Несмотря на это, ему все еще удалось получить способ заработать большое разнообразие доходов.

Так, что много было очевидным!

“Кухеюхеюхеюхе!”

Сумасшедший смех прибыл изо рта Вида.

Еще больший, чем смех, когда он находил меч или броню на охоте!

“Если она - так хороша тогда, она будет намного лучше, чем Меч Демона или Древний Щит”.

Вот что получилось, когда он закончил свои вычисления.

Для такого сокровища, чтобы оказаться у скульптора походило на спасательный трос, чтобы увеличить художественную характеристику.

Однако где-нибудь вдоль линии, королевство Ахреупен разрушилось.

Он должен был восстановить остальную часть скульптуры, если бы он хотел увидеть остающиеся воспоминания.

Умение Ремонта Скульптуры Вида было значительно низким, так как он едва восстанавливал скульптуры!

“Я должен сломать несколько скульптур и восстановить их”.

Он должен был поднять свое умение, чтобы закончить задание разряда S, но он ожидал хорошее вознаграждение.

“Ну, я лучше пойду”.

Старый наемник, который был с Видом, наконец ушел. В реке Плача, он выпил много дорогого алкоголя. Он даже пел в то время как пил. Было трудно заботится о нем, и теперь он наконец ушел. Он получил Печать Императора от наемника. Теперь наемник уходил.

Глаза Вида стали острыми.

`Ёё было трудно получить’.

Конечно, будет трудно связаться с наемником теперь. Он мог конечно проведать его в другое время. Вид схватил обе руки старого наемника.

“Это была честь для меня. Теперь прощайте, пока мы не встретимся снова? Попытайтесь не есть и пить слишком много. Вот немного закусок, которые Вы можете съесть”.

Он притворялся как будто он был очень опечален, и был нежным и дружелюбным.

“Я сожалею, что обременял Вас, будьте уверены что позаботитесь о себе друг”.

“Нисколько, это был хороший опыт”.

“Я лучше потороплюсь назад в королевство”.

“Пошлите мне письмо когда-то. Есть все еще много вещей о

моей жизни как наемника, о которых я не сказал Вам”.

История жизни наемника была удивительно точна. Это был реалистический взгляд на историю Версальского Континента, и многое из неё было связано с заданием Вида.

“Хухуху”.

Наемник был доволен, таким образом, он хихикал.

Это была небольшая близость, которую он получил от разговора со старым наемником.

Они узнали друг друга в некоторой степени.

“Приходите ко мне в гости иногда, Вам всегда будут рады. Теперь я ухожу”.

“В следующий раз я позволю Вам встретить моего племянника”.

Вид озирался после того, как наемник уехал.

Вокруг реки Плача были племена, которые боролись против вероисповедания Ембрю.

Поворот в задании!

Он собрал свои вознаграждения, таким образом, он мог возвратиться в Мору.

У Вида была репутация лучшего скульптора на всем Версальском Континенте.

Таким образом, он имел желание скрыть скульптуры, которые он сделал в прошлом.

“Виверны. Я разочарован, что не сделал их правильно”.

Он поспешно сделал их, чтобы привлечь их к борьбе с Бессмертным Легионом. Он, несомненно, оживлял их одного за другим.

“Однако, я ваял их сам …”

Было много желаний Вида насчёт Виверн.

Они были первыми скульптурами, которым Вид дал жизнь.

У них было острое угловатое лицо, таким образом, у них было большое сопротивление ветра.

Тем не менее, они имелись сильную гордость, и они будут следовать за его командами, но они были высокомерны.

“Эй, что ты думаешь?”

“Где хозяин?”

“Ушел. Мы абсолютно свободны!”

Казались что Виверны предали Вида, таким образом, он должен был преподать им урок. Так как он дал им жизнь первым, у них была обязанность как у старших. Было время, чтобы играть и есть, чтобы располнеть, но на севере теперь они охотились и росли искренне. Вид с вершины горы приказал им Возвращаться в Мору. Шесть Виверн выстроились в линию рядом, и было похоже, что они просто приняли ванну, так как они блестели.

“Эй … как дела?”

Вид сказал примирительным тоном.

Он обычно мобилизовал их для войны, таким образом, он не думал о них очень.

“Хозяин мы поживаем хорошо”.

“Счастливо”.

“К сожалению, мы не видим хозяина так часто, как хотим”.

Гуарурурурурурук.

Он вышел вперед и протер лицо Ваха.

В то время как он делал так, он мог услышать секретный разговор Виверн.

“Почему он так хорош с нами?”

“Здесь должна быть уловка …”

“Будьте осторожны”.

Вид продолжил поглаживать лицо Ваха.

“Парни. Хорошо увидеть Вас после столь долгой разлуки”.

Вид говорил мягко теперь.

“Я хотел увидеть Ваши лица в течение такого долгого времени.

“…”

Виверны сохраняли тишину.

Вид позволил им расправить крылья и насладится полётом в небе в его присутствии. Затем Вид продолжил говорить.

“Вы парни кажетесь немного слабыми. Я получил немного хорошей еды, в то время как я охотился таким образом Вы, можете попробовать”.

Мясо Короля Гидры и Имуги, которое он экономил!

Он разделил его между Вивернами и Золотым Человеком.

“Я люблю Вас хозяин”.

Спасибо.”

Вагу вагу.

Виверны алчно ели мясо с их ртами.

Золотой Человек изящно вынул маленький нож, чтобы нарезать и съесть его.

После потребления такой восхитительной еды не было и одной Виверны, которая не была бы удовлетворена. Они походили на ребенка, который гордился его родителями.

“Несколько дней назад мы прикончили медведе кентавра”.

“Медведе кентавра?”

“Это было далеко от Моры. Мы съели его. Я хотел бы, чтобы хозяин также попробовал его”.

Это означало, что они были гуманоидной разновидностью.

Даже с экспедициями, была значительная часть севера которая не была детально известна.

Было много таких мест.

Были истории об этих местах также.

“Насколько сильны Вы теперь?”

“Уровень 376”.

Виверны были 370 уровня.

Когда Вид дал жизнь им, они были только 300 уровня, так как они были только прекрасными работами.

Была очередь Золотого Человека после его еды.

“Хозяин!”

Золотой Человек был более трудным для Вида.

Это было потому что он чувствовал, что это было расточительством, сделать его из золота.

“Я хотел бы поблагодарить Вас за восхитительную еду”.

Он был голоден, и Вид был добр сегодня.

Золотой Человек был очень застенчив, но у него были превосходные боевые навыки.

Он мог быстро бегать и владеть мечами в обеих руках.

Слабые монстры были бы убиты немедленно, и он сражался хорошо верхом на вивернах с его лукам пускающим стрелы с мастерством лучника.

Скульптурный шедевр!

Он был сделан с 20%-м бонусом к его уровню, таким образом, он был элитой 420 уровня.

Это была первая превосходная статуя, которая получила жизнь.

Ледяной Дракон и Феникс, которого он сделал из скалы, были только 400 уровня.

“Хозяин, я получил 446 уровень”.

“Это хорошо, Вы приложили много усилий”.

В то время как Виверны отсутствовали, играя, Золотой Человек исследовал подземелья и охотился в одиночку. Он не делал перерывов так, чтобы он мог помочь Виду, кто дал ему жизнь.

“Я пошел, охотиться на монстров в шахте, когда Вы ушли”.

Заброшенные шахты рядам с Морой!

Так как Вид не развивал шахты, они стали логовами монстров. Золотой Человек охотился на монстров и затем добывал полезные ископаемые с киркой.

Так как у него была много полезных ископаемых, он положил их в хранилище. Вид мог использовать их, чтобы построить здания или сделать их них предметы.

“Я освоил новый навык. Голголгол”.

“Оххх”.

Вид думал, что он получил один, что бы бить такого уровня.

Если подумать, Золотой Человек был достойным похвалы?

`Это слишком плохо что не все скульптуры были похожи на Золотого Человека'.

Добывающие навыки были очень полезны для экономики.

Открытие Минералов и навыки кирки были полезными навыками.

“Что это за навык?”

“Хозяин не удивляйтесь, он магический”.

“Магический!”

У Золотого Человека был высокий интеллект.

Так как он был сделан, с использованием навыков кузнеца и имел свойства огня, воды и металла.

Другие вещи не были плохи, но он был взволнован, что он смог изучить магию.

“Хорошая работа Золотой Человек, но позвольте мне проверить, какую магию, Вы получили. Окно навыков золотого человека!”

Вид мог получить доступ к окну навыков скульптур, которые он сделал.

Мастерство Меча Уровень 9 новичок (26%): навыки владения Меча. Чем выше уровень, тем более сильный атака. Стрельба из лука Средний 7 Уровень (88%): Имеет большое расстояние и увеличивает точность стрел. Вы можете перезаряжать стрелы быстро.

Среднее Мастерство Контроля за Огнем Уровня 4 (16%): Может создать огонь. Власть неограниченна, но слишком высокая температура растопит тело.

Преобразование Жидкости уровня 3 (15%) - Может использовать высокую температуру, чтобы сжижать тело. Полезный для восстановления тела. Однако некоторые части тела могут быть потеряны навсегда.

У Золотого Человека было искусное умение стрельбы из лука и сражения с мечом. Как он и ожидал, волшебные навыки появились!

Волшебство Разрушения Драгоценностей Уровень 6 новичок (69%): Может вытянуть волшебную силу из драгоценностей. Волшебная сила зависит от способности литейщика и ценности драгоценного камня. Волшебство потребляет определенное количество драгоценностей каждый раз.

Ювелирная волшебная сила.

Это была более всесторонняя сила, чем магия, так как скорость каста, была чрезвычайно быстрой.

Но был решающий недостаток потребление драгоценностей.

Золотой человек был 446 уровня, и у него была высокая физическая характеристика силы и ловкости, а также мудрости и интеллекта. У него был высокий потенциал как у мага. Он развил способность использовать волшебство, используя особенности его собственного тела.

Это было очень роскошное умение, которое определило его!

Это было умение, которое подходило для Золотого Человека, который стоил 17 тысяч золотых.

“Не используйте его”.

“Что? Голголгол”.

“Вы можете использовать это умение или Жидкое Преобразование в будущем. Но если Вы сделаете так то я расплавлю вас на золотые слитки”.

Если бы он был растоплен, то он не смог бы использовать навыки. Это означало что единственная вещь, для которой он был хорош, ето продажа.

“Хозяин”.

Золотой Человек не мог не жаловаться.

У Золотого Человека была внешность умного и красивого молодого человека, который был довольно впечатляющим, но не для Вида. Вид думал, что время Золотой молодежи было в средней школе, где молодые девушки с деньгами съедят ттеокббоки, пряный рисовый пирог. Вид проигнорировал Золотого Человека.

Вах вышел и сделал один шаг вперед.

Конечно, он делал что-то другое, чем защита его младшего родного брата Золотого Человека.

“Хозяин”.

“Да”.

“Ситуация в городе вызывает тревогу”.

Тогда голос Вида стал серьезным.

“Что такое?”

Охотясь в Море, Крылатые драконы разведали их окружение.

Вид инвестировал много денег, 300 тысяч золотых, в Мору, а также сделал много скульптур. Церковь Фреи была назначена охранять его на время, но это не было причиной отпускать давление. Они разведали окружающее пространство, потому что они не могли просто полагаться на Паладинов Фреи.

“Каменоломня около города стала более переполненной недавно”.

Вах начал объяснять.

Было трудно для них понять то, что происходило из-за их возраста.

Но Вид смог понять.

“Кажется, что есть значительное увеличение солдат”.

Строительство бараков и воинская повинность солдат.

Около Моры не было много жителей. Иммигранты приехали бы, чтобы устроится на севере, но не в таких больших количествах. Наемники и другие призванные единицы были другой историей. Было намного меньше добычи, чтобы охотиться, потому что было большое количество людей, которые должны были охотиться поблизости.

Путешествие Человека

Ан Хёндо сказал.

“Кто поедет с Младшим?”

Ан Хёндо пытался заставить кого-то поехать.

Когда он был молод, он блуждал по многим странам. Он потратил большую часть своей жизни, путешествуя всюду по зарубежным странам.

Атмосфера встречи была довольно неплоха, потому что они собирались встретится с женщинами в Королевской Дороге.

Мастера знали, это и хранили молчание.

Во время совершенствования мастерства меча они путешествовали повсюду, чтобы узнать о мире.

Это было невыгодно, заговорить первым таким образом все они сохраняли молчание.

Они просто остались сидеть випячив их накаченную грудь и широкие плечи.

Они устроили гляделки друг с другом, как будто они просили о чём то.

Ан Хёндо изучил глаза каждого из преподавателей.

Чанг Ил Хун выглядел, как мужественный человек, но у него были щедрые и доброжелательные качества.

Он был чрезвычайно компетентен и лучшим учеником, который будет далее развивать додзё.

`Если он уедет тогда, объем работы здесь увеличится’.

Ан Хёндо думал, что это была хорошая идея сделать так чтобы инструкторы преподавали. Он не хотел убирать их и тратить впустую драгоценное время, которое было необходимо, для управлением додзё.

Он хотел увидеть женщину, которую он недавно встретил в Королевской Дороге, и пойти с ней на пляж снова.

`Это не должен был быть он также’.

Он быстро отказался от отъезда четвертого инструктора.

Рой Ли был самым молодым из преподавателей и имел много выдающихся достоинств на пути меча. Виртуальная реальность в Королевской Дороге было то что им нужно.

Это была вещь, которую они искали, чтобы измерить их развитие.

Готовность бороться, чувства слабости в себе или изучение пути меча.

Они жили мечом, и миром Королевской Дороги который был огромен.

Мир магии.

Момент небрежности приведет к внезапному нападению от орды монстров ночью.

Они могли столкнуться со многими трудностями в Королевской Дороге и возродиться вскоре после страдания и отчаяния от неудачи. Это было место, где они могли, тренировать их решимость через сражение.

`Санг Бому нужно многое сделать'.

Ма Санг Бом потратил большую часть своего тренировочного времени, на другую деятельность, поэтому заставить его поехать, будет большой помехой для додзё.

“Джонг Бом”.

“Да Мастер!”

“На сей раз Вы возьмете Младшего”.

“Хорошо”.

На этом было завершено обсуждение в додзё.

Миссия была поручена к одному из Учителей.

“Авиабилеты были уже куплены, о остальном расскажут на месте. Этого должно быть достаточно для поездки”.

“Когда я отправляюсь?”

“Завтра”.

“Что я должен сказать Младшему?”

“Нет потребности говорить ему правду, просто будь умеренным и предложи ему возможность съездить остров Чоджу”.

“Я пойду!”

***

Преподаватели Факультета Виртуальной Реальности были известны проблемами, которые они создают каждый год во время каникул. Он не знал об этом факте. Ли Хён был занят своим окончанием семестра для его перехода на следующий курс. Ли Хён решал проблемы неистово.

`Это - в третий раз. Это - проблема. Тема диссертации по Королевской Дороге, которая была написана преподавателем..

Кроме предмета, он даже не помнил имя преподавателя.

Много преподавателей из Университета Кореи опубликовали несколько работ в Корпорации Юникорн, но вещью, которая имела значение, были не были имена, а содержание. Люди, которые могли помнить эти части, могли легко решить задания.

`Я не знаю этого. Это было три раза с другими двумя, на которые я не мог ответить'.

Он не проводил много времени за ответом.

Его ответ был очень короток, и он только точно объяснил столько сколько было необходимо.

Ли Хён сказал себе.

`Я не делал ни одного из заданий, но у меня есть хорошая посещаемость. Это не будет плохо, так как я произвел на преподавателей впечатление во время МП(Остров Испытаний), таким образом, я не должен получить F в этом классе!

Я должен получить достаточно хорошую оценку, чтобы не получить академическое предупреждение.

План состоял в том, что даже если оценка была плоха, пока она не была `F', он не должен будет заново слушать лекции и пересдавать предмет.

`Я только должен получить высшее образование'.

Это было целью, которая ставила его в трудную ситуацию!

Ли Хён решил вопросы в тесте в течении отведённого времени.

Это был последний основной тест и затем будут каникулы.

Для студентов летние каникулы были больше чем в два месяца длиной.

`В это время я собираюсь заниматься только одной вещью!'

Он собирался играть Королевкою Дорогу серьёзно, для того чтобы поднимать свои уровни.

Ли Хён поместил свои письменные принадлежности в его дешевый рюкзак.

Тогда открылась дверь класса и профессор Джу Джонг Хун вошел с его помощником.

Помощник нёс много оборудования, большая часть которого была цифровыми видеокамерами.

Они были оборудованием, которое использовалось, чтобы снять сцены, и сохранить их как кино!

С разработкой цифровых медиа устройств, памяти в них хватало на запись видео до десяти дней.

Профессор Джу Джонг Хун зашел на подиум и сказал.

“Настало время для домашней работы на летние каникулы этого года”.

Студенты выглядели педантичными, так как они с нетерпением ждали летних каникул после финального теста.

“О, что за хлопоты …”.

“Другое задание? Это будет сложная математическая формула или что-то как создания своего рода двигателя, используя физику?”

Много студентов начало высказывать их возмущение.

Ли Хён начал волноваться.

`Неожиданная проблема появилась’.

Он не делал никаких заданий, которые были для всего класса. Однако это задание, казалось, чрезвычайно отличалось от остальных.

Профессор Джу Джонг Хун начал демонстрировать, как использовать видеокамеру.

“Вы знаете что для того чтобы создать крутую виртуальную реальность, Вам придется узнать что значит, жить в реальной жизни правильно? Задание этого года состоит в том, чтобы сделать запись на видеокамеры, как будет идти ваша жизнь во время каникул. Вы можете пойти в бассейн, найти работу с неполной занятостью, путешествовать. Всё прекрасно. Обязательно сделайте запись на видеокамеры во время Ваших каникул”.

“…”

Лекционная комната стала покрыта тещиной.

Ли Хён заметил после некоторого времени.

`Разве Вам не всё равно?’

Студенты начали предполагать что имел ввиду профессор Джу Джонг Хун.

“Для Вас, чтобы узнать друг друга лучше, факультет решил что задание на летние каникулы будет необходимо на сей раз. Ваше зачисление в классы что более важно будет отменено если вы не закончите его”.

Чтобы спокойно получить высшее образование, это задание должно быть закончено!

Это была очень, очень тяжелая задача.

Кроме того чтобы ходить в додзё чтобы поддерживать его физическую форму, Ли Хён не думал о выполнении больше ничего кроме игры в Королевскую Дорогу.

Люди вокруг него скоро начали говорить друг с другом.

“Моя семья планирует поехать в Пхукет …, таким образом, я мог сделать запись там”.

“Мы - планируем поехать на Южный Морской курорт чтобы расслабится”.

“Я планировал посещать уроки моделирования, таким образом, я мог взять камеру туда”.

Студенты уже планировали, как они собирались провести

свои летние каникулы. Как студенты первого курса в возрасте 20 лет, они не провели бы свои первые летние каникулы плохо.

Тогда это было время для долго ожидаемых каникул!

***

Вид чувствовал себя подобно молодому цыпленку, который был зажарен.

“Каникулы, которых я так ждал, наконец настали”.

Ему не было нужно никакого необычного отпуска.

Он собирался провести свое время на Версальском Континенте, чтобы поднять его уровень и профессиональное мастерство, исследуя новую территорию.

“Я собирался восстановить остальные части печати …”

Чтобы восстановить Имперскую Печать Археупена, он должен был увеличить свои навыки. Он должен был создать шедевры и сознательно разрушить их так, чтобы он мог восстановить их.

Это было умение которому было трудно обучаться, так как оно требовало точной памяти и навыков!

Вид должен был посвятить его время созданию прекрасных скульптур.

“Я должен постепенно ломать их и постепенно восстанавливать их”.

Умение Восстановление Скульптуры, считалось подумением. Даже при том, что оно было тяжело, уровень умения вырастает быстро. Целью Вида был Средний уровень.

“К тому времени я должен быть в состоянии восстановить Печать Археупена. Но …”

Вид имел неприятное чувство в его груди и не мог сконцентрироваться на его работе, по восстановлению скульптуры. Так как это было задание от церкви о потерянном артефакте был небольшой шанс испортить его. Он попытался восстановить его однажды, но это не работало.

“Вчера, в городе, когда я был на автобусе, там был парень, который царапал лотерейный билет? Конечно, нет. Этот парень был в туалете с курткой на кнопках огненного цвета, надетой на нем …”

Тогда у него внезапно появилась хорошая идея!

“Подумав об этом, уже - почти время для окончания защиты церкви Фреи не так ли?”

Так как это было несколькими годами, казалось что она будет очень долгой, но это были только 4 месяца в реальности.

“Я должен буду посмотреть … . Статус Армии”.

Вид открыл информационное окно.

Военные силы провинции Мора

Рыцари новички: 10
Средний уровень: 219
Солдаты: 1187
Средний уровень: 45
Лояльность: 98%
Обучение: 79%

Уровень рыцарей очень низкий. Строгая дисциплина необходима, чтобы препятствовать рыцарям уезжать. У солдат Моры есть высокая лояльность, но, за исключением нескольких солдат, их уровень мал, и они должны искать помощь полиции и линчевателей.

Нет никакого осадного оружия.

Городские стены находятся в отличном состоянии.

Обещанный период защиты от церкви Фреи заканчивается через пять дней.

Всего через еще пять дней истекла бы защита от церкви Фреи. Из-за его общественного вклада Вид смог встретиться с Альвероном.

“Я хотел бы встретиться с Его Превосходительством Кандидатом в Папы”.

Были времена, которые вызывали надлежащее уважение. У него была значительная близость с Альвероном из-за заданий, которые он закончил. Для него Альверон был как друг. Но именно из-за его общественного вклада он мог встретиться с Альвероном.

“Только подумать, что бы Вид ним искал священника самостоятельно. Что я могу сделать для Вас?”

“Это - Мора не так ли? Место, где Альверон и я спасли людей победив вампиров правильно?”

Это было хорошее дело. Под предлогом страдания вместе от задания увеличилась их близость.

“Богиня Фрея оставила свою невидимую отметку на провинции Мора, маяк надежды, который приносит процветание земле, и мир разве нет? Для Моры богиня Фрея - Богиня Надежды”.

“Вид ним, я очень благодарен, за то что Вы думаете так”.

“Это немного тяжело, сказать, таким образом позвольте мне говорить более прямо. Пожалуйста, расширьте защиту Фреи для Моры”.

Вид хотел сказать немного больше. Однако Альверон заговорил, прежде чем он смог.

“Однако, она не находится на Юге, разве не так? Даже если кандидат в Папы Альверон поможет, расстояние до Моры - слишком большое …”

Он не захотел помочь еще раз.

“Мы боролись и проливали кровь, вместе разве это не так?”

Родство.

“У церкви Фреи есть много, учений про жизнь”.

Учения.

У Республики Корея была неотделимая связь для того, чтобы перемещать вещи, таким образом, Вид использовал учение в качестве оправдания! Тем более, что чрезмерно честный Альверон никогда не принял бы взятку.

“Извините. Богиня Фрея очень хотела бы помочь. Однако, есть люди, которые страдают в другом месте в более трудных ситуациях таким образом Рыцари, и Священники должны уйти в обещанное время”.

Они поели вместе как друзья, но это походило на то что он просил, чтобы он пошел, покупать рис, не давая ему денег и отказался от него, неизбежная ситуация.

“Держать защиту Фреи на Море в течение более длительного промежутка времени стоило бы очков вклада, что Вы имеете в церкви.

В зависимости от уровня общественного вклада он мог получить снаряжение или редкие сокровища. Вид чувствовал, что это была трата, но это было его последнее средство. У Моры было высокое развитие, но очень слабые войска. У неё не было достаточного количества солдат и рыцарей, чтобы вести реальный бой. Альверон сделал знак креста и поклонился.

“Не будет никакой проблемы, если это Вид ним, так как он сделал так много для церкви Фреи, но будет некоторой трудностью, даже если я спрошу. Насколько дольше Вы хотите продлить защиту церкви Фреи?”

Дзинь!

Общественные очки вклада в церковь Фреи: 13290

Защита церкви Freya, 110 очков вклада будет потребляются в день.

У него не было выбора кроме как использовать большую сумму очков вклада чтобы церковь Фреи оставила их огромные силы клириков и паладинов в Море.

Из глаз Вида начали проступать слёзы. Он планировал использовать эти очки вклада, чтобы обменять их на высокоуровневое оружие и броню от церкви.

“Альверон, я хотел бы, чтобы церковь Фреи максимально долго … защитила меня”.

Он должен был купить это!

“Вы хотите чтобы церковь Фреи, защищала провинцию Мора, используя Ваши очки вклада?”

“Мм. Да”.

“Тамплиеры будут оставаться в течение еще 120 дней, но так как Вид ним спрашивает меня лично, я попрошу оставаться их ещо в течении 30 дней сверх срока”.

Альверон дал ему любезный бонус в 30 дней!

Вид дал ему объятие.

“Мой брат!”

Церковь Фреи будет держать другие вооруженные силы подальше от города.

Но время приближалось.

***

Следующим утром Ли Хён начал готовиться и положил видеокамеру в его сумку.

“Остров Чеджу … остров мечты. Лучший курорт! Я не могу поверить, что еду на остров Чеджу”.

Ан Хёндо сделал ему телефонный звонок. Они открыли новое додзё в острове Чеджу, и он хотел, чтобы он поехал, чтобы посмотреть на него. Это была хорошая новость для Ли Хёна.

“Я волновался по поводу того, что я должен буду записывать во время отпуска, но думать, что это был бы остров Чеджу”.

Остров Чеджу, даже по сравнению с другими людьми, эта запись не потерпела бы неудачу.

Это была окружающая среда с ясными синими Горами Халла с лошадями и пляжем, который он мог снять.

“Это - такой успех. Не все могут поехать на остров Чеджу. Я лучше подготовлю свой паспорт”.

Ли Хён положил свой паспорт в его сумку.

Ан Хёндо сказал, что ему был нужен паспорт, чтобы сесть в самолет в аэропорту. У него были письменные документы и фотографии, для его осмотра заморского додзё. Обычно можно было бы чувствовать себя подозрительным если подумать об этом, но у него не было и малейшей части подозрения.

Стоимость авиабилетов, жилье и еда все было бесплатно!

“Оппа, счастливого пути”.

“Да, я, несомненно, привезу для тебя сувениры”.

Его сестра пришла, проводить Ли Хёна в международном аэропорту Инчхона.

Бортпроводницы были заняты, бегая вокруг и показывая иностранцам, где был их багаж.

“Действительно …”

Это был совершенно новый мир для Ли Хёна.

Он приехал за тридцать минут до назначенного времени

прибытия Джонг Бом А.

“Таким образом, Вы здесь”.

“Да сахёнг, я приехал рано”.

“У Вас есть паспорт?”

“Паспорт?”

Ли Хён был озадачен.

Он не понимал зачем нужен был паспорт, так как он не был необходим, если вы не уезжаете из Кореи.

“Вам нужен паспорт, чтобы поехать на остров Чеджу?”

Джонг Бом А быстро ответил ему.

“Мы должны лететь на самолете”.

Ли Хён только приблизительно знал то, на что это было похоже лететь на самолете.

Можно было бы узнать на что это походило, если посмотреть дораму или кино.

“Я понял, таким образом, он отличается от общественного транспорта как автобус, и я не могу просто поехать на нем”.

“Это - самолет”.

У Ли Хёна и Джонг Бом А не было большого количества багажа кроме маленькой сумки. Ли Хён проверил билеты, которые он имел, в них было написано Каир, Египет.

“Сахёнг!”

“Что?”

“Этот самолет летит в Каир?”

Ли Хён примерно слышал о Египте однажды.

“Разве этот самолет не летит в Юго-Восточную Азию?”

“…”

Взгляд на лица других пассажиров был бесценным.

`Как он не знает?’

`Он даже не знает, где Египет?’

“Как Вы знаете, мы летим на остров Чеджу”.

“Точно”.

“Самолет непосредственно на остров Чеджу дорогой”.

“Таким образом, Вы говорите, что … Это походит на то, чтобы сесть на автобус и выйти посередине пути”.

Это казалось слишком абсурдным другим пассажирам на посадочных воротах.

Сказать, что остров Чеджу был остановкой по пути в Египет!

Однако Джонг Бом А выглядел очень грубым и имел пугающие глаза, таким образом, ни у кого не было храбрости, чтобы сказать правду. Таким образом, Ли Хён полетел рейсом в Каир.

После того, как самолет взлетел, стюардесса начала идти по салону и раздавать еду и напитки. Она просто прошла мимо

места где Ли Хён и Джонг Бом А седели. Как только они сели на самолет, они заснули. Они пересекли море пролетая над Средней Азией и были в самолете, направляющемся в Каир.

***

Каирский аэропорт.

Лето было жарко в Корее, но это было несравнимо с Египтом.

Горячий воздух и палящее солнце заставляли пот бежать по их лбам.

Не было и следов, что это было корейским аэропортом, так как были только египтяне, носящие тюрбаны. Он не был достаточно глуп чтобы полагать, что это был остров Чеджу.

“Сахёнг! Я думаю, что это - неправильное место”.

В глазах Ли Хёна было глубокое подозрение.

Он заснул в самолете, думая, что он прибудет на остров Чеджу.

Тогда наряду с другими иностранцами, они прошли иммиграционные процедуры.

Джонг Бом А сказал.

“Это было только частью правды …, это - традиция додзё, позволять его членам увидеть реальный мир”.

“…”

“Давным-давно мы сознательно запланировали эту поездку”.

Только подумать что он оказался бы в месте таком как это. От того, как всё было объяснено, он не мог рассердиться на Джонг Бом А. Было большее в изучении меча, чем просто физическая часть. Каждая клетка тела должна была быть живой, чтобы владеть мечом.

Путешествие за границу, чтобы должным образом изучить путь меча! Даже после отъезда в поездку, несмотря на другие проблемы, не было ничего, о чём можно сожалеть.

Кроме того, он поехал за границу. У него не было возможностей увидеть мир за границами Кореи.

Ли Хён спросил чтобы подтвердить.

“Это - … бесплатное правильно?”

“Конечно, это бесплатно”.

“Гмм”.

Ли Хён сделал вздох облегчения.

Даже если бы это было раздражающим и тяжелым, так как это было бесплатно, то он не мог быть сердитым.

“Все бесплатно, поэтому просто расслабьтесь и получайте удовольствие. Куехахахаха! Это - путешествие, и другие платят за Вас, наслаждайтесь!”

“Куда мы идем теперь?”

“Пока мы сядем в вертолет”.

Вертолет ждал их в Каирском Аэропорту.

Они летели через сухой воздух и песок пустыни Сахары в Египте, чтобы увидеть очаровательные здания из кирпича и камня.

***

Северная Африка.

Два полноприводных джипа были готовы для Ли Хёна и Джонг Бом А.

Джип был с отверстием на крыше и имел кожаную палатку, которая могла быть открыта и закрыта легко.

“Младший”.

“Да, Санхён?”

“Ты знаешь, как водить?”

“Я никогда не водил прежде, но я ездил на мотоцикле немного …”

У него не было водительских прав. Он водил мотоцикл доставляя еду для китайского ресторана однажды.

“А у Вас есть права?”

“Это не имеет значения, так как нет никакой дорожной полиции, просто не врежьтесь невошто”.

Джог Бом А бросил ему ключи от машины.

“Идите заведите её”.

Ли Хён сидел за руль автомобиля. Он поместил ключи в замок зажигания.

Куа ааааааххахахахахахнг!

Двигатель автомобиля запустился с воплем. Без дороги, на полноприводном транспортном средстве для пересечения пустыни!

Даже если он не выглядел слишком хорошо, у джипа была огромная мощь.

Позади сиденья водителя всё было заполнено едой, водой, бензином, палаткой, и другими материалами, а также книгой об Африке. Были также белые медицинские аптечки.

“Ну, давайте начнем!”

Джонг Бом А запустил его двигатель и выехал первым в пустыню.

Колеса автомобиля подняли пыль.

“Я смогу!”

Ли Хюн резко нажал на тормоза.

Автомобиль не перемещался правильно!

“Педаль газа слева или справа?”

Ли Хён снял его ногу с тормоза и нажал на правильную педаль. Автомобиль подпрыгнул и поехал вперед.

Это было фантастическое место для водителя новичка.

Не было никаких переулков, и Вы могли припарковаться везде где Вы хотите.

Они проехали много пещаных дюн, пустынных скорпионов, и даже оазис.

Ветер был смешан с песком как эти два автомобиля, перемещались вперед рядом.

Таааанг!

Додододо.

Группы людей ехали на лошадях и стреляли из оружия.

Ли Хён ехал наряду с джипом Джонг Бом А.

Ли Хён спросил по рации.

“Сахёнг, кто они?”

- Они - или бандиты или ополчение.

“Они нападут на нас?”

- Всё хорошо. У додзё есть контакты в этом месте. Они не собираются небрежно нападать на отмеченный автомобиль.

Автомобиль Ли Хёна ехал с красным раскрашенным узорами флагом.

Вооруженный всадник не нападал, как Джонг Бом А и сказал, но они действительно становились ближе. Два джипа ехали вдоль пустыни, и они видели путешественников на верблюдах. Ли Хён вынул видеокамеру, чтобы сделать запись поездки в автомобиле. Здания были построены из грязи и соломы в первом городе, где он встретил тощих детей. У детей была черная кожа, и они играли с мячом, он мог чувствовать отсутствие жизни в их выражениях! Ли Хён и Джонг Бом А пошли, чтобы увидеть доктора деревни, и поставить книги и аптечки.

“Хорошо … подпишите здесь”.

“…”

Доктор поблагодарил их, когда он получил их.

Старая леди подошла и дала им ожерелье, сделанное из древесины и камня за помощь.

Ли Хён спросил.

“Когда это начиналось?”

“Мастер поехал в тур по Африке приблизительно 15 лет назад”.

“Скольким людям эти коробки помогут?”

“Приблизительно 600 людям возможно?”

“Так много?”

“В Корее почти абсолютно все наркотики приходят в бутылке, но здесь дети, умирают везде”.

В маленькой палатке больницы там, дети выстроились в линию.

Все дети в линии, получали укол вакцинации, и благодарили

врачей.

Дети из следующего города приехали бы для вакцинаций и затем вернулись бы.

Потом вторая деревня и затем третья.

В этой деревне жители других деревень получали гостеприимство, когда они разделяли медицину.

Также были люди в поисках вторженцев, но не много посторонних прибывает, с тех пор очень долгое время они жили на высоком утесе.

“Сахёнг, земля в пустыне очень тверда”.

“Ландшафт Скалы очень хрупок и напоминает песок пустыни Сахара. Это не много по сравнению с шириной всего региона”.

Джонг Бом А знал о мире.

Песок пустыни Сахара отличался от ожидания, так как это было бесконечное море песка. Но земля была покрыта песком. Они не прокапали бы очень глубоко, так как внизу был гравий и камень. Было много больших деревьев и кустарников поблизости, а также скалы размером с здание на расстоянии. Единственное посещение Африки могло спасти тысячи жизней!

Спустя три дня после того, как они начали их путешествие, они возвратились в пустыню, и сопровождались вооруженным ополчением. Поскольку автомобиль ехал по холму, он смотрел к горизонту, и затем его тело начало яростно дрожать. Ночью температура внезапно упала, таким образом, ему было нужно укрыться несколькими толстыми слоями ткани. Ли Хён достал воду, чтобы вскипеть ёё от бактерий и включил горелку. Под светом Млечного пути он выпил чашку кофе в пустыне!

“Несколько столовых ложек сахара”.

Ли Хён включил радиоприемник, чтобы послушать его.

Было ток-шоу на неизвестном языке, и скоро музыка начала играть. Он слышал её пару раз в Корее, и это была песня Чон Херин `Диалог Глаз’ на английском языке.

Крылья

Они проезжали мимо пустынь, рек и лугов юга.

Чтобы пересечь границу Африки и попасть в другие страны, Вы должны были заплатить проходной налог, который был довольно дорогим. На границе пустыни текло две реки, к которым животные приходили чтобы попить воду. Были все виды существ от животного мира, такие как антилопы, зебры, гепарды, шакалы, буйволы, обезьяны и олени. Небо было заполнено стаями различных цветных крылатых птиц. Джонг Бом А сказал Ли Хёну.

“Это довольно удивительно. Это походит на небольшой

зоопарк”.

Животные в сухой дикой местности!

Ли Хён кивнул.

“Всё как Вы говорите”.

Воробьи, сидящие на телефонном столбе, даже не могли выдержать начальное сравнение с духом птиц, который он чувствовал от животных, таких как розовый фламинго. Джип был обезопасен от нападений животных, так как он был сделан из укрепленной стали, но они все еще должны были быть осторожны в переворачиваемом вверх дном транспортном средстве.

Ли Хён вел вниз по грубой дороге с Джонг Бом А. Они не могли устать от разглядывания животных.. Большинство животных в Корее было поймано в ловушку в клетках, но здесь были травоядные животные, пасущиеся везде. Были жирафы, которые глядели беспокойно их длинной шеей на соседних опасных диких животных. Бродили голодные львы, ища добычу. Крокодилы плавали в реке.

Ночью они спали внутри автомобилей.

Кууууууенг! Куууng! Куенг! Куенг! Куенг!

Кихаааааах!

Было страшно из-за диких животных, бегающих рядом и кричащих шумно. Ночи в Африке были опасны.

Они путешествовали, чтобы доставить медицинские препараты африканским деревням в Прерии. Затем они поехали в более крупные города, чтобы поставить запасы в другие места. Ли Хён, вероятно, радовался бы тому, что он делал, но было что-то у него уме. Земля была очень красива, а также было много животных, но он заметил, что истинная болезненная природа была в глубокой внедренной бедности у людей. Африка была самым большим гетто в мире, и никто не знал, сколько детей голодало в месте как это.

Пары обуви, купленной в Корее, было бы достаточно, чтобы спасти жизни 10 детей в Африке.

`Я, никогда, не переносил ничего подобного. Я должен поразмышлять над этим. С этого времени я должен приложить ещо больше усилий и работать тяжелее’.

Вместо того, чтобы жаловаться на его прошлое, его реальная мотивация была для его будущего.

Жизнь, природа, судьба и мечты.

От наблюдения жизни в Африке он потратил немного времени, чтобы уделить его мыслям.

Мир не был справедлив.

В то время как некоторые люди смеялись, смотря телевизор, было много людей, которые болело, голодало, и умирало.

Начальная школа, средняя школа, старшая школа, колледж.

Они не получали образование и не могли мечтать о деланье чего-то как взрослые.

Путешествие!

Сначала он не хотел идти куда угодно, но теперь он не сожалел о проделанном пути.

Прошло четыре дня, с тех пор как они путешествовали по Африке.

В конце дня они наконец достигли города своего места назначения.

Ли Хён снял свою маску, которая была покрыта песком. Была пыль в его волосах и по всему его телу.

“Сахёнг, где мы?”

“Это - сердце Африки”.

В сердце Африки было много больших зданий и магазинов. Было много туристов, таким образом, была стабильная экономика, и город имел дело с многонациональной торговлей.

“Мы закончили работу, поставив все медицинские препараты, таким образом, остальная часть дня свободное время”.

“Я собираюсь принять ванну”.

Ли Хён и Джонг Бом А пошли в отель, чтобы очистить себя с ванной.

После они совершили поездку по африканскому городу.

В городе было много темнокожего населения, ходящего вокруг и бродящего в переулках трущоб.

Путешественники со всего мира могли быть замечены здесь в Африке.

У города была очень хорошая безопасность, но люди боялись подходить слишком близко к Ли Хёну и Джонгу Бому А. С пути они выглядели и были одеты, как группа бандитов из пустыни.

На следующий день они сели на самолет.

Они полетели от севера Африки в Европу. Таким образом, они должны были пересечь океан.

“Куда мы идем теперь?”

Ли Хён спросил Джонг Бома А, который нес рюкзак парашюта.

“Мы идем сюда”.

“Да?”

“Каждый настоящий мужчина должен попытаться сделать затяжной прыжок с парашютом однажды правильно?”

Ли Хён посмотрел из окна самолета.

Здания в Европе были похожи на маленькие точки, а дорога была оттянута, как будто это было пятно.

“Я никогда раньше не делал затяжные прыжки с парашютом

прежде”.

“Сейчас я вас научу”.

Они получили небольшой брифинг от французского преподавателя о том, как прыгать.

К счастью, этот человек также изучал путь меча в додзё, таким образом, он смог объяснить им всё быстро на корейском языке.

“Открыто!”

Дверь ангара самолета открылась, заставив их огромные тела дрожать от ветра, дующего на них.

Джонг Бом А завопил.

“Я пойду первым!”

Джонг Бом А выпрыгнул из двери летящего самолёта и начала падать к земле. Разбежавшись настолько быстро насколько он мог, Ли Хён, тоже выпрыгнул из самолета.

В тот момент.

Он был посреди синего неба.

Он мог чувствовать, что ветер тек мимо его тела, когда он спускался к земле.

Это походило, на то когда он спустился с Города Небес, Лавиаса!

С его всем телом в свободном падении он чувствовал, что у него была свобода и он мог пойти куда угодно.

Пятизвёздочный отель в Париже, Франция.

Ли Хён и Джонг Бом А остановились в пентхаусе. После того, как они зарегистрировались и коридорный проводил их в номер, персонал отеля бросал на них странные взгляды. Их неправильно поняли, так как было много гомосексуалистов в Корее по сравнению с Европой.

“Давайте пить!”

Отель, который они выбрали во Франции, был оборудован винной комнатой.

Джонг Бом А бросил его рюкзак в сторону и вынул ручной нож и нанес удар им по высококачественному вину. Он и не думал об использовании штопора. Тогда он вылил прохладное вино в чашку и выпил его.

“Ах, так освежающе! Здесь есть виски или соджу?”

Как типичный корейский человек, он любил выпить родное соджу.

“Нет ничего лучше чем пить соджу!”

“Да. Хорошо быть честным! Разве некоторые ученики средней школы и старшей школы не пьют вино? Но соджу всё равно является лучшим напитком”.

Они не могли понять вкус и запах вина.

Оно было просто горькое!

Джонг Бом А не мог любить пить вино, так как оно было неприятное.

“Я не понимаю почему оно настолько дорогое. Худший вид напитка”.

Они оскорбили всех винных любителей мира!

Соджу, с другой стороны, был хорош с такой едой как свинина или вместе с друзьями, а также для создания более общительной атмосферы.

“Бутылка соджу хороша в любой стране”.

Ли Хён и Джонг Бом А пошли на террасу, которая выходила на Эйфелеву башню, когда они кратко выпили две чашки алкоголя. Оба мужчины наслаждались своим алкоголем еще больше, потому что он ничего им не стоил. За пределами окна была река Сена и исторические здания Парижа.

В Европе было высказывание, что у Парижа были самые красивые улицы. В вестибюле гостиницы были статуи и яркие, красочные картины в каждом коридоре. Даже к алкоголю из ящика со льдом было экзотическое чувство к нему. Джонг Бом А открыл бутылку ликера, и сказал.

“Вместо того, чтобы чувствовать себя запертыми и смотреть телевизор, почему, бы нам не сделать ночную прогулку и пройтись по Франции”.

“Хорошо”.

“Бери парашют”.

“Да”.

Кино, которое шло по телевизору, было популярно в Европе и Соединенных Штатах. У пятизвездочных отелей также было китайское и японское телерадиовещание, но среди разнообразия развлечений не было многих профессиональных корейских передач. Ли Хён взял свою видеокамеру наряду с его парашютом. Все будет зарегистрировано видеокамерой!

“Хухуху”.

Джонг Бом А противно засмеялся от камеры, когда он шел к террасе.

“Вам обещали, что Вы сможете остановиться в пятизвездочных отелях. Вперёд, давайте пойдем”.

Им не были нужны лифты. Джонг Бом А драматично выпрыгнул из террасы. Выглядело, как будто он хотел совершить самоубийство. Единственной другой вещью было ночное небо Парижа.

“Таким образом, подобные события - часть путешествия”.

Ли Хюн быстро последовал за ним. Он поднялся по рельсам и прыгнул к земле. Он немедленно раскрыл парашют, и спустился

медленно к земле в ночном небе Парижа. Отель в котором они остановились, был очень высок, таким образом, он мог рассмотреть немного пейзажа Парижа. Однако он постепенно становился ближе к земле! Поскольку Джонг Бом А имел большое количество опыта в прыжках с парашютом, он достиг земли первым. Люди смотрели на них, так как они внезапно упали с воздуха. Тогда французская красотка приблизилась к ним. Она спросила на своем родном языке.

“Tu es d’ou (откуда Вы)?”

Джонг Бом А не знал французский язык. Конечно, он не знал и английский язык также.

Он сделал взгляд к Ли Хёну, который был таким же.

“…”

Они застили с замороженными выражениями.

Чтобы поступить в университет, GED, требуется знать основы английского языка.

Они были корейцами и не учили иностранных языков, таким образом, они не могли понять французскую женщину. Ли Хён решил проигнорировать ее.

“Сахёнг, давайте пойдем, съедим по хот-догу”.

Он пришел, чтобы помочь Джонг Бом А выйти из ситуации.

“Хорошо. Как насчет того места?”

Они проигнорировали французскую красотку и вместо этого пошли к стенду с хот-догами.

Хлоп хлоп хлоп!

Соседние прохожие начали хлопать им.

Они хотели поздравить их с тем, что они спустились с парашютом вниз.

Они ходили вокруг как обычные туристы в оставшуюся часть дня.

Они посетили в Версальский Дворец, Люксембургский Сад, Площадь Согласия и Бастильский Оперный театр. Используя достопримечательности как фоны, Джонг Бом А принимал позу и красовался его мышцами на предплечье.

“Готовы. Один, два три!”

Щелк!

“Теперь Вы идите и примите позу”.

“Да”.

“Хорошо. Теперь давайте пойдем”.

Типичная поездка фотосъемка!

Они попросили бы, чтобы некоторые французы или другие путешественники сделали один из двух снимков с ними. Далее они были бы заняты, съев хот-доги на изящных улицах Парижа.

“Хот-доги хороши в Париже”.

“Это очень восхитительно. Как насчет того чтобы мы поели немного свиных отбивных вечером?”

“Да, свиные отбивные кажутся хорошими также”.

После приятной еды вечером, они поехали в Германию. Додзё заранее арендовало им мотоциклы.

“Давайте посмотрим возможности мотоциклов произведённых в Германии на Автостраде”.

Мотоциклы на автостраде!

“Здесь на обочине шосе можно отдохнуть неправда ли? Употребление в пищу лапши и печеных картошек кажется хорошей идеей”.

Дальше они поехали в Нидерланды, чтобы покатятся на скоростных моторных лодках, и затем они занялись дайвингом в море. Они исследовали дно океана и видели немного рыбы. После этого они отправились в Объединенные Королевства(Англия), чтобы посмотреть футбольные матчи. Было много корейских путешественников и студентов, которых они время от времени могли услышать. На Пляже Кройд в Соединенном Королевстве, сильный ветер дул от шторма.

“Это - хорошая погода”.

“Эта погода - хорошая вещь?”

Были темные облака в небе, и было похоже, что дождь мог политься в любую минуту. Это был вид погоды, где Вы не были бы удивлены, если бы молния внезапно ударила.

“Согласно пожеланию Мастера, я должен взять Вас на серфинг”.

Ли Хён и Джонг Бом А переоделись в плавательные костюмы. На пляже было много людей, наблюдающих за волнами. Каждый раз, когда шторм ударял, волны внезапно увеличились бы в размере. Шторм, который дул, был очевидно сильным, и приходил один раз в десять лет. Большие и высокие волны шли на пляж соответственно.

“Вы никогда не занимались серфингом прежде?”

“Да”.

“Это должно быть удобно даже если это Ваш первый раз. Думайте о нем как взятии погружения, и Вам необходимо сделать его так же как это делают другие люди”.

Было немного людей, пытающихся кататься на волнах. Джонг Бом А и Ли Хён попытались запомнить их поведение и действия в их уме, и пошли осторожно. Два азиата спускались к пляжу держа доски для серфинга. Обычно можно было бы носить серфинговый костюм, чтобы уменьшить количество водного сопротивления. Однако, они оставили верхнюю часть тела полностью открытой. Единственной вещью, в которой они нуждались, была их

мускулистая верхняя часть тела, которую они искренне развили. Это было довольно эффектно для британцев, увидеть азиата как Джонг Бом А.

“Идите первым”.

Джонг Бом А расположил его доску для сёрфинга на воде и попыталась заняться серфингом. Однако, волны, которые продолжали накатывать, сделали его неспособным к этому. Вид Ли Хёна после дал толпе большую храбрость. Плавание было одним из любимых занятий в прошлом в Республике Корея. Все знали, как сделать основные стили плаванья! Он положил свою доску и начал двигать его телом, руками и ногами неистово.

“Только подумать что я буду заниматься сёрфингом в Объединенных Королевствах!”

Серьезный ветер и легкий ливень начали создавать волны против его тела. Волны, которые были несколько метров высотой, ловили его и заставляли его, каждый раз быть погруженным в соленое море. Фактически, было трудно переместиться от гидравлического давления океанских волн. Как только он удержится на доске, другая волна ударит его. Это повторялось двенадцать раз когда несколько метровые волны продолжали его жестоко ударять.

“Черт”.

Ли Хён был расстроен.

“Это походит на время, когда я принимал купался в районом водохранилище той бурной ночью!”

Поскольку когда он был ребёнком не было много игр, в которые он мог играть, не тратя деньги. Как ребенок, он тратил свое время, пытаясь поймать лягушек и речных раков из канала а когда он стал старше, он сделал попытку найти лучшие вещи для еды.

Соседнее водохранилище!

Это было печально известное место, потому что примерно 3 - 5 человек тонули там год. В проливном дожде в тот день, Ли Хён пошел и попытался ловить рыбу голыми руками в водохранилище, таким образом, не было никакого способа, которым он признает море Великобритании.

“В Республике Корея больше чем 100 тысяч человек плавают по всей стране! Британские воды не грандиозное предприятие”.

Он пошел вперёд, чтобы бросить вызов им еще раз!

Ли Хён пробовал снова и снова.

Волны продолжали становиться больше, но это не заставляло его вернутся назад к берегу.

“Как смеют волны делать это …, я - Джонг Бом А!”

Глаза Джонг Бом А горели с его силой воли, когда он падал.

Сначала он пытался наслаждаться волнами, но теперь это была проблема. Его мышцы верхней части тела были влажными от воды и сальными от пота. Он использовал свою силу захватил доску для серфинга и подпрыгнул. Он повторял это действие, пытаясь словить волну. Посредством его неудач Ли Хён понял принцип сёрфинга.

`Таким образом, он имеет отношение к тому, чтобы быть уравновешенным несмотря на беспорядок'.

Большие волны давили бы на доску и разрушали бы баланс, даже если бы Вы были успешно встали на доску. Вы должны были попытаться полностью изменить поток, чтобы удержатся.

`Таким образом вместо того, чтобы пытаться двинутся к волнам … ему нужно было просто проехаться на ней?'

Таким образом, он должен был оседлать её не сопротивляясь потоку волн.

`Я могу сделать это. Я буду думать об етом, как будто я верхом на Вивернах …'

Чувства выживания Ли Хёна включились.

По сравнению с быстрой скоростью Виверн в долине волны были более нормальными. Вы должны приобрести природный навык, чтобы преуспеть. Он должен был приспособиться. Он вспомнил свой полет на спине Виверн. Сражение сверху спин Виверн. Ли Хён начал подниматься сверху волн с его доской для серфинга и попытался удердать равновесие. Тогда он стоял сверху стены из воды на его доске.

“Куа хахахахахаха!”

Ли Хён смеялся вслух.

Тогда он наконец решил остановитя.

“Я - тот, кто покорил шторм!”

Ли Хён начал вопить громко и неоднократно. Он был полностью погружен в ето. Джонг Бом А был одаренн атлетизмом и хорошо тренирован таким образом он тоже наконецто оседлал волну. Ети парни катались на волнах вовремя шторма в Великобритании! Была британская женщина на пляже, держащая его видеокамеру и снимающая видео. Прежде чем Ли Хён оседлал волны, он дал ей камеру, чтобы она сняла его. Через какое-то время ночью у них была пляжная вечеринка с пивом в магазине.

“Европейские хот-доги хороши”.

“Колбаса восхитительна также”.

Ли Хён и Джонг Бом А начали пить пиво от всей души и заснули.

“Время, чтобы отправится в другую часть Европы, чтобы покататься на лыжах”.

Они отправились в Альпы, чтобы покататься на лыжах.

Был лыжный курорт, который был официально открыт, но никто не шел кататься, потому что это было рысковым вызовом! Это было потому что люди, которые уходили, не могли найти свой путь назад к общежитию. Поле этого они посетили Красную площадь.

“Таким образом, это - Красная площадь”.

“Все виды людей были здесь”.

У них был краткий момент оценки для исторических мест. Тогда они сели на трансконтинентальный поезд в Москву а затем в Китай. Тогда после краткого визита в Китае, они запланировали возвратиться в Корею самолетом.

“Я купил немного яиц …, где кимбаб?”

Вареные яйца были обязательно необходимы для путешествия на поезде. Они вошли в купе, чтобы поспать. В поезде они могли наблюдать мелькающую мимо замороженную тундру и окружающее пространство. Ли Хён смотрел из окна и затруднялся подобрать слова.

Он встретил все виды людей от Африки до Средней Азии. Горячее солнце, песок, ветер и воды Востока. Европейская культура и исторические здания были большими. Скульптуры и картины вызывали живые чувства. Только подумать он только жил в небольшом городе а такой большой мир существовал, ето был огромный шок для Ли Хёна.

`Эта просторная земля’.

Республика Корея не могла выдержать сравнение с такой страной как Россия. Цены на недвижимость около городов поднялись из-за экономического бума.

`Только подумать, что есть место как это на земле …!’

Архитектура Археупена

После 23 дней путешествий Ли Хёну удалось возвратиться домой из его поездки по Европе. Не было никакого дома, так как его сестра, пошла в библиотеку рано утром, таким образом, он начал свою ежедневную уборку гостиной и других комнат.

После того, как он закончил, Ли Хюн устал так, что лег прямо на полу.

`Я не понимаю, почему людям нравится путешествовать, если это настолько утомительно. Я лучше бы слонялся без дела дома’.

Это было непостижимо, почему иностранные туристы путешествуют каждый отпуск. Он лучше расслабился бы дома, чем страдал бы снаружи! Его идея удобных летних каникул состояла в том, чтобы съесть рис на завтрак и ланч со сладкой и кислой свининой и цыпленком соответственно, затем заснуть с

включенным электрическим вентилятором.

“О … если бы я только мог бы лежать здесь все время”.

Он был немного удручен. Независимо от того, насколько готовый он был, не было никакого способа, которым он не устанет после того, как он попутешествовал вокруг Средней Азии, Европы и Африки. Но он не мог отдохнуть, когда были деньги, которые нужно было зарабатывать. Золотое Время лета! Он должен был посвятить себя полностью, чтобы достигнуть уровня и навыков его конкурентов. Было существенное количество денег, которое он должен был заработать для домашнего хозяйства, и он не собирался позволять ему стать месяцем, когда он будут недостаточно работать.

“Могли произойти некоторые изменения на Версальском Континенте и в Мире …”

23 дня в реальной жизни были огромным количеством времени в Королевской Дороге. Полагая, что разница во времени была 4 раза, в общей сложности 92 дня прошли в Королевской Дороге. Это было тем о чём он волновался во время его путешествий.

“Я не знаю, в порядке ли Мора или нет. Конечно, когда я оставил ёё она не была в руинах”.

Ли Хён открыл свой багаж. Тогда он достал свои подарки. Они были предметами, которые доказывали, что он был в Европе.

Отель Суан Белл

Отель Хилтон

Парижское общежитие

Он взял полотенца, зубные щетки, зубную пасту, мыло и шампунь из общежитий! Он также захватил пару одеял из самолета, таким образом, внутренняя часть его сумок была переполнена. Другая сумка была заполнена французской и итальянской одеждой, ожерельями, сумочками и другими вещами для его сестры. Ради его сестры он пошел вперед и купил все эти вещи. Ли Хён не забывал торговаться.

“Вы говорите 90 евро? Нет, нет нет 40 евро”.

“Не будет никакой сделки до свидания”.

“40 евро. 40 евро. 40 евро!”

Он не смущался торговаться в магазинах. Ли Хён мог определить ценность вещей, основываясь на описании материала. Даже после рассмотрения высоких рабочих зарплат в Европе, он упорствовал на 40 евро, пока он не снизил цену до доступных 52 евро.

“Мир полон обманщиков”.

Цены на материал и вещи были более дорогие для иностранных туристов. Из-за этого он не мог не быть

настойчивым в ядовитой окружающей среде. Руки Ли Хёна дрожали бы неловко, если бы он заплатил им не поторговавшись.

“Коничива!” - (он говорит привет на японском языке)

Это было гордостью Корейцев что путешествовали!

Кроме его сестры, он также привёз подарки для, О Донгмана, Чое Джигун, Юнг Хё-Линн и остальных.

“Всё в порядке, пока я даю им что-то”.

Роскошные европейские фирменные футболки!

Он купил их в Европе, а также горе материала с китайских рынков.

Он потратил в общей сложности 800 тысяч корейских Вон, а самая дорогая вещь стоила 60 тысяч Вон. Он проверил каждый предмет более чем пятнадцать раз, прежде чем он начал вести переговоры о справедливой цене.

Это было реальным вкусом покупок во время поездки! Ли Хён аккуратно упорядочил все вещи, прежде чем он сел и включил телевизор. Было как раз время для передачи о Версальском Континенте. Он решил посмотреть, чтобы узнать текущие события в Королевской Дороге.

***

“О, Джуван-ним, ты знаешь, пошло ли Королевство Хейвен войной на королевство Калламор уже?”

“Это правда. У меня есть новости, что они остановили продвижение рыцарей королевства Калламор. Теперь они ждут сдачи вражеских солдат в форте, или иначе они столкнутся с армией из 20 тысяч солдат, а также система поставок крепости была нарушена поэтому теперь, это кажется неизбежным”.

Ли Хён не знал, что Королевство Хейвен наконец начало войну против королевства Калламор. У Королевства Хейвен было значительно высокое число влиятельных игроков. Было огромное количество игроков на центральном континенте. Той силы было достаточно, чтобы победить рыцарей Королевства Калламор, про которых, говорили, что они были несокрушимыми.

Кроме Гильдии Гермеса, не были упомянуты другие многочисленные престижные гильдии. Королевство Хейвен и его гильдий было сильно повреждено, когда Гильдия Гермеса решила не идти на войну. Они пытались найти, кого-то на кого можно указать пальцем и обвинить во всём. Конечно, не было никого другого, кроме Бадырея. Даже если это не было известно другим, Бадырей тайно был лидером престижной Гильдии Гермеса. С тех пор как он начал играть в Королевскую Дорогу, Бадырей усиливал свое влияние на гильдию. С тех пор она всегда была одной из самых сильных гильдий.

“Гильдия Гермеса. Действительно ли безответственно

говорить, что Гильдия Гермеса представляет Королевство Хейвен?”

“Гильдия Гермеса не виновата. Другие гильдии делают то же самое”.

Вина была распределена между всеми престижными гильдиями Королевства Хейвен. Он не знал, что Королевство Хейвен заняло территорию королевства Калламор и что их армия становилась более сильной каждый день.

“Нет никаких врагов, которые могут победить Королевство Хейвен на данный момент”.

Бадырей решил принять решение пойти на войну. Это не было приказом Гильдии Гермеса, а его личное произвольное решение, которое он принял. Во время сражения Райбард заманил королевство Калламор в засаду и атаковал с тыла с его группой. Отряд Убийц Гильдии Гермеса уничтожал вражеские запасы продовольствия и фургоны. Впоследствии, видео того, как они разграбляли еду а затем продавали её в соседний город было загружено на Зал славы. Пользователи, которые были частью Королевства Хейвен, праздновали каждый раз, когда видео было загружено.

“Нет никого более сильнее, чем Бадырей”.

“Он Страж королевства Хейвен!”

Были сотни тысяч комментариев, добавленных под каждым видео. Так как пользователи смотрели передачи, репутация Бадырея, как самого сильного на Версальском Континенте росла всё быстрее. Самый сильный фехтовальщик высшего уровня на всем Версальском Континенте не мог быть проигнорирован.

Они хвастались им в ответ на действия Вида в битве с Бессмертным Легионом в виде орка Каричи и сражением с Костяным Драконом. Другая престижная гильдия, Гильдия Ланкашира была также вовлечена, но она не могла выдержать сравнение. Королевство Хейвен заблокировало маршруты поставки для королевства Калламор а затем послало убийц за лидерами нападения, что привело к трудной обороне. Королевство Калламор было вынуждено отступить в их крепости. Бадырей и его товарищи играли важную роль в войне между этими двумя странами. Однако гильдия Гермеса решила наказать Бадырея.

Поскольку Вы не следовали за решением Гильдии Гермеса, Бадирей и его коллеги временно изгнаны из гильдии в течение 200 дней.

Представители гильдии Гермеса передали наказание,

которые вызвало огромные жалобы от игроков Королевства Хейвен. Веб-сайт Гильдии Гермеса был заполнен жалобами и оскорблениями, выступающими, за отмену наказание Бадырея. С другой стороны, мнение о лучшем игроке на Версальском Континенте Бадырее было сильно улучшено.

“С другой стороны, есть большой интерес к высокоуровневому игроку Чейзу, который отправился в приключение с большим количеством людей в подземелье, чем посодействовал королевствам”.

“Новости просто продолжают поступать. Цены на бархат значительно увеличились. Как ты думаешь на что это повлияет?”

“Шин Хё Мин, Вы знали, что портные могут создать предметы из бархата?”

“О, это возможно?”

“После получения умения шитья новичка 6 уровня, появляется возможность, обрабатывать такие материалы, как ткань, шерсть и бархат. Так это хороший материал для портных, чтобы использовать его”.

На Версальском Континенте были различные типы новостей. Заслуживающие освещения, новости были о развитии королевств, у которых было много игроков, таким образом, новости должны были быть различны. Тогда они открылись с вещанием профессиональных новостей о Королевской Дороге.

“От взглядов других игроков на северный регион местные жители должны быть очень осторожны”.

“О Джован, что-то происходит на севере?”

“Новости о севере становились все более и более напряженными. Есть наемники с центрального континента, отправляющиеся на работу на север”.

У Шин Хё Мин был взволнованный взгляд.

“Таким образом, война начнётся на севере?”

“Мора будет порабощена”.

“Кажется, что Бог Войны Вид управляет Морой”.

“Север стал центром торговли и приключений. Лорд уходил в течение долгого времени, таким образом, это было обязано произойти. Покажите видео на экран”.

Экран телевизора переключился на северные деревни. Одна тысяча, две тысячи, бесчисленные обученные солдаты с кузнецами, создающими оружие. Более чем 10 гильдий были в союзе, и они имели кузнецов что делали осадное оружие. Это была великолепная вещь видеть обучение лидеров и командование их рыцарями. Они объединили усилия, чтобы захватить большой город Мора. Ли Хён выключил телевизор.

“Кто бы мог подумать что они захотят иметь дело с Морой!”

***

Он обычно выключал телевизор нормально так как это не было временем, чтобы быть сердитым. Не говоря уже о сохранении счета за электроэнергию! Это было невероятно для него, бросить пульт управления или ударить в стену.

“Как смеете Вы пытаться забрать мою миску риса …”

Он не мог терпеть этого. Мора, в которую он инвестировал большую сумму денег собиралась подвергнутся атаке. Они собирались украсить то, что является законно его. Даже если есть один милый и нежно выглядящий чихуахуа, хозяин не может быть одним и тем же. Ли Хён собирался опустить свою ложку в его миску перед кем-либо еще!

“Я изобью их и затем … им лучше быть подготовленным к убыткам”.

Вид стоял и смотрел из окна его замка. Он смотрел на игроков от центральной площади до озера со статуей Фреи. Это было хорошим местом для новичков, и оно очень быстро росло с каждым днём. Он видел, что молодые телята лежали спокойно на лугу рядом с дорогой. Если посмотреть внимательнее на них то они были похожи на маленького Желтоватого.

“Я пролил свою кровь и пот создавая этот город”.

Вид создал много скульптур и инвестировал огромные суммы золота, чтобы заставить город развиваться быстро. Кроме всего остального, было что-то другое. Было другое строение.

Центр Искусств Моры!

Оно было недавно построено, и было заполнено людьми. Был большой сад с цветами и деревьями. Оно было источником гордости для такого большого здания, и было построено так что вы могли увидеть все стороны Моры.

“В первый раз я посмотрел на это место как Лорд”.

Вид не был в этом месте поскольку занимался получением огромного количества уровней. Было значительно растущее число людей, которые приезжают на север, чтобы найти тут приключения. Были люди всех уровней. Чем больше игроков приезжало, тем быстрее город развивался. Это походило на замечательный запах, который исходил от готовящейся еды. Это был бы позор, положить конец развитию Моры! Вид думал о его стране как о миске риса, где лояльные рыцари и солдаты были его всем.

“Только подумать, что они посмеют попытаться забрать мою миску риса, в то время как я был на каникулах …”

У Вида было в общей сложности 390 тысяч золотых. Все они были заработаны от охоты на короля Гидру, продажи оружия и других предметов. Он никогда не покупал дорогих продуктов,

таких как ром и никогда не покупал драгоценных металлов. Он собирался инвестировать ту большую сумму.

“Режим Внутренних Дел!”

- Экран переключится на внутренние дела провинции за прошедшие двадцать недель. У Вас есть способность управлять Морой.

Ресурсы немедленно будут доступны.

Вооруженные силы: 51

Экономика: 989

Культура: 1512

Технология: 338

Городская застройка: 121

Санитария: 41

Охрана: 65%

Коррупция: 3

Резервные фонды: 518,642$

Мора постоянно расширялась. Чтобы расширить её территорию, им было нужно больше денег. Культура и технология прибавить экономическое развитие, таким образом, значительная сумма денег накопилась. Это была область без большой коммерческой коррупции благодаря особенностям людей и тому что они были трудолюбивыми.

“Предоставить доходную историю”.

Ежемесячный доход Моры (единицы в золоте)

Строительный Налог: 12,116

Жилищный налог: 918

Налог с продаж: 22,889

Торговый налог: 57,901

Налог на Торговцев и наемников: 3,051

Земельные налоги: 6,373

Добыча руд: 9,230

Поставки магазина: 49,749

Продовольственный доход от продаж: 35,461

Люди постоянно приезжают на север в Мору.

Низкие налоговые ставки для путешественников.

Недостаточно квалифицированные ремёсла (Кузнец, Кулинария, Шитье, и т.д.)

20,000 человек безработных.

Здания вокруг центральной площади чрезвычайно переполнены. Низкий налог на собственность.

Продажи дешевых товаров растут взрывными темпами.

Производство и продажа товаров плоха только в 9 магазинах, остающимися открытыми до поздна.

Центр торговли для Версальского континента, идущий вперёд огромными темпами.

Импорт дешевого материала низкого качества, но его очень большое разнообразие.

Специальность Моры волокна/ткани продаются за более высокую цену.

Мора очень привлекательна для торговцев и наемников.

Продавцы покупают товары в Море и продают их на остальную часть севера.

На центральной площади очень тесно и она переполнена.

Железная руда хорошего качества - шахты, и качество медных и серебряных рудников увеличивается.

Мора должна развить больше шахт.

Бизнес пабов и гостиниц быстро развивается.

Магазин оружия, Магазин Брони, Кузница, не ведут активно торговлю.

Из-за высокого числа игроков в Море, экономика здорова и растет. Вид решил инвестировать все его золото.

Дзинь!

Крупномасштабные инвестиции в Мору. Граф Моры инвестировал астрономическую суму в область.

Производительность увеличивалась на 45% в течение двух месяцев.

Область вокруг города расширится.

Прирост населения улучшился.

Теперь он инвестировал более чем 900 тысяч золотых в Мору.

“Сначала, я должен развить шахты и сельхозугодия так, чтобы они могли расшириться”.

Он влил в общей сложности 320 тысяч золота!

Он планировал развивать и бесконечно расширять сельскохозяйственную область и шахты в соседней горе.

- Земля была расчищена.

- Благодаря знанию империи Ахреупен количество очищенной земли увеличилась на 13%.

- Быки были выращены для сельского хозяйства

- Рабочие и шахтеры были посланы к 3 шахтам.

- Мора посылает разведчиков в соседние горы, чтобы исследовать земли.

С благословением богини Фреи на Версальском Континенте, Мора могла производить еду уже через три месяца. Было полезно иметь больше людей, которые будут работать в качестве фермеров.

“Это - ключ к экономике”.

С увеличением количества зерна и полезных ископаемых, ежемесячный доход увеличился бы значительно. Вид предпочел эту стратегию деланья денег, другим.

“Деньги не предадут Вас”.

Безоговорочные деньги и ресурсы!

Вместо того, чтобы тратить деньги на роскошь, он усилил инфраструктуру.

У Моры было много жителей, и количество денег собиралось вырасти по экспоненте. Сельские жители также выдавали задания. Жители были посвящены сельскому хозяйству или бизнесу, таким образом, экономическая деятельность выросла. Даже если бы игроки уехали, то жители Версальского Континента могли бы все еще охотиться и делать деньги. Были все виды заданий, которые выдавались, и различные вознаграждения. Богатые люди дают более высококачественные задания, и это было жизненно важно для экономического благосостояния. К счастью, было много жителей на севере, которые давали охотничьи задания и большое разнообразие информации. Артефакты от падения королевства Нифхельм были общей точкой. Благодаря этому было большое количество высококачественных заданий. Лорд должен был рассмотреть потребности города для его роста.

“Построить башню магов”.

Цена за Башню Магов была целых 100 тысяч золотых!

Он не строил её прежде, но теперь у него были деньги, чтобы построить её.

“Это - холодный север вместо центрального континента, таким образом, я должен выбрать Ледяную Башню Магов”.

Ледяные Маги получали большое преимущество от холода. Вид искал хорошую точку. Волшебные башни были очень красивы. Местоположение должно было быть хорошим ради красоты города. На Площади Моры было много зданий и компаний. Статуя Фреи на берегу была более изолирована.

Продолжим.”

Вид был в Режиме Внутренних Дел, таким образом, он видел игроков около Статуи Фреи.

Вид построил Волшебную башню около Статуи Фреи.

Ледяная башня!

Была построена перевернутая сосулька высотой в 20 метров.

“Это он!”

“Лорд Моры вернулся!”

Когда Башня Магов была закончена, было много приветствий от игроков и жителей. Пропавший лорд Моры возвратился. Жители и игроки испытывали много уважения к Богу Войны Виду.

“Теперь, куда инвестировать ещо после Башни Магов”.

Число рабочих мест, которые новички могли выбрать в Море, было ограничено. Теперь с башней магов они могли выбрать мага как профессию. Однако, много людей надеялись на класс Элементного Шамана. Это был очень популярный класс для тех, кто не был очень знаком с игрой. Новички выбирали Мору не из-за её разнообразия классов. Чтобы изменить это, гильдия элементных шаманов была необходима.

“Строительство Дома Элементалей!”

Экран появился перед Видом на нём он выбрал раздел, духов.

Были десятки популярных духов!

Высокомерно выглядящие духи сильно отличались друг от друга.

Следующий. Следующий

Вид скользил через списки духов. Один в углу был духом Огня играющий с огнем и Духом Земли делающим трещины на земле.

“Я сделаю здания для этих двух парней”.

- В зависимости от природы духа стоимость строительства будет по крайней мере 20 тысяч золота. На что бы вы хотели потратить бюджет?

“20 тысяч золотых”.

- Дом Духа Огня был закончен.
- Дом Духа Земли был закончен.

У духа скульптуры, которую он сформировал, теперь могло быть удобное место для отдыха. Особенности здания зависели от духа. У каменного духа был бы каменный дом, а у духа огня будет удобный дом.

Дом Духа увеличивает близость, основанную на дружбе духом.

Дух может расслабиться и играть … но эффекты зависят от размера здания. Контракты могут быть заключены с духами.

Много различных типов зданий прошли через его глаза. Рассматривая духов, которых он сделал, он решил быть очень скромным.

“Строительство Элементной шаманской гильдии!”

Элементная Шаманская Гильдия была построена.

Это стоило 80 тысяч золота, но теперь новички в Море могли выбрать профессию шамана. Элементные шаманы поднявшие близость могли вызвать духов, таких как ветра или воды. Но Если бы был дом духа, то они могли сформировать контракт.

“С этим эти парни будут в состоянии заключить большое количество контрактов”.

Духи имели трудный характер и не работали хорошо с другим духом. Они были чрезвычайно капризны, и выбирали поединки между собой, а также игнорировали бы Элементного Шамана и отказались бы выполнять его команды. Они потратили бы впустую много манны в тех ситуациях. Еще понятно, если бы там были проблемами с неприятным духом. Однако, его настроение было более податливым. Елементали как эти не могли быть найдены больше нигде.

“Его хорошо, что я сделал их”.

Даже если бы они не были лучшими духами, то они все еще не проиграли бы по силе другому духу.

Не отрицайте никакие контракты.

Рассматривайте всех гостей как королей.

По команде Вида дух мог быть заключить контракт и часто вызываться. Они увеличили бы свою силу посредством энергичной деятельности. Так как люди что заключали контракт могли услышать духа, они могли построить дружеские отношения. Вид хотел заботиться об духах, которых он сделал.

“Теперь, только необходимые инвестиции …”

Теперь все что оставалось, были специальные здания! Конечно, он не думал о создании Имперского Дворца Археупена. Это потребовало бы слишком большого количества денег, и драгоценных металлов и даже жить в нём будут роскошью, которую он не мог предоставить.

“Построить специальные Зернохранилища Археупена”.

- Строительство Зернохранилища для большого количества зерна.

Снижает колебания цен на еду и способствует темпам экономического развития и рождения детей.

Экономическая мощь увеличилась на 7.

Голодные сельские жители будут теперь мигрировать к Мору.

Рядом с Элементным Домом был большой склад зерна.

Каменное здание походило на высокий небоскреб.

Оно было намного больше, чем самое большое здание Моры, Черный Замок.

Великолепное здание, сделанное на 95%-в из камня, было построено как склад для зерна.

“Это - здание?”

“Что это?”

Люди собирались вокруг Гильдии Элементных Шаманов и домов духов. Все теперь могли иметь высокоуровневого духа, так как шаманы теперь могли заключать контракты с духами в Море.

“Там будет намного большее количество Магов и Шаманов”.

“Если бы я знал, что это произойдёт, я бы подождал, прежде чем я выбрал класс!”

В домах духов были посетители. У домав духов камня и огня были уникальные появления. Духи были в хорошем настроении.

“Я буду служить с абсолютной лояльностью”.

“Я могу похоронить целых 34 врагов в землю”.

Духи просили игроков посещать их!

Внезапно Зернохранилище Археупена было построено сразу за домом Духов.

“Зернохранилище империи Археупена?”

“Где была империя Ахреупен? Оно заполнено зерном. Также тут есть другая еда”.

Это было первое здание такого вида, которое было замечено на Версальском Континенте. Оно могло держать запасы продовольствия на складах в огромном количестве.

“Лорд Вид сделал это здание?”

“Теперь о нем будут говорить на форумах!”

“Новости - о том что новые здания появлялись из земли в Море как грибы после дождя”.

Мору уже считали самым красивым городом на континенте. Туристы часто посещают её из-за Зала славы. Фотографии пейзажей были на всем протяжении Интернета. Великое появление зернохранилища было горячей темой для пользователей.

“Построить Волшебный Пруд Фей “.

- Пруд фей был построен. Феи придут, чтобы отыскать водоем.

Когда он закончил строительство, пришло время разлогинится. Его сестра пришла домой и теперь, это было время для ужина. Прошло меньше часа, пока её не было дома.

“Она должна поторопиться и найти хорошего мужчину”.

***

Приход Ли Хаян в дом мог быть замечен через окно.

“Сегодня Оппа вернулся”.

Это было большое событие для нее, так как он поехал в Европу. Ли Хаян шла по улицам с ее сумочкой, в которой была газета. Было хорошо знать о текущих событиях, и было впечатляющим, что она отслеживала их.

`Лучше знать вещи. По крайней мере, я не буду сожалеть, что не сделала етого’.

Был промежуток времени, когда Ли Хаян не ходила в школу. Было множетво вероятностей что ростовщики посетят школу, и она чувствовала себя склонной к суициду. Распространение слухов быстро шло всюду по школе. При встречах с ее друзьями она начала чувствовать себя постыдно. Она не хотела рождатся и жила в таких ужасных условиях. После того, как долг был погашен, было такое чувство, что они наконец вздохнули спокойно. Она приняла решение вернуться в школу в один день когда Ли Хён, ущол куда-до.

`Куда он пошол?’

Ли Хаян тайно следовала за ним. Место куда Ли Хён пошел, было домом ее учителя.

Извините. Я удостоверюсь, что этого не произойдет снова”.

Ли Хён должен был поклониться и принести извинения учителям. Так как школа была пустой тратой денег, он бросил ее чтобы найти работу несмотря на мольбы его сестры. Она не забывала ситуации через каторые ее брат Ли Хён прошол. Она изменила своё мнение, прекратила быть хулиганкой и начала учится, чтобы быть хорошей сестрой. Когда она зашла через парадные ворота дома, она услышала звук музыки. Это было приятное чувство, не джаз, но песня группы женщин из музыкальной танцевальной группы!

Настолько симпатично. Мило. Восхитительно.

Может мне надеть короткую юбку для Вас?

Я оделбы бы рубашку без рукавов, чтобы показать Вам.

Я - Ваша подруга навсегда.

Это была своего рода песня!

В его небольшом дворе он расположылся и начал готовить. Ли Хён съел много еды в Европе, таким образом, он хотел сделать что-то из компонентов, которые были там.

Паста с красным вином!

В сущности это была комбинация южнокорейских и итальянских вкусов.

После того, как Ли Хён возвратился из своего отпуска, он начал искренне играть в Королевскую Дорогу. После готовки завтрака и ланча для его сестры, он посвящал остальную часть его времени игре. Он должен был восполнить время, которое он потратил на путешествие в Европу и погрузил себя в Королевскую Дорогу. Конечно, он был очень недоволен, что Цой Чжехун вмешивался в жизнь его младшей сестры.

“Это может выглядеть по детски … но я не оставлю его в покое. Это - мое право”.

Во-первых, он вступил в контакт со многими детьми в районе.

“Свяжитесь со мной, если они встречаются и уезжают вместе. Сообщите мне немедленно, если он пытается положить руку вокруг ее плеча”.

С этими словами ему удалось заполучить маленьких детей на его сторону. Детей в эти дни не было настолько легко убедить. Но с маленькой взяткой в 1000 Вон и небольшого запугивания, ему удалось заставить детей стать его шпионами.

“Если Вы откажетесь от моего задания … то для Вас будет трудно жить в этом городе. Разве Вы не знаете о тех известных шестиклассниках?”

Лица маленьких детей стали бледно-белыми.

“Подумайте о том, что произошло бы, если бы я сказал им Ваши имена”.

Он использовал другую простую уловку в додзё.

В додзё, как только он купил четыре хот-дога для некоторых простых студентов, он мог заставить их делать, что он хочет. Он сказал им о нескольких местоположениях, таких как библиотека, кинотеатр, отели и караоке и показал им их снимок.

“Позовите меня немедленно, если Вы увидите этих двоих”.

В общей сложности 500 тысяч Вон было потрачено.

С этим на уме, он послал Цой Чжехуну текстовое сообщение.

`Если Вы сделаете что-нибудь с моей сестрой, то я не позволю Вам жить и убью Вас. Я убью Вас. Я буду следить за Вами до конца света и убью Вас’.

Со всем этим в месте Ли Хён мог спокойно зайти в Королевскую Дорогу.

“Это вызвано тем, что это - жизнь моей сестры. Я хочу, чтобы она вышла и была счастлива с человеком которого она будет любить!”

Новости об Имперских Зернохранилищах Археупена распространились всюду по Море. Они были единственными построенными зданиями из империи Ахреупен, единственной

империи, которая объединила весь Версальский Континент.

“Когда Вид выполнял задание империи Ахреупен?”

“То задание … возможно, оно было действительно заданием касающимся империи Ахреупен”.

“Это имеет какое-либо отношение к призванному королю Гидре? Обычно никто даже не думал бы об призыве такого монстра … когда он был вызван нет никакого способа, которым кто-то мог бы охотиться на него в одиночку”.

Число слухов постоянно росло!

Число слухов, которое казалось только увеличивалось из-за специально построенных Имперских Зернохранилищ Археупена, которые сделал Вид. Фактически, у многих дикторов были живые разговоры о об этой самой теме. Все виды людей приходили туда, чтобы удовлетворить их любопытство об империи Ахреупен.

Легендарный Лунный Скульптор.

Если бы Вид рассказал факт об Императоре империи Ахреупен, было очевидно, что это взорвало бы весь Версальский Континент.

Однако больше людей узнало бы тогда.

Именно, потому что как предполагалось, не было никаких других профессий связанных со скульптурами. Среди всех высокоуровневых игроков не было много тех, кто хотел поделится тайнами, связанными с их классом.

“Почему он решил построить специальные зернохранилища?”

“Возможно на них можно сделать много денег? Возможно, это имеет какое-то отношение к заданию.”.

Было много игроков, болтающих и размышляющих об этом. Потребление камня было очень большим, таким образом, он не мог построить ещо одно такое большое здание.

Вид активировал его Режим Управления.

“Построить Школу Учёных”.

Мудрецы будут приходить и учиться в этом месте. Увеличивает интеллектуальный уровень города. Мудрость магов навсегда увеличивается на 5. Приведёт к созданию Гильдии Ученых. Технология и культура увеличились на 3.

Вид расширил область около площади, на которой был портал, что соединялся с рекой Плача. В Мору старые мудрецы обычно приезжали чтобы поговорить или отдохнуть здесь.

“Построить Астрономическую Обсерваторию”.

Точное каменное здание. Вы можете наблюдать ночное небо. Специальное исследование климата может быть полезным в

развитии магии. Открытие созвездий принесет удачу. Астрономы Моры могут обнаружить неудачу. Технология увеличилась на 8.

Весь камень был наконец исчерпан! Здания империи Ахреупена потребляли большое количество камня. Теперь он мог построить здания, сделанные только из древесины.

“Построить Торговый Центр Археупна”.

Средство дающее доступ Торговцам пользоваться большим количеством торговых путей и регулированием цен на товары. Будет возможность доставлять продукты предназначенные для богатых торговцев. Активно увеличивает искусство торговли.

“Построить Центр Кожаных Товаров”.

Центр специализированный на торговле специальных кожаных товаров. Кожа и шкуры могут быть превращены в товары общего пользования и проданы. Увеличивает число квалифицированных портных и развивает промышленность Шитья. Шитье Моры относительно экономики увеличилось на 10. Технология увеличилась на 15.

“Построить сады с террасой, фруктовые деревья, скважины и фургоны Археупена”.

Он потратил больше чем 500 золотых на интенсивное строительство.

Здания империи Ахреупен не были единственными вещами, которые собирались сделать Мору более процветающей.

“Открыть магазин аксессуаров, открыть небольшой театр, открыть ювелирный магазин, открыть мебельный магазин, открыть винный завод, открыть птицеферму и открыть ферму овец”.

Он не забывал, что игроки были очень прибыльны в Море.

“Потраченные деньги в конечном счете возвратятся ко мне”.

Он строил все виды обслуживающих средств, чтобы вымогать деньги у игроков. Создание винных заводов обеспечит хорошее вино, а куриные поставки помогут продажам в пабах и гостиницах. Кроме сельского хозяйства и горной промышленности, они были основными отраслями промышленности и важным источником дохода. Конечно, он должен был быть осторожен в управлении дефицитом, но это стоило того, чтобы расширить его операции на всем протяжении Моры.

“Торговая Площадь кажется немного узкой …”

От притока пользователей и зданий, открытое пространство там теперь чувствовало себя намного более узким. Рядом с фонтаном был торговый центр, и сюда также приходили игроки чтобы собрать группы для выполнения заданий или охоты каждый день. Мора становилась по экспоненте такой, что игроки должны были стоять в очередях чтобы попасть магазин.

“На сей раз я собираюсь расширить Мору, чтобы она стала ещо больше”.

Вид начал строить еще четыре площади в предместьях города.

“Построить Площадь Виверн, Построить Площадь Ледяного Дракона, Построить Площадь Башни Света, Построить Площадь Желтоватого”.

Это стоило 40 тысяч золотых, чтобы построить площадь с фонтаном, но это была достойная стратегия.

Гравий был равномерно распространен вдоль площади, но она была все еще очень просторной.

Это была намного более крупная область по сравнению с Серабургом столицей Королевства Розенхейма. Статуя Фреи была окружена пятью квадратами в форме алмаза.

“Соединив их так, чтобы Вы могли легко пройти от одного до другого …”

Он дал инструкции по созданию дорог через коммерческие здания и жилые районы. Город был теперь в пять раз более крупным, чем был прежде!

Смотря с неба, он видел, что эти пять квадратов окружали статую.

“Покупайте землю сейчас и как Лорд я получу деньги от всех вас в будущем”.

Репортеры от каждого канала были посланы на Север. Причина состояла в том, что не было никаких движений во время войны между Королевством Хейвен и королевством Калламор. Из-за этого они сосредоточили свое внимание на угрозе войны, которая разворачивалась в Северной области.

“На сей раз Бог Войны Вид почувствует горький вкус поражения. Это опрометчиво думать, что он был бы в состоянии бороться против нескольких гильдий”.

“Это так. Различные гильдии севера действительно объединились? Они временно сошлись в союз, но это будет трудно для них, работать вместе”.

Претенденты, казалось, противостояли большому заданию Вида.

Общественный интерес был сконцентрирован на севере от трансляций по телевизору и Интернету. Они все думали о том,

кто собирается победить в предстоящей войне в прямом эфире. Многие ожидали увидеть Бога Войны Вида, командующего его войсками и побеждающего объединенный союз гильдий. Авантюрист женского пола от CTS Медиа провела четыре дня, беря интервью у более чем половины деревень. Больше чем пять деревень показали обучение их солдат и их подготовку.

“Гильдия Стурена действительно собирается вторгнуться в Мору?”

“Конечно”.

Ответил уверенно гильдмастер Стурена.

Они постоянно были заняты обучением их солдат и покупкой оружия и брони с центрального континента. Они также собрали огромные суммы, чтобы привлечь несколько наемников и Темных Геймеров. У CTS Медиа было миллионы новых зрителей, потому что они хотели узнать что происходит в мире. В то время, самой большой новостью были игроки с их гильдиями, нацелившиеся на Север для захвата Моры.

“Я могу спросить, сколько приготовлений было сделано?”

“Мы примерно вооружили всех солдат и связались с кузнецом на Центральном Континенте, чтобы создать оружие для осады также. Когда защита Фреи закончится мы собираемся вторгнуться в Мору”.

Гильдия Стурена готовила огромные суммы к войне. Более чем половина городов была во власти Гильдии Стурена, и почти все их войска использовались для одной цели захвата Моры. Больше чем 100 тысяч войск было готово всецело атаковать Мору.

Пейл держал его лук, в то время как Сурка просматривала ее перчатки. Зефи проверял его удочку, чтобы увидеть, работала ли леска хорошо. Они охотились в Море, и могли чувствовать окружающую атмосферу.

“Большая война грядёт”.

Пейл спокойно сказал.

У Стрельцов была возможность играть значительную роль в войне. Они не умирали так же быстро как воины, так как они не сражались в ближнем бою. Пейл и остальная часть группы боролась в сражении против вторжения монстров. Он бежал вдоль стены, пуская стрелы, нацеленные в затылок монстров среднего размера. Из-за этого, Пейл имел много боевого опыта и высокий уровень. Хварёнг проверяла ее платья и аксессуары.

“Я думаю, что это будет большой сценой!”

Ромуна сказала.

“На сей раз я собираюсь охватить всех их полностью с моим волшебством!”

Для осады много денег пошло на найм наемников, для битвы.

Вы могли упасть замертво, потерять несколько уровней и предметов, но если Вы победите тогда была возможность заработать много. Однако для Пейла и его группы, такой мысли не существовало, и они просто хотели защитить Мору. Это было то, потому что Вид был их другом. Они даже не боялись, если это будет трудной битвой.

“Таким образом, как Вы думаете, всё пройдёт?”

“Я уверен, что Вид имеет что-то на уме … вероятно”.

“Между прочим, где Мануе?”

Ирен спросила, но все могли только пожать плечами.

“Я не знаю. Я видел, что он торговал около реки Плача, и не видел его часто после этого”.

Торговец Мануе управлял многими прибыльными магазинами. Она, вероятно, знала, где он был, всего лишь не показывала этого.

У Вида оставалось всего лишь 260 тысяч золотых! Мора не имела никаких средств защиты и не могла нанять на работу армию как другие гильдии.

“Я пытался жить хорошей жизнью, но тогда Вы пытаетесь коснуться моей рисовой миски …”

Вид облизал его губы когда он это говорил.

Он не знал, как использовать этот кипящий гнев!

В тот момент он принял трудное решение.

“Откройте военный лагерь”.

В предместьях города он потратил 70 тысяч золота, чтобы построить профессиональный военный лагерь. Это был лагерь, который был сделан для обучения пехоты, лучников и копьеносцев. С обучением солдаты могли увеличить свои уровни. Мог также быть центр, чтобы обучать лошадей и конницу. Однако, его стоимость была огромные 200 тысяч золотых!

“Хеюкхеюк так лучше”.

Вид был один в его комнате, ему было горько и он попробовал оправдать себя.

В тот момент он принял свое самое душераздирающее решение, с тех пор как он стал скульптором.

“Призовите 8 тысяч человек на военную службу”.

Он призвал в общей сложности 8 тысяч солдат.

Принудительная воинская повинность солдат подняла неудовлетворенность среди молодых людей. Это также понизило мораль солдат, которые были призваны. 10 золотых стоил наём одного пехотинца. Была также ежемесячная зарплата в 3 золотых.

“Хуук хуук”.

Вид должен был успокоиться от краткого порыва. Дыхание стало трудным от высоких уровней боли и страдания.

“Теперь, я без денег”.

Это стоило содержания многих солдат. Содержание каждого солдата стоило 3 золотых, а зарплата волшебника была по крайней мере 600 золотых. Вооружить четырех всадников стоит 3000 золота. Конница среднего уровня стоила 10 тысяч золотых за штуку. Военный лагерь стоил ему, 70 тысяч золотых и призыв стоил ему 80 тысяч! Он должен был отдать деньги, чтобы нанять солдат иначе, жалобы людей повысились бы. Это обошлось ему ещо в 100 золотых за обмундирование для каждого солдата. Не было легко собрать так много денег. Рыцари требовали лошадей и должны были обучать солдат чтобы быть лояльными к их лорду. С увеличением солдат и рыцарей, у лорда был доступ к большей власти и влиянию. Однако, Вид мог только думать о затратах.

“Мой Лорд попросил принимать на работу солдат”.

“Приезжайте и присоединитесь. Защитите Мору своими руками!”

В Режиме Управления он мог наблюдать ситуацию крепкие молодые люди, приходили в лагеря, и предоставляли их услуги. Лояльность людей была значительно выше, чем обычно и период набора, закончился быстро. Но Вид все еще не ждал очень много. Даже с надлежащим обучением, они не имели достаточного количества времени, чтобы обучаться и были там, только для того чтобы увеличить количество живой силы. Эти солдаты погибли бы очень быстро на войне. Конечно, если бы командующий был превосходен, то размещение могло изменить ход битвы в их пользу, но это маловероятно, так как 8 тысяч солдат для победы было очень мало. Однако, больше дополнительных неожиданных ситуаций произошло.

Перои бронированная пехота, в общей сложности 160 жителей, стали поддержкой.

Есть 197 лучников в городе, которые предлагают их луки. Вы хотите включить их в список?

В Море есть 451 Охотников, которые услышали об опасности и изъявили желание помочь.

Люди начали добровольно собираться в крупных масштабах в военных лагерях в общей сложности 2680 человек!

Это походило на эксплуатирование человеческих ресурсов. Как будто он хотел съесть цыпленка, а цыпленок уже обнаружился перед ним общипанный, зажаренный и готовый к употреблению!

“Тем не менее, их жизни не будут потрачены напрасно”.

Вид с удовольствием принял их всех.

“Все они - уполномоченные солдаты Моры”.

Количество солдат Моры увеличилось в общей сложности до 10,680.

Средний уровень: 17

Обучение: 12%

Есть некоторое различие между новобранцами, основанное на их боевом опыте.

Новички, которые были собраны, были точно такие же, как дом в котором злобно обрезали углы а окна были сделаны из кожаной одежды. У них было лучшее обучение, чем у других деревень, но их поведение отличалось. У солдат Моры была более низкая мораль, подготовка, уровни и оружие по всем областям. Защита Фреи в Море заканчивается через 36 дней!

“Разве сердца этих солдат врут …”

Он все еще имел некоторое время в запасе, но Вид всё еще не мог расслабится.

У других гильдий было много игроков высокого уровня.

Даже после пополнения, солдаты не отличались, от чучел.

Они могли быть убиты стрелами или уничтожены от вражеского магического нападения. Без Защиты Фреи число солдат, оружия и брони не впечатляло.

“Призываю Рыцаря Смерти Ван Хока!”

Рыцарь Смерти появился в черном дыме, когда он был призван.

“Я пришел на зов хозяина”.

“Мне нужно чтобы Вы пошли и привели Вашего хунбае (младшего)”

“Хунбае?”

“Колдрим. Отправляйтесь к Колдриму и используйте все мои очки вклада, чтобы привести Рыцарей Калламор сюда”.

У королевства Калламор были лучшие рыцари, и они были известны как неукротимые в сражении против Королевства Хейвен. В конце концов он получил 23 тысячи очков вклада за спасения Колдрима в Королевстве Вампиров.

“С Колдримом здесь, солдаты станут расти немного быстрее”.

В действительности это убило бы двух птиц одним камнем при наличии Колдрима здесь.

“Возьмите 2-ю Виверну с Вами”.

“Я немедленно уезжаю”.

В то время как Вид был в Режиме Правителя кроме строительства большего количества зданий, он построил новое место в замке.

“Чтобы заботиться об отделе налогов и финансов, Золотой Человек будет представлять агентство от его имени …”

Он не мог думать ни о ком другом, кроме самой дорогой живой скульптуры Золотом Человеке.

1 Виверна была заместителем налогового инспектора, 2 Виверна была налоговым инспектором, 3 Виверна управляла Бюро, 4 Виверна управляла Секретной службой, 5 Виверна занималась Бюро пошлин.

“Ледяной Дракон будет Министром войны. Феникс будет сотрудничать и будет заместителем министра войны”.

Желтоватый был назначен в Министерство торговли. Он назначил себя в Агентство Городского Украшения. Это не было вариантом распределять власть.

Он держал все ключевые позиции в Море у себя.

В Море были исключительно малочисленные гильдии.

Было легче для новичков арендовать небольшую лачугу вместо офиса гильдии.

Рассвет Моры!

Было много путешественников на улицах. На расстоянии, башня света покрывала всё слабым лунным светом. Мора на закате была более красивой, чем в течение дня.

“Сореубан, мы почти там?”

“Да Хутео, она прямо впереди”.

Они были новичками, которые носили броню из кожи кролика. Она была сделана из сшитых вместе в связку различных частей. У Моры было преимущество, что броня, сделанная благодаря умению шитья, была очень хороша для игроков низкого уровня. Одежда, которая была сшита ремесленниками, была обычно дорогой, таким образом, она редко использовалась.

“Никто не следует за нами правильно?”

Они остановились с неудобным чувством того, что были ограблены.

“Прекратите оборачиваться, чтобы посмотреть. Даже если мы не проверим, то они будут”.

“Что ты имеешь в виду?”

“Смотри на лачугу”.

У примерно построенных лачуг были свои открытые окна.

В окнах была вспышка острых глаз!

Они поймали бы любого, кто следовал тайно.

Сореубан сказал другому шепотом.

“Ничего не говорите относительно того, что происходило сегодня за пределами этого места. Одно неправильное слово и затем для меня и Вас … мы будем убиты в Море.

Гульп.

Хутео сглотнул свою слюну от напряженного значения тех слов.

“Конечно, Вы сказали, что никогда не будете говорить о встрече или месте?”

“Да, если мы скажем об этом тогда, слух быстро распространится, и мы не будем в состоянии войти в группы или взять охотничьи задания”.

“Вы должны быть осторожны в том, что Вы говорите в Море”.

“Не только в Море. Их власть становится более широко распространенной. Это могло бы также быть во всей Северной части Версальского Континента. В при худшем варианте развития событий мы, возможно, должны будем оставить Королевскую Дорогу!”

Отобрать очарование от игры в Королевскую Дорогу.

Большинство людей играло Королевскую дорогу, по крайней мере, один раз в день. Как вновь прибывшие они не обладали начальными преимуществами.

“Это - такая влиятельная группа. Что они …”

“Сшш, это не то место, где Вы можете говорить это имя свободно”.

“Ой”.

Хутео срочно замолчал.

Скоро они вдвоём достигли своего места назначения без слов.

Место назначения было на вершине холма на плотной области лачуг.

Даже при том, что это был просто обычный подвал он открывал путь к невероятно широкой области.

Скрытое подземелье!

Эта лачуга в Море была первоначально подземельем.

Это было большое подземелье включающее особую группу, которая выслеживала монстров в его пределах.

У входа они должны были выполнить простой входной тест.

“Чвик”.

Для того чтобы войти игроки должны были ответить большим носовым звуком”.

“Чвиек!”

“Чвук!”

“Проходите”.

Внезапно внутри подземелья было много людей. Был лабиринт из лачуг и большое количество людей в них.

“Благодарю что впустили меня. Так …”

Они вдвоём вошли в подземелье. Было больше чем 20 тысяч человек, собранных здесь. Это было доказательством существования тайного общества в Море.

Факелы покрыли каждую стену.

“Вот мясо от убийцы дракона”.

“О, дракон!”

“Вот Ваша сдача”.

“Оставьте сдачу. Держите его”.

Была группа людей, говорящая неистово. Большинство из них было новичками, но было также много пользователей высокого уровня. Они были теми, которые завидовали Виду с Континента Магии. Он был свободным как ветром, но столь же разрушительным как вулкан. Он не терпел притеснение многочисленных гильдий. Был большой спектр его сторонников. Вид, с Континента магии создал репутацию, и Мора была хорошим местом, чтобы жить, таким образом, пользователи высокого уровня приходили сюда. Именно так подземное общество было сформировано. В углу были люди, которые раздавали еду бесплатно. Её было не много, таким образом, люди ели ёё экономно. Если идентифицировать еду, что они ели, она была травяной кашей. Группа, к которой присоединились Хуто и Соурбан, была Культом Травяной Каши. У них было в общей сложности 320 тысяч участников. Человек, который основал Культ Травяной Каши на Севере, была пользователем под ником Лемон. Лемон была Святой из Королевства Розенхейма. Она столкнулась с травяной кашей впервые во время строительства пирамиды.

“О, круто”.

Она была восхитительна.

Новички не ели много, потому что они не умели готовить. Кроме того, они всегда были голодны из-за огромного физического труда, который они выполняли. Когда это происходит, пить деликатес из травяной каши было исключительным. Она перемещала камни тридцать девять раз во время строительства Пирамиды и Сфинкса.

Она никогда не забыла бы этот эмоциональный момент.

Благодаря известности от задания это была большая помощь ей как новичку в пределах и за пределами Розенхейма. Лемон тогда начала охотиться и прибыла в Мору. Она точно помнит Вида. Он был недобросовестным работодателем, который эксплуатировал рабочих без должного лечения, но был потенциал для компенсации в конце! После завершения Статуи Фреи, распространение травяной каши в Море произошло как пожар.

Новым игрокам давали бы выпить травяную кашу, а затем следовать за группой с уважением. Они выпили бы травяную кашу после охоты. Они вынесли бы свои проблемы с Культом Травяной Каши. Было много преимуществ для травяной каши, так как не

требовались много компонентов для ее приготовления. Не было никакой потребности есть в необычных ресторанах, так как они улучшали травяную кашу с сахаром, женьшенем и умеренным количеством мяса. Было много разных рецептов которые можно было съесть и они имели приятный вкус.

Новички столкнулись с периодом страдания. Однако те, кто участвовал в заданиях Вида, сформировали близкую дружбу. Лемон и другие игроки из Королевства Розенхейма раздавали бесплатную травяную кашу голодным игрокам. Таким образом Культ Травяной Каши сформировался с лачугами как основа, которая облегчила страдания новичков. Как только стало известным, что скульптор Вид и Бог войны Вид один и тот же самый человек, тогда игроки высокого уровня начали прибывать в Мору. Они чувствовали отвращение к несправедливым действиям многочисленных гильдий. Бог Войны Вид был символом власти и свободы для них. Таким образом Культ Травяной Каши быстро вырос в Море. Было более чем 312 тысяч игроков низкого уровня и 8000 тысяч игроков свыше 50 уровня!

Даже если бы они оставили Мору для выполнения задания, то они никогда не забывали бы свои союзы в провинции Мора. Цель Культа Травяной Каши состояла в том, чтобы вслепую следовать за Видом.

“Через мгновение мы посмотрим видео Каричи”.

“Оххххх!”

Атмосфера секретной встречи стала еще более восторженной. Прохождение неорганизованной речи собрания, больше походило на фестиваль. Были повара, которые делали восхитительную травяную кашу. В центре был костер с танцующими людьми.

“О, есть бамбук в нем”.

“Только подумать, что я умер однажды от употребления в пищу ядовитых грибов”.

Участники Культа Травяной Каши были так рады от еды, что могли умереть от счастья.

Они были полными новичками, но они могли все еще разделить свои радости друг с другом.

После большого количества времени солнце начало восходить.

В центре события голос завопил. Он носил толстую робу до верха его головы.

“Господа, как Вы знаете, есть много северных сил, которые намериваются вторгнутся в Мору!”

Атмосфера группы стала походить на пролитый стакан холодной воды.

Новички могли только выразить враждебность и гнев в их

глазах.

“Они потратили большую денежную сумму на найма наемников, чтобы добраться в Мору. Однако это будет походить на любой другой город. Если захватчики подымут налоги”.

Чтобы возвратить их инвестиции, они были обязаны поднять налоги. Особенно, если гильдии захватят Мору. Из-за их ней жадности они нападали на другие города, Мора была поймана в вихре войны. Новички не были глухими и слепыми, таким образом, они поняли ситуацию. Это стало очень беспокоить их.

“Мы потеряем наши лачуги. Будет потребность покупать лицензию для охоты на кроликов. Нужно остановить это сейчас. Давайте защитим Мору силой!”

“Вуууууаааааах!”

Новички взяли свои ржавые мечи и кричали приветствия.

“Давайте пригласим больше участников в Культ Травяной Каши. Давайте увеличим число людей в Море, которые верят в свободу и справедливость!”

Чтобы преодолеть кризис, новички начали получать доступ к ситуации. Глаза человека, который начал все это засветились.

`Только подумать … что техника, которую Вид преподал мне, будет работать’.

Культ Травяной Каши Вспыхнул Яростным пламенем!

Личностью пользователя, который организовал это был Мануе.

Вид передал производство тканей Культу Травяной Каши на время войны. С минимальными инвестициями он пожинал бы максимальный эффект. Вид придумал военные приготовления за сценой.

“Хм”.

“Гм”.

“Ках”.

На большой поляне Первый Меч сидел неловко. Они проводил встречу с группой орков женского пола. Тем, кто организовал её, была Седвичи.

“Это - Меру”.

“Пожалуйста, называйте меня Меручви, чвик!”

“Меня зовут Первый Меч”.

“Меня зовут Чхилвхи. Чвикчвит”.

“Какое прекрасное имя. Я - 3 Меч”.

Мечи были заняты представившись оркам. Благоприятные слухи распространялись среди орков о Мечах, таким образом, атмосфера была очень дружественной. После того, как они прибыли на встречу, 132 Меч послал шепот.

- Война будет иметь место в городе Вида Море. Мы хотели бы

разрешение пойти, сразится с захватчиками.

Толстые брови Первого Меча дергались, так как он был представителем группы.

- Что ты сказал?

- Мы хотели бы помочь Виду во время осады.

- Осада? Ты уверен, что что-то настолько интересное происходит?

- Да. Все ето паказывают по телевизору о том, как они собираются наконец напасть.

- Это показуется по телевизору?

Первый Меч подпрыгнул со своего места.

“Я сожалею, но что-то очень срочное просто произошло. Я должен буду уйти теперь”.

“Что … я сделала что-то не так. Чвит!”

“Нет, просто, самие молодые собираются сражатся, таким образом, вы можите дать мне Вашу контактную информацию?”

Ведение войны было самым забавным в мире. У него была возможность участвовать.

“Чвитчвит, пожалуйста свяжитесь со мной”.

Первый меч ушол со встречи с орками, чтобы собрать всех остальных.

“Ето будет по телевидению?”

“Я уже был по телевидению во время сражения с драконом так мы попадём туда снова?”

Первий Меч открыл его рот, чтобы сказать.

“Я еще не видел осады. Это действительно удивительно?”

“Я видел ёё однажды”.

“Что произошло?”

“Это походило на кино. В конце мы должны будем сражатся с бесконечными волнами врагов”.

“Кеюею”.

“Это заставляет меня чувствовать себя лучше отправляемся в Мору прямо сейчас”.

“Как мы туда доберёмся?”

“Половина из них - девушки”.

“Там так много девушек?”

Даже если бы женщина орк похожа на свинью, он все еще хотел бы женщину. В Море более чем половина новичков была женщинами. 50 Меч сказал.

“После сражения с драконом и смерти, 16 Меч завёл подругу”.

“Это был очень незабываемый день”.

Первый из Мечей, кто завёл подругу это было крупным событием. С тех пор Мечи всегда искали свой шанс.

“Это произошло, потому что он защитил женщину от дракона”.

3 Меч ударил по своему колену. Как мог он не быть взволнованным.

“Вперёд и давайте пойдем туда!”

“На осаду!”

Мечи со всех концов Королевства Розенхейма и Гор Юнхона. Услышали новости и направлялись в Мору верхом. Их ученики среди Орков поехали также.

Песня Вида

Защита Богини Фреи закончилась для Моры.

Гильдия Стурена, Гильдия Пурен и остальная часть союза гильдий собрали их силы на равнине. Игроки из остальной части армии ждали, чтобы отбыть из других деревень.

Северный союз.

Было собрано в общей сложности 128 тысяч воинов. Из этих воинов больше чем 90 тысяч были НПСи. Они обучались на севере с мечами, луками, щитами и другим оружием для войны. Они подготовили 40 бронированных осадных орудий для осады стен.

“Давайте отправляться в Мору. Мы захватим её”.

“Грабеж дозволен. Первыми придём, первыми управимся”.

“У нас будет плодородная земля Моры. Поднимите свои мечи!”

Гильдмастера пытались повысить мораль своей армии. Во время такой крупномасштабной войны мораль солдат НПС была факторам, который не мог быть проигнорирован. Северный Союз был на расстоянии в 8 часов от Моры.

КМС медиа, CTS медиа и CHN были станциями, которые собирались снять войну в живую. Форумы были заполнены постами, которые были связаны с этим.

- Все, настало время для шоу про войну с Видом!

- Я ждал этого.

- Не могу дождаться когда она начнётся.

Бог Войны Вид.

Из-за его огромной репутации все собрались перед их телевизорами, пытаясь подавить их напряженность и волнение. Они собирались показать сражение Вида.

- У Северного Союза есть действительно удивительная мощь, не так ли? Такому крупномасштабному сражению весьма свойственно произойти на центральном континенте.

- Как Вид будет бороться с такой армией?

- Я честно ожидаю, что Мора будет побеждена. Без церкви, независимо от того сколько Мора имеет солдат, они все будут низкого уровня.

- Я был наемником на Континенте Магии, и крупномасштабные войны в Королевской Дороге находятся на совсем другом уровне. Это будет безоговорочной победой Северного Союза.

- У Разве Вида нет большого количества опыта в войне? Я до сих пор не могу забыть то видео где он управлял Орками и Темными Эльфами.

- Наличие военного опыта не гарантирует победу. Я придерживаюсь мнения что армия победит. Вы знаете о Континенте Магии не так ли? Вид никогда не присоединялся ни к каким гильдиям.

Война в Интернете уже началась. С репутацией Вида было трудно думать, что он проиграет. Война против Бессмертного Легиона была большим шоком. Вид, один, провел войну, используя Орков и Темных Эльфов в никогда прежде не замеченных масштабах. Однако, ведущие верили в подавляющую победу Северного Союза.

“Согласно информации, Мора только недавно набрала много солдат в небольшом количестве и низком качестве”.

“Это - первый раз, когда кто либо собирается уничтожить Вида в таком крупном масштабе”.

В реальной жизни было много игроков высокого уровня, которые высказывали их собственные неблагоприятные мнения.

Однако в действительности большее бремя было помещено на игроков Северного Союза.

Бог Войны Вид!

Вид уже построил репутацию на Версальском Континенте как абсолютный боец. Даже при том, что он был всеголиш одним человеком, он выполнял невозможные задания, и у него были Ледяной Дракон, Виверны и Феникс. Только это имело смысл, поэтому Гильдия Стурена была очень напряженна.

“Мы не должны упустить Вида. Мы должны поймать Вида. Если мы сделаем это, то мы, конечно, победим. У нас есть силы в много раз, превышающее те что в Море. Вы не должны волноваться о других. Вы будете в состоянии убить их за один удар”.

“Вооооаааааах!”

“Вы думаете, что Вид страшен? Он - просто крупный монстр! Охота на крупных монстров - то, что делают многочисленные опытные гильдии как мы. Просто думайте об этом как о охоте. Просто поймайте крупного монстра и возьмите его снаряжение”.

Северный Союз продвигался!

Скоро они прибыли в пределах расстояния, чтобы видеть Башню Света и Статую Богини. Это была просто короткая 30-минутная прогулка вдаль.

11,867 вооруженных сил Моры ждали. Рыцарей королевства Калламор нигде не было видно.

“Там. Готовьте Ваше оружие!”

“Ооооx!”

Северный Союз подготовил оружие для осады стены с этим, они собирались идти в другое место. Они собирались сделать это, потому что они думали, что у Вида был опыт в войне. Оружие осады медленно приближалось. Противники думали, что Вида нигде не было рядом. Это было то, потому что ворота рядом со стенами были все еще немного открыты.

“Пойдите и нападите на ворота. Как только мы возьмём ворота тогда победа наша!”

Полная сила Северного Союза изменила направление. Тогда ворота били широко открыты. Со звуком трубы верхом могли быть замечены Рыцари, скачущие прямо на них.

Шхипппуууууувоооооооую!

Из ворот выходили Рыцари королевства Калламор!

Тем кто их возглавлял был Рыцарь Колдрим.

“Это, тот герб”.

“Тот флаг с щитом на нем… узор королевства Калламор!”

Рыцари королевства Калламор были замечены в различные времена в военной трансляции сражения с Королевством Хейвен.

Каждый из Рыцарей был, по крайней мере, 350 уровня, а те что имели имена достигали до уровня 450! Согласно видеозаписи, каждый рыцарь мог победить крупных монстров высокого уровня самостоятельно. Группа рыцарей во главе с их лидером начала их нападение против осадной армии. Осадная армия возглавлялась игроками. Они были смущены, потому что они были разделены на всевозможные гильдии. Те кто был из более слабых гильдий, увидев что появились рыцари, были испуганы и сбежали из сражения.

“Убегайте!”

“Я не знал, что у них были Рыцары из королевства Калламор!”

Северный Союз, от шока начал пускать стрелы и кастовать заклинания.

“О горячее пламя, сожги своего врага. Взрыв пламени!”

“Тройной Выстрел!”

“Зигзагообразная молния!”

Много беспорядочно нацеленных атак были брошены протеев внезапного нападения.

“В рассыпную!”

Рыцари Калламор рассеялись в группы по 50. С их быстрой скоростью они были далеко от магических атак, которые смогут нанести урон.

Квакванг куе ква!

Молния била, земля дрожала, огонь летел.

Маги, которые планировали использовать их волшебство экономно, чтобы уничтожить стены, использовали всю свою магию! Ниже сила нападения, которая разрушала землю, могла быть замечена. Так как они наложили свое волшебство на туже самую область, Рыцари Калламор избежали его. 150 элитных рыцарей королевства Калламор, которые погрузили все Королевство Хейвен в террор, продолжали свое наступление. Могущественные рыцари носили полную пластинчатую броню, которая была способна к поглощению волшебных атак без поломки. Вид сделал больше, чем просто, что-то, чтобы удостовериться, что Рыцари не падали бы беспомощно. Каждый раз, когда пора года меняется, он мог получить Благословение от богини Фрея! Благодаря этому были благословлены все Рыцари Калламор. Эти 150 Рыцарей, нанесли урон на их лошадях и немедленно убили 130 человек.

“В атаку!”

Колдрим отдал команду.

Они подготовили волшебные атаки снова для сражения, но они не знали, что боевые кони, Рыцарей Калламор появятся.

“Гаххххх! Помогите!”

“Поторопитесь и уклоняйтесь”.

Их враг Рыцари Калламор были так быстры, что они не могли сопротивляться. Крупные бронированные рыцари появились в битве с предельной величественностью. Они погибали в отчаянье. Маги Северного Союза начали готовить свои заклинания снова.

“Водный Шторм”.

“Тройная Гравитация!”

“Испепеление!”

Они использовали свои заклинания около союзных войск. Маги гильдий не принимали во внимание местоположение Рыцарей Калламор и не смущались использовать их волшебство. Волшебники были полезны во время войны, потому что они могли использовать волшебство и уничтожать многочисленные группы толпившихся вместе врагов. Поскольку они получали опыт и известность, они не смущались использовать магию. Лидеры Северного Союза жестоко поражались крупномасштабным волшебством.

“Сумасшедшие Волшебники!”

“Прекратите!”

Но волшебники не останавливали свое волшебство.

- Новый уровень
-Новый уровень
- Волшебство наносило тяжелый урон союзникам.
- Союзники были убиты.
- Позор увеличился на 350.
- Новый уровень.

Они поднимали уровень чрезвычайно быстро!

Игроки, которые были частью Северного Союза, в основном били между 250 - 300 уровнем. Они все еще должны были быть обеспокоены Рыцарями Калламор.

“Вечный Страж!”

Ни один из Рыцарей Калламор не умер. Их оружие и броня сохранили волшебные благословения на них, которые создадут импульс. Каждая группа из 50 рыцарей мчалась а затем рассеивалась. Используя их высокую подвижность, десятки рыцарей ворвались бы и убили бы единственного человека немедленно. Фактически, многие игроки не были готовы сражаться до смерти. Вместо того, чтобы пытаться бороться против рыцарей, многие пытались избежать взрывов. Множество гильдий было частью союза, таким образом, было трудно мешать магам кастовать волшебство.

“Не убегайте!”

“Я не знал, что Рыцари Калламор появятся внезапно!”

Поле битвы Северного Союза было покрыто криками и смертями. Не было упорядоченной системы командования, и маги вслепую нападали, в то время как другие убегали. Рыцари Каламор мчались между пылью и огнём, как будто они были Жнецами Поля битвы. Однако, ситуация изменится для Северного Союза, если достаточно времени пройдёт. Рыцари устали бы в конечном счете, и затем враг будет стремиться к контратаке. Они не могли предположить, что достаточно многочисленная армия появится из замка Моры.

“Двигайтесь! Наступаем! Продолжайте маршировать!”

“Вперед! Мы можем защитить Мору своими руками!”

Они носили кожаную одежду и владели старыми железными мечами. Новички начали вступать в войну. Престижные гильдии были отвратительными отбросами с их притеснением и тиранией. Они выдвинулись, чтобы остановить их, и они никогда не отдадут Мору им.

Версальский Континент был резким и бурным местом, для путешествий!

Охота на оленя походила на сражение с монстром боссом для новичков. Было также чувство битья сердца от блуждания по области и обнаружения подземелья. Люди говорят, что центральный континент был хорошим местом, для охоты, но они никогда не получали шанс охотиться. В различных областях новички должны были склонить головы перед престижными гильдиями, чтобы не оскорбить их. Они должны были заплатить деньги, если бы они хотели охотиться. Они ничего не могли сказать, даже если бы охотничья пошлина увеличились. У единственного кинжала была бы 50%-я налоговая ставка, или даже серьезная 70%-я налоговая ставка. Они хотели иметь свою свободу. Их причины путешествия по континенту отличались. Но теперь настало время для них, чтобы сражаться. У них были только кожаная броня, меч и немного ячменного хлеба, который они ели очень экономно, когда они путешествовали на север.

Тогда история прошла через сообщество новичков несколько недель назад. Различные новички объединили свой опыт и информацию, которой они поделились, так как они все подвергались тем же самым слезным болям от попытки заработать денег от продажи кожи кролика. Эти новички начали читать некоторые сообщения. Здесь были некоторые слухи.

- Культ Травяной Каши, принимает на работу неограниченное количество новичков бесплатно!

- Это - организация, которая является тайно спонсируемая

Видом.

- Лорд не эксплуатирует Башню Света, Статую Фреи или любого из новичков на счёт их ней работы или прав.

В масштабе четырёх недель они собрали огромное количество новичков со всех концов Версальского Континента в Море. Десятки тысяч боролись с чучелами с тех пор.

“Мы можем сражаться”.

“Встаньте и защитите нашу свободу!”

Город Мора имел горькую атмосферу сражения, когда они пошли в атаку. Люди Моры имели абсолютную лояльность и поддерживали друг друга. Новичкам восстановили бы бесплатно их кожаную одежду, а также бесплатно поделились бы упакованной едой. Они стали более сильными от неустанного избиения чучел. Мечи как известные мастера меча начали лекции, нацеленные на новичков. Не имело значения даже если им пришлось пройти целую неделю обучения. Они ждали в течение всего времени этого момента, чтобы сражаться.

“Вперед!”

“Пора бороться”.

Армия новичков лилась через ворота Моры!

Десять тысяч, двадцать тысяч, тридцать тысяч…

Десятки волн из новичков хлынули наружу. Они продолжали выходить из ворот без любого признака конца. Мора была местом, в котором собрались новички со всего Версальского Континенте. Были люди, которые пришли прямо из центрального континента к тем, кто начал в Море. Они были выстроены в очередь до самого замка. Вся область была заполнена новичками! Посреди Северного Союза подвергшегося нападению Рыцарей Калламор, внезапно напала армия новичков. Мануе мчался вокруг отдавая команды.

“Не позволяйте атакующей линии сломаться! Поддерживайте их как можно больше. Стреляйте на поражение! Не смущайтесь умирать, потому что 1.2 миллиона других участников Культа Травяной Каши будут мстить за Вас”.

Культ Травяной Каши начал перемещаться в группах по 32 участника, чтобы сражаться. Сила в их мечах новичков была очень скромна. Они только носили любую броню в отличие от членов Северного Союза. Эти обычные солдаты были грозными соперниками. Их уровни колебались от 30 до 50, но у них не было никакого сожаления к их жизням. Они были все еще полными новичками на поле боя.

“Бейте их в грудь!”

“Атакуйте их ноги”.

“Кидайте топоры в их головы!”

Каждый раз когда будет успешная атака, новички будут кричать в смерти! Им было ясно, что они умерли бы. Однако игроки начали паниковать. Число новичков не прекращало прибывать. Было серьезное различие в уровне больше 100, таким образом, не было трудно убить их. Однако, как только Вы убиваете одного, сразу двое появляются на его месте а затем после того как вы расправитесь с ними еще три появляются. В такой большой толпе они не могли расслабиться на мгновение. У Рыцарей Калламора была сила приблизительно половины Северного Союза за исключением обычных солдат. В сумасшедшем сражении организованные новички отбросили их обратно со своим безумием.

“Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!”

“Убейте захватчиков”.

“Наши жизни ничего не стоят. Мы можем получить только выгоду от их убийства и взятия их упавших предметов!”

Новички начали свое безумное нападение со всем телом!

В воздухе было большое количество людей на всем протяжении стены. Это была вещь которую захватчикам было страшно увидеть. Было большое количество контейнеров, наполненных стрелами!

“Пустить стрелы!”

Даже при том, что они были новичками лучниками, волшебниками и клириками, стрелы были все еще большой угрозой. Игроки с низкой защитой не были бы в состоянии защитить себя в беспорядке.

“Огненный шар!”

“Ледяной болт!”

“Огненный шар!”

Волшебники новички применили волшебные атаки!

Волшебники на всем протяжении стены Моры начали безжалостно атаковать волшебством вражеские силы. Магическая сила Волшебников новичков не могла быть проигнорирована. Елементалисты начали показываться также.

“Верный каменный слуга приди ко мне и победи моего врага”.

“Встряхните землю и взболтайте почву!”

Они обрушились каменным дождём, который понижал прочность, защиту и нападение с применением мечей и брони. У лучников также ломались и трескались их луки. Часто, земля раскаливалась и проглатывала игроков Северного Союза. Конечно, они могли взобраться назад наверх, но на это требовалось огромное количество выносливости. Кроме того, духи слушали каждую команду, которую они давали. Внезапно

земля превратилась в болото, и появилась рука тянущая лодыжки в почву. Игроки Северного Союза начали бросаться проклятьями.

“Эти новички становятся слишком развязанными”.

“Они - мусор. Порежьте их на куски!”

“Просто, потому что Вы все собрались вместе, заставляет Вас думать, что Вы можете сделать что-нибудь?”

Различие в уровнях не могло помочь сильно так как вокруг новичков было как листьев. Было трудно убить 1 - 2 человек из Северного Союза. Однако это превратилось в поле битвы в других частях Северного Союза. Не все в Море были игроками низкого уровня. Престижные гильдии с центрального континента не обращали на них достаточно много внимания! Игроки высокого уровня боролись вместе на севере. Они мобилизовали большое количество новичков, чтобы скрыть себя. Тогда они начали свое нападение рядом с новичками. Игроки боролись вместе в Море, чтобы вымотать врагов. Даже Мечи были смешаны среди новичков.

“Почему здесь так много открытых мест?”

150 меч появлялся каждый раз когда новички начинали новую атаку. Он мог точно видеть промежуток, в который можно нанести удар его мечом.

- Вы нанесли критический удар!

Игроки Северного Союза сердито размахивали своими мечами по 150 Мечу, но их атаки даже не достигали его.

“Они должны изучить, как обращаться мечом с нуля.”

- Вы нанесли критический удар!

Группа Пэйла также предпринимала шаги.

“Эй что происходит?”

Хварён приблизилась и улыбнулась, поскольку глаза игроков расширялись. Она носила великолепное фиолетовое платье, которое показывало ее очаровательные ноги.

“Танец Очарования!”

Хварён начала использовать ее захватывающее танцевальные движения, чтобы парализовать игроков, где они стояли.

Ни в коем случае.’

‘Вы не можете сделать этого!’

Это было несправедливо. В то время как они были парализовали, они не могли не быть чрезвычайно сердитыми. Они даже не могли продолжать смотреть ее танец. Хварён оставляла позади слабый цветочный запах, поскольку они были

вынуждены стоять на месте. Пейл и Мейлон выпускали стрелы в этих врагов.

“Ядовитая Стрела”.

Это было умение снайпера. Они двигались везде, пуская стрелы с чрезвычайной точностью. Она сознательно взяла выходной, чтобы участвовать в сражении.

- Это Шин Хё Мин из КМС медиа в Море!

Было оборудование в ее капсуле, которое передавало все, что она видела к ретрансляционным станциям.

“Пожалуйста, называйте меня Мейлон здесь”.

- Да Мейлон. Я могу показать это в передаче?”

Мейлон сказала, натягивая ее тетиву.

“Конечно!”

С ее разрешения изображения из ее капсулы было переданы на станцию. Люди видели трансляцию КМС, женщина Рэнджер, натягивающая ее тетиву. Наконечник стрелы оставлял лук как змея. Вы видели вес стрелы, поскольку он поразила лоб игрока. Игрок потерял большое количество здоровья и умер немедленно.

“Двадцать девять! Вы видели это?”

- У Вас есть небольшие мысли теперь, когда Вы вовлечены в сражение?

“Да. Я должна продолжать сражаться на стороне Моры”.

Кроме двух из них выпускающих стрелы, был огненный шторм. Ромуна была успешна в касте длинного сильного заклинания по памяти. Через некоторое время черные облака сформировались над ее головой. Она быстро передвинулась чтобы уклонится.

Треск треск квагва басххаа!

Болты грома упали с неба одновременно. Волшебница сняла свой капюшон, чтобы увидеть, было ли нападение успешно. Мейлон продолжала стрелять из ёё лука. Ее стрелы выстреливали в верхнее туловище волшебника.

“Тридцать! На сей раз я не пропустила волшебника”.

У всех, кто смотрел на это внезапное событие замерло дыхание. Многие станции транслировали в прямом эфире битву в Море. Это было преимуществом, они должны были получить более высокие рейтинги, чем у других станций.

В Северном Союзе было много игроков воинов и паладинов с высокой защитой, но они не охотились как Мечи. Монстры боссы, что Рыцари не были бы способны убить для Мечей не били проблемой! Игроки Северного Союза прекратили паниковать и поняли ситуацию. Однако они могли понять только число недостатков которое было. Чат гильдии был так переполнен, что никто не мог найти достойную информацию. Рыцари Калламора

были еще более сильными, чем первоклассный монстр босс, когда они входили в область резни. Новички 50 уровня, хотя и были невысокого уровня но было всё ещо беспокойство чтобы быть взволнованными по поводу них. Игроки скрывались между новичками и охотились на врагов как асасины. Поскольку они были низкого уровня, новички атаковали бесстрашно.

“Армия Моры!”

Солдаты Моры вступили в войну. Они, главным образом, сосредоточились на пускании стрел издалека, чтобы перехватить Северный Союз. Тогда был крик!

Дунг дунг дунг дунг пуаааа!

Музыку можно было услышать на всем протяжении Моры. Барды начали играть внезапно. Барды могли помочь содействуя союзникам и пополняя их выносливость. Барды пели песню о могуществе Лорда Моры.

“Позвольте силе наших душ играть!”

Барды начали дуть в рог. Скоро настроение начало быстро возрастать. Было такое чувство, как будто что-то собиралось показаться!

“Кеюрвалалалалалала!”

Тогда они услышали огромный рев. Солдаты и генералы Северного Союза начали чувствовать себя слабыми в коленях, когда они упали на пол. Несравненный Дракон заставляет слабых существ умирать. Аура страха начала заполнять тела всех в Северном Союзе.

“Что?”

“Что-то появилось?”

Посмотрев в небо, над замком гигантский Ледяной Дракон мог быть замечен суетящимся. Он был слишком крупным, чтобы иметь хорошую ловкость или выносливость, и он был более слабым чем обычно, но запугивание, которое он испустил, было реально.

“Ледяной Дракон!”

“Бог Войны Вид здесь с Ледяным Драконом!”

Вид сидел сверху на голове Ледяного Дракона. Виверны суетились рядом как эскорты с Фениксом.

“Вид!”

“Бог Войны Вид спустился!”

Игроки, которые участвовали в борьбе, начали дрожать от страха в их глазах. Из-за обаяния Вида, солдаты Северного Союза были внезапно поражены.

“Нет никакого способа, которым мы, возможно, выиграли бы у известного авантюриста как он”.

“Вид смог словить дракона. Мы никогда не сможем

победить”.

У Вида были колоссальная известность и боевой дух, который заставил вражеских солдат терять мораль. Мораль была признана важной силой на поле битвы. Вид улыбнулся удовлетворенный.

“Это - замечательное охотничье угодье”.

Десятки тысячи людей во время войны!

Если бы он выиграл войну тогда, то он как лорд, получил бы большую известность и титул, но это не было то что Вид, находил интересным. Зачем ему рисковать собой, если он мог бы получить больше известности от задания. Он выполнял задание разряда S для его класса. Вид захотел снаряжение, которое носил Северный Союз. На продаже предметов с сайта аукциона он мог получить 75 тысяч, 90 тысяч, 1060 тысяч, 2.9 миллиона и выше до 10 миллионов Вон за предметы. Было много игроков, которые были вооружены мечами и броней.

“Хорошо. Хорошо. Здорово”.

Он не знал, сколько Рыцарей Калламор и новичков оставалось, так как борьба уже продолжалась в течение 2 часов. Теперь, когда Северный Союз был истощен и потерял много живучести, настало время для него чтобы ударить. Он все еще должен был быть осторожен с волшебниками, которые медитировали, чтобы восстановить манну.

“Кеюлкеюлкеюлкеюл”.

Вид улыбнулся и освободил злой смех.

С самого начала войны он ждал этого самого момента. Это было трусливо, но он сражался, тем не менее.

“Я вижу предметы, которые я получу от убийства”.

Это не было преувеличение, что Темные Геймеры получали специальную премию-надбавку, по крайней мере, один раз в год. Был джекпот на всем протяжении области. В этом сражении он был бы в состоянии получить много снаряжения. Вид откашлялся теперь, когда он был готов. Барды продолжали играть свою музыку. Это должно было указать на радость начала песни войны! Вид начал вопить яростно наверху головы Ледяного Дракона.

Музыка потоков поля битвы
Следуйте за мной теперь
Я пою на краю смерти.

Вид не практиковал лирику заранее. Вид опустил его глаза к земле.

Есть четыре шлема воина.
Время для Вас, чтобы умереть.

Это рыцарь, которого я вижу там.
Вы истощены?
Я дам Вам двадцать секунд, и вы умрёте
Затем я заберу Вашу броню
И те - некоторые очень хорошие вещи, что Вы имеете
Я хотел бы иметь их!

У Вас есть такие роскошные предметы.
Я, Вид, буду бороться с Вами.

Смотря на землю, он выступил с импровизированной песней о грабеже предметов, вживую на экране. Было довольно много пользователей в середине 300-го уровня, что он мог прикончить. Вчера вечером он провел много времени, чтобы дать жизнь двум скульптурам. Король Гидра и Черная Змея. Эффекты от них были стоящими для Моры, но он дал им жизнь, так как это была чрезвычайная ситуация. В результате художественная характеристика Вида понизилась, и он дал жизнь уровню 429 и уровню 441 супер монстрам. Даже с обаянием и лидерством Вида, было очень трудно управлять этими новыми существами.

Защита Моры

Жалобы от короля Гидры и Черного Имуги накапливались, и они казались готовыми взорваться. Скульптуры даже не устали. Однако с тех пор, как им дали жизнь, им сказали только ждать даже после того, как сражение началось.

‘Должен ждать до тех пор пока я не смогу поесть’.

‘Чтобы стать истинным драконом, я должен съесть этих парней. Но я не могу двинуться из-за команды хозяина’.

Особенной характеристикой Короля Гидры были жестокость и прожорливость. Когда Северный Союз приблизился, глаза короля Гидры увеличились.

‘Я хочу поесть. Я хочу поесть’.

‘Хочу съесть их’.

‘У нас семь голов, чтобы есть их’.

‘Они пахнут, настолько восхитительно’.

Толстая слюна капала от каждой из голов короля Гидры. Кислотная слюна от статуи впадала в соседнее озеро, убив рыбу. Северный Союз все еще не заметил присутствие короля Гидры из-за продолжающегося сражения. Однако, как только Вид появился, король Гидра достиг пределов его терпения.

“Кааааааа!”

Король Гидра расплескал вокруг озеро и съел игроков

Северного Союза. С его головами он проглотил 9 пользователей в свои большие рты.

“Это - закуска. Закуска восхитительна. Деликатесы”.

Звук хруста игроков! Черный Имуги подготовился нападать изящно, призываю Огненные шары. Огромное волшебство огня было собрано в воздухе, и готовилось обрушится. Король Гидра и Черный Имуги не были теме же самыми как во время борьбы с церковью Ембрю. Они были подобны, но их уровни были намного ниже и они были намного более уязвимыми, чем прежде. Их волшебство было более слабым, а их живучесть, не была бесконечной, и они были более слабыми. Им недоставало всех аспектов, но игроки Северного Союза не могли сделать такое спокойное суждение.

“Вперёд!”

Рыцари королевства Калламор заставляли пользователей паниковать. Король Гидра беспорядочно ел игроков его головами а Темный Имуги вызывал и бросал Огненные шары. Вместо сражения, игроки попытались сбежать от короля Гидры, который съел десятки людей. Темный Имуджи пускал его огненные шары, вызывая геноцид больше чем 100 человек за раз. Огонь широко распространился вокруг обломков. Маги попытались скаставать защитное волшебство, а лучники попытались спланировать диверсию. Однако больше людей думало о попытке убежать, чтобы спасти их жизни. У игроков Северного Союза не было опыта в выполнении осады. Хотя, даже если бы у них был опыт, он не помог бы им в такой ситуации. Кроме того, это не было нормальной борьбой с силой, которую можно было предсказать. Со страхом и беспокойством, как только влиятельный Северный Союз был разбит. Некоторые гильдии начали атаковать волшебными заклинаниями Вида.

“Взрыв огня!”

“Круг мороза!”

“Шторм грома!”

Заклинания были брошены и падали на землю. Могущественные рыцари направились к Виду. Лучники выпустили их стрелы. Их целью был Вид! Они хотели охотиться на Бога Войны Вида.

‘Так или иначе победитель сражения не имеет значения’

‘Имеет значение только, что я могу стать известным после убийства Вида’.

Игроки, которые достигли 300 уровня были, основной силой Северного Союза, пошли в свое наступление на Вида. Было существенное количество игроков, которые сохраняли их манну, чтобы нацелить её на Вида.

“Кааааааа”.

Феникс полетел вперед Вида, посещая себя защите жизни хозяина. Были волшебные и физические нападения от 37 человек, но они были встречены крыльями Феникса.

- Взрыв Огня был поглощен.
- Ледяной Круг уменьшил здоровье на 4269.
- Тело Феникса не поглотило Грозовой Шторм. 3210 здоровья не стало.

Лед и водное волшебство разрушали здоровье Феникса, но волшебство огня восстанавливает его. Стрелы также вонзились в его тело. Фениксу удалось не потерять лицо перед лицом волшебных и физических нападений.

“Киееееее!”

Феникс страдал от ужасной боли. Даже с его огромным уровнем и высоким здоровьем, последовательные сильные атаки нанесли большую сумму урона. Непрерывные нападения, возможно стали бы фатальными. Он терял здоровье, пока у него не осталось в запасе 24%. Вид немедленно начал обвинять его.

“Этот неосведомленный ублюдок!”

“Киеег?”

“Неважно, все птицы одинаковы. Даже если у них есть голова, они не знают, как использовать её!”

Если бы он был ранен тогда, то он начал бы ворчать на Виверн и Ледяного Дракона.

Это было предотвращено из-за Феникса.

‘Это было хорошо’.

‘Он в состоянии заботиться о хозяине лучше, чем я’.

‘Он моложе нас’.

Оживлённые скульптуры хотели жить хорошей и эгоистичной жизнью!

Вид не хотел, чтобы последний Феникс умер. Тоже самое касалось и других оживлённых скульптур. Даже если бы он выиграл войну, если бы он потерял оживлённые скульптуры тогда, это была бы большая потеря. Дать жизнь другому шедевру или связке классических скульптур стоило бы ему как минимум 10 уровней. Он несколько раз уже сказал это Вивернам и Ледяному Дракону.

“Не умирайте”.

Голос Вида опустился и казался немного сырым и сладким. Ледяной Дракон начал морозить слезы, формирующиеся в углах его глаз.

“Вы ещо не отработали свою жизнь”.

“…”

“Вы должны работать в течение следующих 20 лет, чтобы возместить ущерб, который я получил при создании Вас, правильно? Не делайте рискованных действий, или Вы хотите потратить впустую мои деньги вот так”.

Даже если Вы хотите умереть, то Вы не можете умереть, пока Вы не заработаете мне много денег.

“Давайте подготовим волшебную атаку снова. Вид все ещо находится в небе”.

“Давайте нападем все вместе”.

Вы не можете позволить себе дать Вашим врагам возможность на поле битвы. Было большое число игроков в Северном Союзе, таким образом, Вид не мог упустить возможность теперь.

“Феникс, Ледяной Дракон. Начните теперь. Не проиграйте вашим младшим”.

Черный Имуги и король Гидра, которых создал Вид, уже сражались по всему полю битвы. Недавно созданные скульптуры были сильны, но было значительное количество игроков 300 уровня, которые были опасны. Он не знал насчёт Рыцарей Каламор и Мечей, но короля Гидру и Черного Имуги будет удивительно легко убить.

“Кийаааааааа”.

Феникс начал лететь в центр на максимальной скорости. Везде где он прошел падал огненный дождь. Он делал его с помощью Силы Огня что была у Феникса! Поскольку огненный дождь падал, рыцари и солдаты начали быстро гореть, поскольку огонь присоединялся к ним. Ущерб от огня имел определённый придел, но теперь урон был на невероятно большом спектре. Земля была покрыта огнем. Огонь мог быть удален с использованием магии воды волшебниками или священниками. Но пламя лилось дождем на таком широком диапазоне что вся область была покрыта им. Это означало огромную сумму накопленного повреждения.

“Приглядуйте за битвой Виверн. Не будьте слишком жадными!”

“Хорошо Хозяин”.

Виверны были намного более слабыми и были в начале 300 уровня, таким образом, группа из 10 волшебников могла легко победить их, если бы они были единственной целью. Они должны были избегать смертельной магии и не сражаться до смерти. К счастью волшебники были очень трудными классами, для подъема уровней. В Северном Союзе было приблизительно только 500 волшебников, и большинство из них уже исчерпало их магию.

“Золотой Человек идите на помощь Вивернам”.

“Хорошо Хозяин”.

“Я дам Вам крылья чтобы вы могли охотится”.

Чтобы позволить Золотому Человеку сражаться вместе с Вивернами, он предоставил ему крылья. Он не хотел чтобы драгоценные золотые слитки, из которых был сделан Золотой Человек не упали на землю и исчезнули без следа.

“Ледяной Дракон, убедитесь что сражаетесь хорошо. Помогите Вивернам отступить”.

“Оставьте Виверн на меня”.

Вид спрыгнул с Ледяного Дракона . Люди, которые наблюдали его каждое движение, выкрикнули. Они хотели убить Бога войны!

“Вид упал”.

“Вот он!”

Там были паладины, воины, волшебники, воры, убийцы и фехтовальщики. Вид проверил число участвующих в схватке классов, которые были охвачены огнем и убегали. Вид упал в центр Северного Союза и поразил землю, врезавшись в гнома.

“Этот парень!”

Гном вопил!

С весом Вида была огромная сумма урона, нанесенная здоровью гнома, а также он впал в состояние замешательства. Игроки, которые были вокруг Вида, были значительно удивлены.

“Техника Секущего Ножа!”

Вид легко взял жизнь Гнома его мечом. Он быстро забрал его вещи, когда он исчез. Добыча! Чувство, когда что-то немедленно попадает в Ваше владение!

`Получил его!’

У него не было времени, чтобы проверить его окно сообщения. Это было такое чувство как будто он ограбил ювелирный магазин, и у него не было времени, чтобы проверить была ли драгоценность подлинной или нет. Враги были везде.

“Благословение первосвященника!”

Он благословил себя Кольцом Первосвященника Фреи. Он подготовился заранее применив навык заточки меча, и навык полировки брони. Благословение действовало 20 минут.

“Фехтование Хераим”.

Он непрерывно двигался вперед, не останавливаясь с навыком владения мечом! Он получил древний навык владения мечом на четвертом этаже Башни Героя. Непрерывное увеличение нападений подняло силу и ловкость. Вид бежал как сумасшедший.

‘Нагрудная броня выглядит немного дешевой. Дешевый меч. Максимальный уровень этого снаряжения 210’.

Он прошел мимо немедленно.

‘Он носит хороший шлем. Другая вещи выглядит также хорошей. В районе 250 уровня. На нём много брони, таким образом, у него должно быть высокое здоровье, но прочность брони немного уменьшена. Есть высокая вероятность что она упадёт’.

Вид использовал его меч, чтобы ударить его.

Пеек!

Меч проник во швы брони.

- Вы успешно нанесли две непрерывных атаки.

40%-е увеличение Силы.

Его навыки кузнеца, которые он освоил, были полезны. Броня не защищала одинаково все места на теле. Были швы и тонкие срезы, которые не имели большой прочности и в них было попасть более легко. У Вида было хобби он мог немедленно сказать точный уровень игроков взглянув на снаряжение что они носили и уровень его износа. Форум Союза Темных Геймеров имел информацию о предметах, а также про них можно была узнать на работающих сайтах аукционах! Игрок исчез, поскольку Вид нанёс завершающий удар, чтобы помешать ему прийти в себя. Он начал выбирать игроков. Лучники! Он уничтожал игроков с луками. Среди лучников был Синий Волшебный Лук!

- Вы успешно нанесли три непрерывных атаки.

Ловкость увеличилась на дополнительные 40%.

Для Вида было возможно использовать в Фехтовании Хераим до восьми атак. С каждым успешным нападением, сила и ловкость значительно возрастала. Королевская Дорога была отражением действительности. Увеличение характеристики силы немного увеличило бы выносливость. Подъем характеристики ловкости улучшил бы точность и время отклика. Вес и скорость имели значение, когда вы бежали 100 метровку. Однако, подъем характеристики силы на 100 безоговорочно не поднимал урон на 100. Были многие переменные, когда выходило максимальное повреждение от атаки. Конечно, они показали бы, что вы не владели мечом должным образом. Оружие могло соскользнуть, и полный урон не будет полностью нанесён противнику. Было необходимо что-то большее, чем просто сила и ловкость. Не было никакого смысла, если у тела была только высокая ловкость. Не было также никакого смысла, если тело было слишком большим и тяжелым, с которым было трудно сражаться. Ледяной Дракон

имел огромный исходящий урон, но требовалась большая сила чтобы просто поддерживать его тело. Это было недостатком. С другой стороны, у гномов не было большой массы тела, таким образом, они не держались хорошо в битве. Они страдали из-за отсутствия силы при использовании такого оружия как топоры и молоты. Вид убил еще трех людей с помощью четырёх последовательных атак. Все, что осталось был Рыцарь! Но рыцарь использовал хороший меч. Тот меч был удивительным оружием с сильным проникающим уроном. Это было очень дорогое оружие для рыцаря, чтобы его использовать! Это было хорошее оружие, чтобы использовать против врагов.

“Он мой!”

Вид использовал Фехтование Хераима, чтобы напасть. Он ударил рыцаря как молния. Могущественный меч отскочил в другом направлении. Однако в тот момент Вид ошибался. Меч атаковал его сзади, поскольку рыцарь начал поворачиваться к нему.

“Таким образом, кажется, что рыцари не так хрупки!”

Ценные предметы!

Он повторил Фехтование Хераим снова, на сей раз более мощно. Последнее из восьми нападений было в 3 - 4 раза более сильным, чем первое. Иногда оно превышало бы предел прочности брони и оружия и ломало их часто. Вид прыгнул с его полной силой вперед. Фехтование Хераим улучшало не только силу, но также и ловкость. Благодаря его высокой ловкости он мог прокрутить свой меч и изменить его атаку в любое направление.

“Да!”

Тогда он увидел другого рыцаря. Посреди его нападения он подтвердил слабое место и изменил направление его лезвия в очень короткий промежуток и пронзил им рыцаря. Это была сложная задача для Вида, изменить направление его атаки, основываясь на ситуации и его высокой скорости нападения и силы. Однако он естественно схватил вес меча и закрутил его тело в воздухе. Фехтование Хераим всё ещо продолжало действовать. Он вращался, чтобы сделать его нападение более сильным, чтобы прикончить за раз жизнь и защиту Рыцаря!

Квааанг!

Меч повернулся точно в сторону рыцаря. У Рыцаря даже не было времени, чтобы кричать, прежде чем он побелел и умер.

Суасуасуасуаг.

Вид использовал его левую руку, чтобы подобрать предметы. Даже если бы это был только один медяк, то он использовал бы свои быстрые и точные движения рук.

“Уеуеу….”

“Это - действительно Вид!”

Соседние игроки не смели пошевелится. Рыцарь, который только что умер, был одним из наиболее сильных игроков. У остальных не было времени, чтобы реагировать. Ни один из классов ближнего боя не смел приближался к тому месту где был Вид! Рыцари верхом и другие игроки начали подходить. Даже при том, что у них был здравый смысл, не было никакого чувства единства, и у них была жалостная организация. Вид выбрал другую цель.

‘Я видел это кольцо прежде. У него есть собственность, которая увеличивает максимальную манну’.

У него был талант определять свойства предмета! Это был очень хороший предмет. Он не мог пропустить получение такого дорогого предмета от врага.

“Призываю Рыцаря Смерти Ван Хока!”

Рыцарь Смерти был вызван. Он вызвал Ван Хока, потому что он собирался начать бороться с большим количеством врагов и рыцарей.

“Я возьму этого Хозяин”.

“Фехтование Хераим!”

Он не колебался и не останавливал свое нападение. Вид продолжил двигаться прямо к врагу. Он упал в центр Северного Союза и везде были враги.

“Вид мой!”

“Умрите от моего меча. Молниеносный Меч!”

Враги не тратили время и использовали свои навыки без колебания. Вид пошел в атаку против врагов, которые были между 200-300 уровнем. Он убил тех, которые были истощены или в большой степени ранены. После израсходования Фехтования Хераим ему удалось убить пять человек. Однако, этого было недостаточно.

“Скульптурное Разрушение! Перевести в Силу!”

- Скульптурное Разрушение использовалось.

Горе от разрушения прекрасной работы! Горе!

Пять очков художественной характеристики исчезли навсегда.

Известность уменьшилась на 100.

Характеристика Искусства была преобразована в Силу.

Его мышцы кипели с силой! Это было слишком большая трата, использовать шедевр, таким образом, он использовал только прекрасную работу. Даже это было тратой.

“Вы возвратите мои затраты в 15 раз больше!”

Вид выкрикнул, крича на его врагов. Его увеличенная сила с его точностью далее продолжила увеличивать число погибших. Воры и убийца забыли использовать свои навыки дальней атаки, и у них была жалкая защита. Таким образом, убийцы и воры, а также другие классы были легкой добычей. Вид прыгнул и убил 25 врагов. Тогда сильно выглядящий рыцарь подбежал к нему с десятью другими людьми, Вид не мог пропустить это!

`Он - по крайней мере, 340 уровня’.

Они были ядром силы Северного Союза. Он мог обычно использовать Фехтование Хераим, чтобы убить игроков с одного или двух ударов, но теперь сильный рыцарь приближался к нему. Он неустанно переместил свой меч к его врагам.

- Вы успешно нанесли четыре непрерывных атаки.
Сила увеличилась на дополнительные 40%.

Кквагвагванг!

Меч испустил оглушительные взрывы, когда он ударил плечевую часть брони рыцаря. Рыцарь был удивлен силой удара. Даже игрок с высокой живучестью был вынужден впасть в состояние паники. Из-за брони высокого уровня и щита у него была достаточно высокая обороноспособность, чтобы не умереть от единственного удара.

- Вы успешно нанесли пять непрерывных атаки.
Враг теперь сбит с толку.
Вражеский боевой дух уменьшен.
Ловкость увеличилась на дополнительные 40%
- Вы успешно нанесли шесть непрерывных атак.
Сила увеличилась на 50%.
15% повреждения было нанесено в ударной взрывной волне.
- Вы успешно нанесли семь непрерывных атак.
Ловкость увеличилась на дополнительные 30%
Сила увеличилась на дополнительные 20%.
1500 Манны было потрачено.

Рыцарь был убит!

После того, как он убил рыцаря, он убил еще трех рыцарей.

Последний рыцарь получил в общей сложности восемь атак, прежде чем был побеждён.

“Сильное умение. Не блокируйте! Избегайте его!”

Рыцари начали рассеиваться. Однако даже при том, что рыцари быстро убегали, они были все еще в пределах диапазона

его нападения. Вид заставил слабых игроков бежать! Его меч наносил большое количество урона, но это закончилось быстро из-за его потребления манны. Однако он смог сохранить манну и поднять опыт его умения выше. Из-за его скульптурного разрушения, он мог нанести высокий урон здоровью врага и пробить их защиту. Вид был все еще окружен рыцарями и другими профессиями, таким образом, он был в неблагоприятной ситуации.

“Разве ето не немного екстремально!”

Вид не терял его концентрацию, когда он разглядывал своих врагов. Тем временем он собирал предметы, которые были уронены теми, кто умер!

“Уеуеу…”

“Я не могу поверить этому. Его уровень слишком высок”.

Игроки устали! После магической атаки и стрел, больше чем 100 игроков толпившихся рядом были поражены. Вид вскочил после того, как стрелы и заклинания были выстрелены и использовал Фехтование Хераим на рыцарях. Выжившие волшебники собрались, чтобы использовать их ману, и бросить заклинание, чтобы атаковать Вида. Он не мог избежать волшебного нападения, которое атаковало отовсюду без разбора. Он предоставил крылья света Золотому Человеку, таким образом, он не мог убежать в небо. Он также послал Золотого Человека сражатся в место, которое не привлечет внимание, но теперь Вид стал открит и был атакован.

“Мне жаль, что у моего класса не было еще нескольких боевых навыков, чтобы использовать…. Лунная Скульптура!”

Глаза Вида слезились. Он освоил этот навык после получения продвинутого навыка скульптуры. Скульптура Света! Он требовал потребления маны, но покрывал все тело в свете и мог действовать как защита.

Чхеючхеючхеючхею!

Отовсюду Вид испускал разноцветный свет. Каждый из цветов был абсолютно красивым оттенком. Различные волшебные атаки и стрелы отскочили прочь и изменили направление. Однако его уровень умения был все еще низким, таким образом, он мог только сделать только ето.

`Я собираюсь умереть вот так?’

Вид чувствовал себя ужасно. Было бесспорно, что он не выжил бы, если бы был поражен волшебством этой величины. У него все еще был выбор использовать Умение Обманувшего Смерть. В тот момент он холодно показыл бы истинную силу немертвых в месте как это. Однако, если бы он умер, он потерял бы снаряжение и уровни умений. Навык Лунного Скульптора не

был высок, но его навыки ваяния и ремесла было действительно трудно поднять! Вид изучил большое количество навыков, и понижение в уровне каждого из них будет очевидно. Он инстинктивно подготовился к неизбежной смерти. Он обернул как можно больше тела в Лунном Свете. После того, как он возродился как немертвый, у него не будет потребности в мане.

“Зажмуривание!”

Вид увеличил его защиту при помощи умения Зажмуривания.

“Я защищу Вас, Хозяин”.

Рыцарь Смерти Ван Хоук заблокировала фронт его щитом. Волшебство окутало область.

Прохождение Переговоров

Взрывы разорвали землю и ледяные столбы, формировались и разрушались неоднократно! После того, как дым и пыль очистились, Северный Союз увидел результаты их действий. В области, которая была полностью стерта с лица земли волшебством, стояли Вид и Рыцарь Смерти. Только та одна область была в порядке. Благодаря Лунной Скульптуре траектория большей части волшебства была изменена немного. К счастью ни один из магических снарядов не был нацелен на Вида непосредственно, когда они взорвались. Из-за различных свойств различной магии, результат был довольно разрушительным. Стрелы, пущенные лучниками, потеряли большую часть своей силы атаки из-за последствий волшебных нападений. Несмотря на это, в центре взрывов, было чудо в котором Виду и Рыцарю Смерти удалось всё пережить. Это было благодаря их живучести, выносливости, защитным навыкам, броне и защите от Лунной Скульптуры! С Рыцарем Смерти им удалось предотвратить смерть, отражая повреждение от взрывов. Однако прочность Древнего Щита упала на поразительных 25 пунктов. Это не было преувеличение назвать его одним из лучших, уникальных щитов, но он не мог быть восстановлен. Прочность его брони Таллока сильно понизилась и она была похожа на тряпки, но к счастью он был удачлив, и она еще не была полностью разрушена.

“Мой древний щит…”

Его драгоценный Древний Щит, который он носил экономно! Прочность понизилась на 25, и теперь только 261 пункт оставался. Он чувствовал невыносимый гнев, что его цена упадет. Вид был действительно сердит.

“Лучше бы я умер!”

Он вернул бы назад свой профессиональный опыт, но он не мог получить назад прочность, которую Древний Щит потерял.

Сорняк имел 33% здоровье в запасе и 46% его манны. Даже если бы он хотел кричать, то он не мог бы остановиться теперь, так как он должен был отработать все свои убытки. Ему удалось пережить волшебные взрывы.

‘Что касается предметов….’

Вид был заманен в засаду Северным Союзом. Естественно он не забывал брать предметы у тех кто умирал.

“Фехтование Хераим!”

В данный момент он начал бороться с теми кто остался. Вид был героем поля битвы. Все наблюдали за ним, когда они были полны решимости относительно его убийства. Рыцарь Смерти начал действовать и убивать врагов. Волшебники и лучники начали нападать, но ух атаки не были столь же сильными как прежде.

“Давайте сражаться против тех, кто хочет навредить Море вместе с Видом нимом”.

“Рыцари Калламор, вперёд!”

Рыцари Калламор все еще сражались против Северного Союза. Все игроки высокого уровня, которые пришли сразится с Видом, умерли в магической атаке. Многие лидеры Северного Союза уже умерли.

“Убейте их!”

“Мы новички будем сопротивляться против угнетателей”.

Мечи и новички начали разрывать на части врага. Король Гидра, Черный Имуги, Феникс, Ледяной Дракон и Виверны заработали для него много денег. Вид сосредоточил его внимание на том чтобы заставлять Северный Союз разрушиться изнутри так как он надеялся и намерено делал это. Единственная смерть не приведёт к существенному шагу к победе. Так как он убил и забрал вещи у многих вражеских лидеров, армия была дезорганизована.

“Разбейте их!”

“Убейте их всех!”

Баланс был разрушен и не мог вернуться назад к норме. Северный Союз застрял в ситуации как посреди пожара. Они больше не могли доверять своим союзникам, подвергнувшись нападению их собственной магией.

“Я сдаюсь. Помогите мне!”

“Это - полное поражение”.

“Я приношу извинения за объявление войны Море”.

Игроки Северного Союза начали опускать свое оружие, чтобы показать их намерение сдаться. Было предположение, что, как только Вид начал петь уже появились сдающиеся люди. Как только солдаты Северного Союза побросали свое оружие, осада

пришла к внезапному, но ожидаемому концу. Новички взяли свои ржавые мечи и свои деревянные щиты и начали восклицать.

“Ура, мы победили!”

“Мора победила. Ура!”

Вид покачал головой.

“Вы начали эту войну, таким образом, Вы не можете быть теми кто решает когда всё закончится!”

Он использовал манну и испустил Рёв Льва. Это не было концом войны. Он потратил много денег, чтобы принять на работу солдат и другие расходы, которые будут означать экономическую потерю. Конечно, поражение во время войны было стороной, которая имела значительную сумму возмещения убытков и могла выкупить военнопленных, но этого было недостаточно для Вида. Он не заработал достаточно денег от снаряжения. Были все еще Рыцари Калламор, новички, Мечи, Пейл и остальная часть группы против 30 тысяч слабых и усталых игроков. Были деньги и опыт, рассеянный на всем протяжении поля битвы! Сказать, что Вы хотели закончить войну, не имело смысла. Это походило на передачу в дар всех Ваших денег на благотворительность после победы в лотереи!

“Ураааааа!”

“Мы победили!”

“Северный Союз объявил поражение!”

Новички которые испускали вопли победы думали, что Вид просто был горд и показывал его наслаждение от этой ситуации. Вид провопил Рёвом Льва.

“Эти враги смеют вторгаться и разрушать Мору! Не оставляйте и единственного человека живым, убивайте их всех!”

Новички должны были идти в атаку. Без них не было никакого понятия сколько урона Ожившие Скульптуры, Рыцари Калламор, а также солдаты Моры понесут. С большим числом новичков они могли истощить членов Северного Союза. Мечи действовали бы как ниндзя во время беспорядка и сокращали бы число врагов, в то время как Рыцари Калламор неожиданно атаковали. Крик, который новички испустили понижал дух игроков Северного Союза. Бог Войны Вид испустил его знаменитый клич войны и хотел истребить Северный Союз. Игроки Северного Союза подняли руки.

“Слава Виду!”

“Он - действительно граф Моры. Мы признаём полное поражение и не нападем на Мору снова”.

“Это - честь проиграть Богу Войны Виду. Мы извлекли уроки из этого. Спасибо!”

Поскольку это было всем очень интересно, телестанции

показывали войну в Море.

“Северный Союз, кажется, вошел на территорию Моры. Хасеюнгтае-си, как ты думаешь, каков будет результат этой войны?”

“Это нельзя даже назвать войной. Северный Союз мобилизовал более чем 120 тысяч людей. Победа определенно пойдет за Северным Союзом. Большинство Северных Гильдий сформировало эту коалицию, и она была успешной”.

CHN медиа решили, что Северный Союз победит.

“Масштаб Северного Союза удивителен, и они великодушно потратились на военные расходы для захвата Моры”.

“У них есть много осадного оружия. Зрители увидят что город Мора будет покрыта огнем сегодня”.

“Придёт ли конец непобедимости Вида как Бога Войны?”

“К сожалению, это так”.

CTS медиа пришли и сказали напрямую что Мора падёт. Вид потерпит горькое поражение а Северный Союз победит таким образом их телеаудитория могла бы увеличится.

KMC медиа заняли другую позицию.

“Несмотря на наличие крупной силы в Северном Союзе это не значит много для Вида”.

“О, Джуван-си, что ты имеешь в виду? Вы говорите, что что-то такого как Северного Союза недостаточно для того что бы сокрушить Вида?”

“Верно. Это - потому что он большая часть угрозы так что другие гильдии нацелятся на него.”

“Что ты думаешь, произойдет во время войны?”

“Похоже, что победа Северного Союза может казаться очевидной, но это неизвестно, пока война наконец не начнётся”.

“Таким образом, Вы говорите, что Вид может выиграть эту войну”.

“В этой точке трудно сказать, но смотря на задания до сих пор выполненных Богом Войны Видом про которого часто говорили, что он определенно проиграл бы”.

О Джуван тщательно смотрел за боем. Не ожидалось что Мора победит таким образом KMC медиа как компания что заключила контракт с Видом получит меньшую телеаудиторию. Тем не менее директор был преданным поклонником Вида и поддержал его позицию несмотря на то, что говорили другие. Затем станции показали, что Рыцари Калламор появились. Не было ни одного человека там, который не понимал силы Рыцарей Калламор!

“Вы думаете, что Вид привёл их? Вид путешествовал много, но я не знал, что он был в королевстве Калламор!”

“Колдрим возглавляет рыцарей. Колдрим - Рыцарь, который непосредственно возглавляет рыцарей королевства Калламор!”

“Есть ли некоторая связь между Видом и Колдримом?”

Ведущий станции срочно поднял свой голос. Кроме Мейлон, другие не знали, что Вид был тем, кто освободил душу Колдрима и были удивлены. Рыцари Калламор были рыцарями битвы, которые могли взять любую роль в бою и имели власть остановить любую силу. Они безжалостно владели бы своими булавами и размахивали бы их мечами как молния, поддерживая маневренность, таким образом, они походили на бессмертных демонов. Рыцари Калламор сильно мчались, так что было значительное увеличение силы атаки рыцарей. Нападение Рыцарей Калламор оказало огромное влияние на игроков Северного Союза. Страх мог быть замечен в их глазах. Они видели разрушительную силу Рыцарей Калламор по телевидению, но теперь они подвергались ему сами. С звуком рога Рыцари Калламор быстро атаковали. Многие приняли решение сбежать из страха. Тогда Рыцари начали избегать магических атак, которые привадили к потерям среди союзников а затем ворота Моры выпустил их, большое количество новичков. Высокоуровневые игроки 300 уровня могли легко убить 100 новичков. Однако в то время как битва продолжалась, они получат больше физического истощение. Даже если они убили несколько новичков, они были все еще окружены со всех сторон. Рыцари Калламор уничтожили бы их быстро, или высокоуровневые Мечи кратко появлялись. Игроки Северного Союза уже оставили идею, что они были в преимуществе. Смешанные среди новичков были середне и высокоуровневые игроки Моры. На поле битвы опыт и боевые навыки каждого человека были важны. Тогда появился Вид с королем Гидрой, Черным Имуги, Фениксом, Ледяным Драконом и Вивернами! Было известно что знаменитый Бог Войны Вид будет петь перед сражением. Они все заметили это в его сражении Орком Каричи.

‘Реальная война начинается теперь’.

‘Это - война Вида’.

Песня была о грабеже предметов, которые носили игроки высокого уровня Северного Союза! Это было точно, о чем он пел. Сражение тогда прогрессировало, и магия начала атаковать Вида! Это было пугающее зрелище, увидеть, что он пережил тот волшебный взрыв. Северный Союз потерял их мотивацию, чтобы бороться и начал сдаваться, чтобы избежать дальнейших жертв. Однако, Северный Союз был коалицией, строением отличающимся от гильдии даже единственным человеком, таким образом, у них не было военной эффективности. Вследствие того,

что это была коалиция многих, строило только одной гильдии сдаться тогда целый союз падёт.

“…”

“Таким образом, что произошло с войной”.

“Мора победила”.

Ведущие затруднялись подобрать слова. Для них было трудно объяснить, что произошло, как только новички начали появляться. Было достаточно постов в интернет-сообществе, чтобы вызвать крупные сбои. Как только Вы добавляли ваш собственный комментарий, Вы должны были пролистать 20 страниц, чтобы увидеть его.

- Таким образом, Бог войны не проиграл сегодня.

- Я не думал, что Рыцари Калламор появятся.

- У него была власть призвать их.

- Северный Союз нельзя было назвать главной силой на континенте. Он не мог выдержать сравнение с центральными и юго-восточными силами. Однако после наблюдения происходящего на войне я теперь не уверен.

- Как Мора растет так быстро? В прошлый раз, когда я видел, ёё она была только на уровне небольшой деревни.

- Не забывайте продолжать смотреть передачи.

- Они не смотрят передачи слишком часто. Мора изменяется еженедельно.

- Я начал как игрок в Море. Это - место, где искусство, культура, приключение, религия и торговля сосуществуют в гармонии. Церковь Фреи не может быть проигнорирована. Северу ничего не недостает. Но они просто продолжают расти.

- Вид больше, чем квалифицирован, чтобы быть Лордом там. Северные игроки были просто плохи в развитии их городов. Он построил много огромных скульптур и теперь тут появилось здание Центра Искусств? Если оно закончено, я был бы рад остаться там.

- Я только что закончил есть свой сэндвич. Также Вид! Он не разочаровывал вообще. Это был позор почему он не сражался много, но он сражался хорошо разве нет?

- Я уезжаю со своими друзьями на Север. Нет никакого смысла в попытке захвата Моры больше.

- Подождите минутку, я еду также.

В момент когда война закончилась, окно сообщения появилось перед Видом.

- Враг сдался

- Лояльность граждан в Море увеличилась на 3.

Для показа власти города военное влияние в области

увеличилось на 15.

Воровство исчезнет, и вторжение бандитов будет уменьшено.

Безопасность увеличилась на 13%.

Расходы временно повысятся в Море. Люди не сэкономят деньги, чтобы отпраздновать эту победу. Празднование победы Моры начинается добровольно.

- Гильдия Скульптурного искусства теперь создаст сувениры об этой победе. 5000 золотых было израсходовано.

Гильдия Бардов будет теперь проводить музыкальное соревнование в память об этой войне. Приз будет 4500 золотых.

- Известность Моры на Версальском Континенте увеличилась на 75.

Текущая репутация: 469

Чем выше репутация области, тем более известный правитель.

Победа или поражение во время войны, а также производство, торговля, задания, экспедиции - факторы, которые работают на местную репутацию. С высокой репутацией игроки могут получить высококачественные задания и известность в Море. Торговые поставки позволят покупать товары по лучшим ценам.

- Увеличена известность особенностей Моры.

- Репутация текстильного и кожаного промысла Моры увеличилась, благословения Фреи и сельское хозяйство увеличит местные особенности.

- Мора станет известной винами, если будет больше винных заводов.

- Мора сформировала особенность для превосходного рогатого скота.

- 89 сельских жителей Теюрибана мигрировало в Мору.

- 85 сельских жителей Торомы мигрировало в Мору.

- 3600 северных жителей изменили веру на церковь Фреи.

- Мигрируют квалифицированные мастера!

Мастера будут приезжать в Северный город Мора и преподавать детям своё ремесло.

У детей Моры есть большой потенциал для будущего.

- Городские жители Экобана теперь будут протестовать в течение 20 недель.

Они обвиняют своего некомпетентного правителя в том, что он не походил на Лорда Моры.

Если это условие сохранится, то Мора станет управлять этими городами.

Из-за поражения во время войны, каждый из городов стоял перед крупномасштабным сопротивлением. Это зависело от культуры каждого города и те кто был побежден, должны были заплатить огромный штраф. Слезы упали у тех, кто удерживались в неволе.

- Менеджер склада содержит ключи от темницы.

Их семьи захотят приехать в Мору, чтобы видеть их в течение двух недель.

Каждый из лордов нес ответственность за поддержание морали в их силах. Однако Северные Лорды не видели этого и понесли огромные ущербы.

“Половина города уже заброшена”.

“У Кералы нет культуры. Все фермеры погрузили урожай в караваны и убежали”.

“Ну, теперь многое очевидно”.

“Гильдия Банкчестер едва удержится в одиночку”.

“Ваш город?”

“Мы? Здесь ничего не купишь. Кто знал, что культура это вещ, которая была фактически важна?”

Не было большого волнения на континенте, так как были культурные центры. Каждое местечко и город выполняли главную потребность культурного уровня так, чтобы они могли поддержать военные действия с соседними королевствами. У Моры была исключительно большая культура. Лорды не понимали значение культуры и удовлетворения людей или смысл искусства. Таким образом, Северные лорды уменьшали искусство как можно больше. Они не думали, что проиграют так от войны.

“Вы думаете, что это вызвано тем, что мы не подняли культуру?”

“Это - то, где реальная пугающая часть начинается…”

Военные переговоры еще не были закончены. Вид собрал лордов и гильдмастеров в здании, чтобы обсудить военные переговоры. В основном это были компенсации за войну. Число заключенных от Северного Союза было ошеломляющим. Они захватили 70 тысяч пленных. Из них было 14 тысяч игроков. Военные компенсации были обязаны поставить их в значительно неудобное положение.

Гильдия Стурена сделала первый шаг.

“Лорд Моры, Мора - хорошо уважаемое место. Я восхищаюсь

Вид нимом с самого Континента магии”.

Новички и военнопленные могли услышать переговоры, которые проходили. С применением магии звука разговор можно было услышать на всем протяжении Моры. Каналы также предавали разговор в живую. Они попробовали смягчить вещи с политической точки зрения. Вид видел, что некоторые игроки были из Зала славы и пытались заставить себя звучать профессионально. Северный Союз был в огромных неблагоприятных условиях. Однако, Гильдия Стурела продолжала говорить с Видом.

‘Всеголиш это?’

Была потребность понять индивидуальность и вкус другой стороны. Таким образом, они попытались похвалить его так, как они могли! Они хотели начать переговоры делая изящные похвалы одну задругой.

“Монстры Северной части Моры - отброшены далеко, это должно быть то, потому что лорд Вид надежен. Однако Вы видели степень повреждения других деревень?”

“…”

Гильдия Стурена вспомнила потерю их культуры и искусства.

“Даже при том, что мы инвестировали много денег, наши сельские жители продолжают мигрировать в Мору, что является большой потерей для нас”.

Лорды Северного Союза кивнули в унисон, так как они очень хорошо понимали сказанные слова. У них не было много денег для нормальных переговоров и они хотели избежать этого страдания.

“Ущерб нанесен и теперь мы согласимся больше не вторгаться в Мору. Поражение наше, и мы хотели бы наших жителей назад. Таким образом могли бы Вы пожалуйста, рассмотреть это соглашение, и мы больше не нападем на Мору снова”.

После того, как Гильдия Стурена закончила, они наконец заметили. Вид был печально известным Богом войны, известный как худший из худших. На Континенте Магии он убил бы любого, кто шумел в подземелье и даже тех кто убегал. У Вида не было сочувствия или сострадания. Он вошел в историю как недобросовестный игрок, который убивает и берет все что хочет! Вид пересек его руки с узкими глазами. Только это могло показать его отношение, что он нисколько не был рад.

‘Я не получил все предметы… Я потерял больше, чем получил. Я не смогу спать хорошо сегодня вечером’.

Лицо Вида было искажено как у демона.

‘Я должен идти дальше от горьких воспоминаний и прожить

остальную часть жизни. Я должен идти вперёд день за днем. Он походил на единственного человека, которого переносит болезненные воспоминания, поскольку он сортирует их как мусор'

Мануе стал на сторону Вида.

"Это - лишь позиция Северного Союза, но с точки зрения Моры нет никакой причины смотреть на единственную сторону войны".

"Но у нас нет денег, чтобы заплатить".

"Нет, но это не означает, что военные компенсации не должны быть сделаны, не так ли?"

"…"

"Вы говорите, что хотите покинуть военные переговоры?"

Мануе сделал им предложение. После военных переговоров сдавшимся заключенным дадут справедливый суд. Конечно, тем кто делает суждение будет Вид и люди, которых он назначил. Игроки что убивают солдат Моры, обычно заключаются под стражу и бросаются в тюрьму. Штраф, который должен был быть заплачен не был маленьким. Если было сопротивление, тогда заключенного приговаривали к смерти. Даже если бы о игроках безопасно договорились, то солдаты негодовали бы на их Лордов. Их сторона должна была принять болезненную действительность поражения во время войны.

"Сорняк был одним из участников Охоты на Костяного Дракона и создал этот теплый климат. Что относительно его приключений они были чтобы восстановить Мору? Вид должен был выполнить успешно многие его приключениях, чтобы в итоге узнать что много городов захотят вторгнуться однажды когда закончится защита церкви Фреи, потому что они были ослеплены жадностью".

Мануе спокойно начал критиковать лордов Северного Союза. Торговцы всегда брали удовольствие в использовании в своих интересах бессильных. 70% военной компенсаций обычно было разделена между солдатами. Остающиеся 30% шли к Лорду для развития города. Мануе хотел извлечь выгоду как можно большую из ситуации. Мануе решительно потребовал.

"Игроки - 900 золотых а ваши солдаты по 200 золотых за одного как компенсация".

"Это смешно".

"Я ожидал большую сумму, но это слишком много!"

Эта ситуация была также в рамках его вычислений. Это была разумная сумма для затрат на их жизни. Проблема с военными переговорами была в лордах они не имели таких денег! В центре континента у тех кто был у власти всегда были тысячи золотых,

но лорды Севера были очень бедны. Они использовали большую часть своего состояния для перемещения от центрального континента к Северу, чтобы сформировать города.

“У нас нет таких денег”.

“Даже если Вы сократите компенсацию на половину, мы все еще не сможем заплатить её”.

Даже для центрального континента, 120 тысяч войск Северного Союза было очень много. А если учесть факт, что они были побеждены, а также так много людей было взято в плен, это был позор для Лордов. Если они не могли позволить себе заплатить выкуп это могло бы привести к другой войне.

“Цена за одного игрока 900 золотых - это все же огромная сумма. До сих пор все предыдущие победители войнах на Версальском Континенте приходили к выводу что это была - разумная сумма”.

Мануе поднял бровь в оппозицию. Даже если бы не было никаких денег чтобы заплатить, то они не могли бы идти дальше не завершив переговоры. Вид свел его руки и был тих.

‘Даже в пределах 70%, они должны были бы взять кредит и платить в рассрочку каждый месяц, и в итоге сумма будет уменьшаться каждый месяц. Я не извлек бы большую пользу из этого. Тогда запоздалый интерес увеличился бы решительно…’

Вид решил прояснить ситуацию, в то время как Мануе был с обеспокоенными лордами.

“Нет никакой потребности в компенсации”.

“Что?”

Мануе был удивлен. Думать, что Вид когда-то сказал бы что-то вроде этого. Он не мог полагать, что эти слова выйдут изо рта Вида. Лорды Северного Союза не понимали его решения о военных компенсациях и просто смотрели друг на друга. Они не верили тому, что он только что сказал.

‘Они были бы вынуждены получить ссуду’.

Лорды северных городов не могли получить большой доход. Инвестиции стоят им много и не было ничего, от чего они могли заработать. Не было никакой гарантии, что Мора когда-либо увидит эти деньги, так как это была чрезмерная сумма. Если бы началась другая война тогда, то Мора не имела бы Рыцарей Калламор в наличии. В будущем может быть другой Лорд что может решить вторгнуться на Север снова. Вид для Лордов Северного Союза, был бы похож на злонамеренного сборщика долгов.

“Не будет никакой компенсации, заключенные будут освобождены”.

“Действительно?”

Гильдия Стурена не могла поверить ему. С позиции Вида это могло быть расценено только как благотворительность что не имела никакого смысла для него.

“Также я обещаю. Мора не вторгнется в другие города”.

С позиции Вида он не должен был оккупировать другие города, чтобы извлечь пользу. Мора имела огромную территорию. Территория не была чем-то, что было фиксировано. Было много земли между каждым городом. Таким образом когда культура растет, граница города расширяется.

“Я предлагаю торговое соглашение”.

“Что?”

“Как Вы знаете, Мора сильно улучшилась как город новичок”.

Лорды Северного Союза кивнули. Они изучили ёё, сначала таким образом они знали об этом лучше, чем кто-либо еще.

“В будущем будет потребность в оружии и броне для новичков, а также большой сумме ресурсов”.

Лордам Северного Союза начало становиться некомфортно. Мора была местом в котором новички могли легко вырасти. Они наблюдали, что Мора становилась все более и более влиятельной.

“И?”

“Новичкам будут нужны необходимые ресурсы. У Моры есть много вещей, таких как шахты и поля. Есть предметы которые получены от охоты, которая была бы полезна для новичков и которые Вы можете продать”.

Коммерческое развитие, налоги и разрешения были правом Лордов. Открыть рынок у Северных Лордов создало бы огромный рынок для новичков. У Гильдии Стурена было широкое выражение на их лицах во время этих трудных переговоров.

“Это - очень хорошее предложение для нас. Почему Вы, даёте его нам?”

“Центральный Континент - очень далеко. Продавцы должны были бы проделать долгий путь чтобы добраться туда, а цены будут слишком высоки. Продавцы нуждаются во всей помощи, которую они могут получить. Наша самая большая проблема - новички севера, не способные использовать оружие из-за недоступных цен центрального континента. Такая вещь неправильная”.

Лорды, рассмотрели контакт с друг другом и закивали.

“Мы также сочувствует им”.

“Как и мы”.

Мора могла торговать намного большим количеством товаров, чем вся остальная часть северных городов вместе взятых.

“Я слышал, что Вы испытываете затруднения в развитии культуры”.

“…”

Палата лордов была в отчаянье. Они сочли все более и более трудным развивать культуру, поскольку больше людей продолжало уезжать.

“Мора пошлет культурных советников, которые будут проживать в каждой из деревень. Они будут работать, чтобы увеличить культуру города и сократить количество уходящих сельских жителей”.

Культура имела эффект значительного сокращения жалоб от людей. У Моры было много бардов и танцоров. Они могли быть замечены на каждодневных выступлениях. Они заработали бы деньги от путешествия из города в город.

Один из лордов спросил.

“Однако, это уменьшило бы культуру Моры. Это не имеет никакого смысла для вас”.

Вид впился в него взглядом на мгновение. Взгляд в его глазах заставил его сжаться в углу, чтобы показать, что он не был равным ему. Было изменение в атмосфере, которого была достаточна, чтобы полностью изменить ситуацию. Были люди, которые любили говорить и затем забывать то, что они сказали. Он должен был угрожать им этим путём. Это, в некотором смысле, было более благоприятно.

“Я сердит, что есть много скульпторов только в Море. Есть много квалифицированных скульпторов в Море особенно. Они создают много скульптур и картин”.

Сорняк стремился экспортировать произведения искусства. Была Башня Света и Статуя Фреи, но растущее число произведений искусства в городе должно было замедлиться. Он не хотел, чтобы Мора была похожа на город художников Родиум. Вид снизил его голос.

“Есть много игроков новичков в Море. Они должны выйти в мир, чтобы они смогли улучшить свои навыки”.

“…”

“Мора чувствуется очень большой. Однако есть большое число заданий и охотничьих угодий которые могут быть сделаны при посещении других городов чаще. Есть пространство чтобы развивать Мору и другие города”.

Вид перешел на другую тему.

“Сначала, как лорд Вы должны инвестировать в деревню и относится к ней с любовью так, чтобы много новичков начинали у Вас в городе. Постройте магазины и площадь, таким образом бизнес может процветать. Вы будете в состоянии увидеть, что новички заполняют свою бутылку с водой в фонтане. Не будет ничего против новичков после этой войны”.

Это было разговором, который имел место с Видом. Северная Лорды встали со своих стульев. Приветствия можно было услышать на всем протяжении стен.

“Ваааа!”

“Бог Войны Вид самый лучший!”

“Ура Виду!”

Новички и игроки Северного Союза приветствовали их! Вид также показал великодушие захватчикам, пришедшим в Мору. Мануе, а также группа Пейла были шокированы. Поскольку они увидели как Вид вёл себя по-другому как искусствовед после виденья Башни Света.

“Нет что это… это не похоже на Вида вообще”.

“Он не может быть филантропом, правильно?”

“Он наверно тяжело болен? Возможно он упал со скульптуры, в то время как он делал ее?”

Человек не мог измениться так легко, таким образом, они были обеспокоены психическим здоровьем Вида. Было очень трудно понять то, что делал Вид. Все, кто были там и смотрели передачи, выказывали различное отношение. Только Зефи, казалось что знал то, что происходит тогда он кивнул.

‘От этих переговоров он собирался пожать огромную прибыль’.

Ценность новичков! Северный Лорд был обеспокоен их будущим! Однако, Вид вычислил убытки в его голове и понял что будет бесконечное преимущество в будущем. Северные города продали бы свои продукты и получили бы много выгод, но Мора будет тем городом что получит все налоговые поступления. У них была торговля с центральным континентом, но теперь они могли активно торговать с северными торговцами. Это также избавило бы их от причин войны с северными городами. С развитием культуры они уменьшат отъезд числа людей. Копание шахты для сбора ресурсов, разработки технологии города и создание большого количества качественных товаров для города. Это мирное соглашение ускорит развитие северных городов. Это также избавило бы от напряженности и беспокойства новичков в Море, а также заставило бы больше людей начинать на Севере. Северные особенности были бы выращивание продуктов и разработка шахт а так же увеличение торговых сделок. В конечном счете Мора как центр торговли будет тем кто извлечёт выгоду. Были бы лучшие предметы для новичков, которые будут быстро увеличивать сумму заплаченных налогов.

“После войны он может избавиться от избыточного искусства!”

В настоящее время экономика каждой деревни зависела от

Моры. Он мог вырастить их культуру, распродав искусство в каждый город. Тем не менее, продажа продуктов принесла большую пользу несмотря на условия северных лордов. Торговля с Морой не приносила им потерь и больше не было потребности в войне против Моры. Таким образом с этими фактами, данными каждому городу, вторая война с Морой не произошла бы. Теперь Зефи думал более высоко о Виде. Он покорил Северный Союз. Это было сложное разумное суждение и не было никакой потребности делать из них ненавистного врага.

“Стратегия и планирование, а также политика. Это столь страшно, что никто не заметил!”

Претворяясь что он делает это для всеобщего блага, он фактически ждал момента, чтобы начать эксплуатировать их и получить большие преимущества. Решимость и концентрация на деньгах были одной из сильных сторон Вида.

“Свежая травяная каша”.

Фестиваль, празднования победы Моры! Восхищенные новички были взволнованы. Для Вида было интересно наблюдать на что они тратятся.

- Телеаудитория взорвалась. Только подумать, что телеаудитория могла подняться так сильно от этой живой трансляции войны!

Они были довольны успехом Мейлон. КМС медиа, а также 12 других каналов показывали войну в Море. Они имели видеозапись двух перспектив войны Вида и заработали процент от рекламы с небольшой платой за права на трансляцию. Они купались в деньгах.

“Мир - действительно красивое место”.

Надо поблагодарить всех кто участвовал в войне, Вид получил доступ к бесконечной рисовой каше. Лорд открыл склады и жители, и игроки могли наслаждаться победой.

- Специальный Склад Зерна Археупена открылся с бесплатной травяной кашей, для питья.

- На Фестиваль Моры было потрачено 50 тысяч золотых.

Лорда считали щедрым. Деньги, тратились везде. Был кабан на барбекю, испеченный олень и бочки заполненные ликером.

“Выпейте все это!”

Это был новый рецепт, сделанный из смеси фруктов и других предметов. Он был немного горьковатым от коры, но у него была пищевая ценность от салата и малины. Вид постоянно использовал умения Сбор Трав и Готовку Среднего уровня, чтобы исследовать алкоголь. Он наконец сделал новый напиток,

который был ликером, полным тайн.

‘Алкоголь это деньги’.

У алкоголя был длительный срок годности, и эго было легко сохранить так что не было необычно, что он был наиболее продаваемым продуктом. Профессиональное пивоварение было карьерой, на которой строились отношении на Версальском Континенте. Продовольственные рецепты, а также напитки были проданы по высоким ценам. У них были хороший вкус и пищевая ценность, таким образом, это будет рецепт, который стоит дорого. Вид создал диетический напиток с высокой стоимостью из не дорогостоящих материалов!

“Этот напиток удивителен!”

“Он настолько хорош?”

Новички могли испытать удивительный вкус алкоголя. Он не был дорогим по сравнению с баром, и он был хорош за эту цену.

“За Ваше здоровье!”

“Мы говорим спасибо Море!”

“Выпьем за 49-ю дивизию новичков!”

Новички улыбались ярко, чтобы показать их радость. Фестиваль продолжался везде и на нем были события всех видов. Другие готовились охотиться, так как они получили существенное количество опыта от войны. Чтобы стать более сильными, новички должны были охотиться за пределами города. Вид думал об этом как о хорошей вещи.

“Поскольку Вы становитесь более сильными, Вы даёте мне большее количество налогов”.

Чем больше налогов он получит, тем лучше. Больше игроков в Море создало более положительные эффекты своими собственными способами. Мечи отключились на пощаде выпив слишком много алкоголя. Остальная часть игроков, которые пережили войну, полностью наслаждалась фестивалем. Все были счастливы. Вид вошел в режим правителя и следил за атмосферой.

“Увеличить городские налоги на 2% в течение двух дней!”

Дзинь!

- В течение двух дней применен временный налог.

Налоги были изменены с 5 до 7% в магазинах.

Это был фестивальный сезон. Было много вышей которые можно купить и поесть, таким образом, было большое потребление. Он поднял налог умеренно, чтобы покрыть расходы на его инвестиции.

“Я могу заработать много с этой атмосферой”.

Причиной этого была покупка вещей для Культа Травяной Каши.

В реальном мире ничто не было бесплатно!

Скульптурная История

Лордам Центрального Континента не нравился Вид.

“Просто, потому что он был немного известен на Континенте Магии, они говорят, что мы не должны небрежно сражаться с ним в Королевской Дороге”.

“Вид - Бог войны? Немного территории как у него было бы превращено в пепел, если бы она была на Центральном Континенте”.

“Просто, потому что он закончил несколько заданий, люди думают что он сделал невозможное”.

У каждого Лорда Центрального Континента было то же самое мышление из-за их длинной кровавой истории. Они были знаменитыми игроками в прошлом в первые годы Королевской Дороги, и они вышли победителями из нескольких войн между игроками с различными успехами. У каждого из лордов была элитная команда в по крайней мере 80 тысяч солдат. Каждая из территорий, которыми они владели, имела много активных пользователей.

“Мора это ничто”.

Негодование и ревность к Виду!

Военные энтузиасты вполне раздражались из-за репутации, которую игрок Вид получил за выполнение заданий. Они также нервничали из-за числа новичков, которые были в Море.

“Скульптуры, которые ожили и могут перемещаться… так создание скульптуры подобно призыву монстра? Только подумать что была такая тайна в умении скульптуры”.

“С уровнем роста, который получает Мора, не могло быть слишком неправдоподобно то что северные земли со временем расширятся полностью до центрального континента!”

Лорды были в гневе. Однако Бадырей из Гильдии Гермеса просто ждал результата войны. Он сознательно не смотрел телевидение. Он отправился на охоту, как обычно, ожидая новостей о проигрыше Вида. Сотрудник информационного отдела, который смотрел Северную войну, сообщил о новостях. Даже когда он услышал что Мора победила, не было никакого изменения в выражении Бадырея.

“Таким образом, Это была победа Вида”.

“Да, также Мора не была очень повреждена. Северный Союз был некомпетентен во многих отношениях, и они были совсем не

едины”.

“Но сила Моры была больше?”

Бадырей не понимал то, что происходило. Несколько дней назад станции проанализировали доклады о силах с обеих сторон. Из того, что он услышал у Северного Союза должно было быть достаточно сил чтобы полностью сокрушить Мору.

“Я предполагаю, что это из-за выдающихся действий Вида”.

“Да. Это могло быть верно. Нет никаких слов, чтобы описать его возможности”.

“…”

“Большинство игроков из Моры участвовало в войне с демонстрацией власти и тактики, а также появление Рыцарей Калламор позволит им привлечь больше людей. Интернет-доски объявлений переполняются”.

У Бадырея было спокойное выражение. По мнению Гильдии Гермеса на Севере были только незначительные гильдии. Их общее количество не сможет встряхнуть главные силы в Королевстве Хейвен. Не было никакого изменения в его выражении. Но в глубине души всё было по другому.

‘Вид возглавил войну и вынудил Северный Союз сдаться…!’

Этого было более чем достаточно, чтобы разрушить настроение Бадырея.

“Продаю Непрочный Кинжал. Он хорошо режет и лучше всего подходит для охоты на монстров”. “Продаю Изогнутое Лезвие. Это - действительно хороший сильный меч для новичков. Я продам его подешевле”.

“Продаю Кожаную Броню. Область около грудной клетки немного разорвана, но кроме этого все прекрасно”.

Сделки между новичками были только в несколько медяков максимум до 5 золотых! Площадь Виверн, Площадь Ледяного Дракона, Площадь Света и Площадь Желтоватого все были переполнены путешественниками. Четыре площади, которые он создал, теперь быстро развивались, ходя недавно были пусты. Однако, Мора увеличила число новичков в крупном масштабе из-за войны. После показа передачи о ней в Королевской Дороге она открыла свои двери для большого количества новичков.

“Продаю три куска ячменного хлеба”.

“Они продают их, чтобы заработать на жизнь?”

“Я должен продержатся там, пока я не смогу купить оружие”.

“Хуааа, даже при том, что я могу получить хороший доступ к воде, она не помогает заполнить мой живот”.

“Спасибо.”

Несмотря на холодный весенний воздух в Море было очень оживлённо. Торговцы новички ходили вокруг перемещая 1 или два специализированных продукта. Десятки тысяч новичков бродили вокруг, в это время Паво строил Центр Искусств Моры за время каникул у Вида его заказ будет сделан.

“Я закончил восстанавливать скульптуры, таким образом, я должен поднять свой уровень, охотой. Я должен сконцентрироваться, или иначе у меня не будет душевного

спокойствия, когда зима придёт”.

Поездка в которую он отправился сократила его летние каникулы.

“Окно характеристики!”

Имя: Вид
Титул: вечный скульптор
Уровень: 368
Профессия: Легендарный Лунный Скульптор!
Титул: Командующий Убивший Дракона
Известность: 29,726
Здоровье: 31360
Манна: 14405
Сила: 1315
Ловкость: 1005
Выносливость: 159
Мудрость: 189
Интеллект: 184
Стойкость: 695
Искусство: 1621
Харизма: 260
Лидерство: 672
Удача: 215
Вера: 135 + 435
Очарование: 210 +30
Боевой дух: 419
Менталитет: 25
Честь: 95
Атака: 5329
Защита: 1761
Сопротивляемость: Огонь: 27%-в; Вода: 31%-т; Земля: 35%-в; Тьма: 50%

+ Вся характеристика увеличена на 20 очков.

+ Искусство увеличено на дополнительные 80 очков.

+ 30% увеличения характеристики в лунную ночь.

+ Возможно выучить все ремесленные умения до уровня мастера. Способный изучить все поднавыки каждого ремесленного класса. Навыки высокого уровня могут быть освоены.

+ Скульптуры с высокой художественной ценностью увеличат известность.

+ Всего 113 пунктов характеристики было поднято от скульптур, навыков, боя и заданий дарующих получения титула. Более чем 100 пунктов характеристики были увеличены от

скульптур и ремесляницких навыков начиная с получения титула.

+ Браслет который в настоящее время надет увеличивает всю характеристику на 15.

Вид уменьшил свой уровень до 368 из-за того что дал жизнь скульптурам. Каждый раз, когда он поднимал уровень, он вкладывал все свои очки характеристик в силу и ловкость, в то время как остальная часть очков была поднята заданиями, снаряжением и скульптурами. Его окно характеристики показывало яркие следы тяжелой работы, которую он выполнил. Смотря на форумы веб-сайта Королевской Дороги, его характеристика была чем-то чем можно было хвастаться. Не было никого с окном характеристики, таким как у него.

“Не только Золотой Человек, Ледяной Дракон и король Гидра, но я нахожусь даже ниже чем Виверны”.

Из-за заданий его уровень был не очень хорош. Это было из-за природы заданий, чтобы закончить их успешно, он не мог сосредоточиться на охоте. Его уровень был слишком низким, чтобы быть сильным. Вместо того, чтобы качать его умения, он формировал войска для сражения с армией осады.

“Игроки, которых показывают по телевидению, обычно 420 уровня и выше… Я не могу просто стоять и ждать для начала мне нужно восстановить печать”.

Вид вошел в небольшую комнату в Замке Лорда.

“Любая скульптура подойдёт пока это не великая работа”.

Чтобы поднять навык Ремонт Скульптуры, он должен был неоднократно ломать скульптуры. Он должен был пройти тяжелую работу создания красивых, великолепных, и драгоценных статуй, чтобы сломать их а затем восстановить их снова.

“Что является действительно тяжелой работой, кажется, что я еще не знаю значение тяжелой работы”.

Он страдал, когда он начал выбирать скульптуры, которые он собирался сломать!

“Придётся сделать это с ней”.

Вид выбрал скульптуру семи денежных демонов. В этой работе слово демон было написано на лбу попрошаек, поскольку они бесстыдно вытягивали свою руку, чтобы просить деньги. У него даже была улыбка на лице. Демон, который держал мешок денег! Прекрасная работа имела такое точное значение и была достаточно хороша, чтобы ею можно было похвастаться. Вид смотрел на законченную скульптуру.

“Вот!”

Квагкваг! Ваджангсханг! Пеосонг!

Он взял скульптуры и ударил молотком по ним.
Он выколол глаза, сломал соединения а затем скрутил шею!
“Этот денежный демон!”
Горечь и ненависть необходимы чтобы сделать это.

- Вы повредили скульптуру.
Известность уменьшилась на 5 пунктов.

Вид тогда снова прикрепил части сломанных скульптур а затем полностью разрушил недавно сделанное. Способ создания скульптур остался в его памяти. Он мог восстановить денежных демонов вполне быстро.
“Этот ужасный денежный демон!”
Неоднократно ломался и восстанавливался!
Много времени прошло.

- Умение Ремонта скульптуры достигло среднего уровня. Прочность и блеск скульптуры теперь будут лучше.
Скульптурная Память увеличилась на 20.

Это была часть, которая значительно превзошла то, что мог сделать скульптор новичок. Чтобы получить Средний уровень Ремонта Скульптуры, он использовал денежного демона.
“Для этого нужна хорошая скульптура, чтобы поднять умение, кроме моей страсти и ненависти!”
После того, как с денежным демоном было покончено он занялся статуей Измученного жаждой Гиппопотама. Это был гиппопотам, который был столь же большим как Желтоватый, который ел куски меди с пола. Гипопатам был столь жадным, что он ел деньги со злым выражением, это была великолепная работа! Кроме стороны денег, его художественная ценность была свыше 1400.
“Умри!”
Вид повесил гиппопотама вверх тормашками, когда он начал огнем плавить железо. Исторически человек делал все методы злодеяний против денег и гиппопотамов. Желтоватый который пришел из коровьего пастбища чтобы поспать рядом с Видом, засвидетельствовал сцену. Золотой Человек, Виверны, Ледяной Дракон были возле Замка Лорда, и наблюдали за поведением Вида снаружи окна.
“Я должен буду слушать лучше команды хозяина”.
“Нам очень повезло, что мы не гиппопотам”.
Ожившие Скульптуры поклялись в преданности своему хозяину! Вид начал использовать гиппопотама для увеличения

навыка Ремонта Скульптуры и сумел достигнуть Среднего 7 уровня. Он работал больше четырех дней. Так как он не должен был делать разных вещей, таких как хождение в университет, он смог инвестировать все свое время в Королевскую Дорогу.

“Теперь пришло время чтобы восстановить Имперскую Печать Археупена”.

Вид осторожно вытащил печать. Он обернул драгоценную скульптуру в высококачественную ткань, чтобы избежать повреждения.

“Я должен восстановить эту скульптуру…”

Кроме других навыков, умение ремонта скульптуры требовало, чтобы игрок использовал его руки.

“Воспоминания об императоре Гейхаре Вон Археупене находятся в этой Скульптуре, таким образом, будет трудно починить ёё”.

На вид скульптура, казалось, была сделана из золота и нефрита. Он был готов восстановить древнее сокровище.

“Скульптурный Ремонт!”

Он использовал свои навыки, чтобы придать золоту форму. Он пытался возвратиться к его оригинальной форме.

Пааааас!

Он удалил части, которые разрушились от старости и восстановил изношенные или недостающие части. После долгих лет повреждений не было никаких признаков трещин или абсолютно разбитых кусков.

“Время, чтобы починить основание”.

Печать символизировала правителя континента, но это была также очень важная скульптура. Вид старался придирчиво восстановить части скульптуры Археупена. Ремонт скульптуры зависел от уровня квалификации, но старинная вещ как Имперская Печать Археупена могла сломаться в любую минуту, таким образом, многое было под угрозой. К счастью он смог восстановить серьёзные повреждения, которые были у печати, и оригинальный внешний вид мог быть замечен. Ему удалось воспроизвести полную величественность золотого дракона! Он даже смог починить украшение.

- Вы использовали Умение Ремонта Скульптуры.

Умение Ремонта Скульптуры значительно улучшило профессиональное мастерство.

За восстановления потерянной художественной скульптуры Искусство увеличилось на 3 пункта.

У неё был старый антикварный вид, но у неё не было того же

самого чувства которое великие скульптуры имели.

“Действительно ли я починил ёё успешно?”

Вид запрятал печать, так как для него было трудно смотреть на неё. Это походило на то как будто вы ели рис без важной части, известной как кимчи.

“Определение!”

Неопознанная Печать Императора: прочность 24/30

В ней содержится История Версальского континента и королевства Ахреупена.

Трудно вообразить способность скульптора, который сделал её.

Испытанный скульптор попытался восстановить её, но она не смогла быть полностью восстановлена из-за огромного количества лет, что прошли.

Художественная ценность: 43100

Опции: +95 Благородство; +55 Харизма

Максимальная Лояльность и Мораль солдат увеличились на 20%.

Уменьшает неблагоприятное воздействие всего волшебства на тело владельца на 55%.

Устрашает дворян и рыцарей.

“Она все еще не полностью восстановлена.

Печать была значительно отремонтирована, но у нее не было того же самого чувства, что скульптура как предполагалось, первоначально имела. Он должен был полностью восстановить долгое и серьезное повреждение скульптуры Императора Гейхара Вон Археупена.

“Золотой дракон, как предполагается, является символом имперской власти и правления. Имперская печать, которую сделал Император, должна излучать свет”.

Вид начал возобновлять его работу, более медленно и осторожно теперь.

“Я должен повторно вообразить золотого дракона, как он выглядел если бы был целый. У него должна быть та же самая форма как прежде, чтобы показать холодную силу империи Ахреупена”.

Скульптуры были очень чувствительны к материалам. У камней есть основная естественная красота того, чтобы быть грубыми, в то время как мрамор и бронза были гладкими материалами. Объект мог быть решающим различием в произведении искусства. Золото было очень твердым и все же слабым материалом. Готовое изделие было очень дорогим в

производстве. Таким образом, Вы должны были пойти на компромиссы. Скульптура была сделана из драгоценных и специальных металлических материалов, которые было трудно найти, но они делали ее удивительно красивой.

“Должна быть причина, почему император Гейхар сделал ёё символом Империи”.

Ваяние было трехмерной формой искусства, и она была также под влиянием присутствия света. Освещение могло использоваться, чтобы изменить впечатление и построение скульптуры, чтобы сделать её более захватывающей и великолепной. Каменные скульптуры обычно ставили в местах, где люди видели их. Имея дело со светом, он мог придать полностью различное чувство скульптуре. Хороший гравер знает важность светлых и темных изучений от светового ваяния. Золотой дракон как предполагалось был тем кто управляет светом.

“Скульптура Света. Император внедрил этот авторитет в скульптуру!”

Он создал его в виде золотого дракона из-за его собственных работ. Вид начал использовать ваяние света, чтобы восстановить печать. Уникальная скульптура света начала возвращать свою форму. Он двигал руками более медленно. Каждый раз когда его руки прикасались к ней, история и слава империи возрождалась бы, и свет будет сиять от скульптуры. Блестящая Имперская слава Археупена и восстановление золотого дракона. Вид восстановил скульптуру в меру своих способностей.

Дзинь!

- Вы восстановили Печать Императора.

Печать империи Ахреупен!

Символ правителя континента давнего прошлого.

- Все навыки ваяния увеличились на 3% за восстановления королевской печати.

- Умение Ремонта скульптуры теперь Среднего 8 Уровня.

Профессиональное мастерство Ремесла увеличилось на 9%.

Искусство увеличилось на 37.

Лорд континента: прочность 38/60

Печать правителя Версальского Континента

Скульптура покрыта тайной.

Воспоминания о древнем прошлом, кажется хранятся в печати.

Художественная ценность: 49400

Опции: +3000 Известности
+105 Благородства
+60 Репутаций
+70 Харизмы
Авторитет Императора доступен
Максимальная Лояльность и Мораль солдат увеличились на 25%.
Сопротивление всему вредному волшебству для тела владельца увеличено на 60%.
Дворяне и Рыцари будут устрашены.
У золотой Птицы есть воспоминания о прошлом.

Историческое сокровище создало новую характеристику.
Характеристика Благородства была создана.

Благородство: Королевская семья, Дворянство и класс Рыцаря.
Очень важная и удостоенная только для общества дворян характеристика; жители будут почтительны. Жители уменьшат жалобы об оплате налогов. Вы можете увеличить эту характеристику, когда Вы повышаете уровень. Увеличивается, когда людьми управляют мудро или каждый раз, когда команда короля выполнена. Сокровища, произведения искусства, и даже здания могут увеличить характеристику.

Он получил новую характеристику, но до сих пор Вид всегда распределять все его очки только в силу и ловкость. Характеристика благородства относилась к различному оружию и броне, но он не чувствовал потребность поднимать её.
“Я должен волноваться о том, чем я собираюсь питаться в течение следующего года вместо того, насколько благородный я”.
Затем Вид посмотрел на воспоминания императора.
Процветающая империя Ахреупен!
Строился красивый мраморный храм и было много живущих существ. Скульптуры сделанные человеком били художественными произведениями, которые все могли разделить. Он видел, что боевые птицы боролись против монстров и больших животных, рассеивающих семена на землю. Напротив них был ленивый и бездействующий человек.
“Нет. Нет. Я слишком стар, чтобы играть вокруг подобного молодому человеку”.
“Принесите мне немного пива сюда, выпить!”
В середине дня в Имперской столице Археупена было много людей, которые расслаблялись. Император Гайхар Вон Археупен

увидел, что его империя стала слишком великой! Исследованием волшебства и искусства фехтования пренебрегали из-за более легкого образа жизни. Ожившими Скульптурами эксплуатировали и злоупотребляли так много, что это было похоже на шутку. Тогда император Гайхар Вон Археупен принял трудное решение.

“Я призываю все мои ожившие скульптуры!”

Ожившие Скульптуры во всей империи Ахреупена ждали его команд.

“Вы больше не обязаны служить людям. Вы не должны выполнять больше никаких приказов и теперь можете искать Вашу собственную свободу!”

Ожившим Скульптурам дали свободу!

Со смертью императора Гейхара Ожившие Скульптуры не следовали больше ни за чьими командами. Птицы сформировали свое собственное королевство. Семья Джоинджик. Город Неба, Лавиас был основан народом, который произошел от Оживших Скульптур! Не только это. Необычные монстры с различными видами, такими как Тролли и Огры могли быть замечены живущие в большом лесу и джунглях. Ожившие Скульптуры были предками многих созданий. Они ушли, чтобы жить в пещерах и джунглях и избегать человеческой жизни.

“Откуда Вы пришли?”

“Император Гейхар сделал меня, когда ему было 35 лет”.

“Не будьте грубы. Я был создан, когда ему было 25 лет”.

“Я сожалею, что был груб, Сунбае ним”.

Строгая система младших и старших!

Ожившие Скульптуры построили свой собственный мир и в конечном счете нашли баланс на Версальском Континенте. Император Гейхар сделал много оживших скульптур монстров, которые были известны. Они не чувствовали сильную близость к людям, потому что они не могли терпеть их. Они начали разногласия и уничтожение людей и обычно выигрывали поединки. Люди начали обвинять монстров, которых сделал Гейхар. Империя Ахреупен значительно уменьшилась и больше не было объединенного континента, потому что ожившие скульптуры ушли. С тех пор книги истории больше не говорили о оживших скульптурах императора Гейхара. И об их происхождении скоро забыли. Однако, далеко на востоке были все еще некоторые живые скульптуры вдалеке от людей.

Вид смотрел видео и дрожал немного.

“От Оживших Скульптур произошли некоторые монстры…”

Их количество было ограничено некоторыми монстрами, но это было фактом что если бы это стало известно тогда скульптура была бы осуждена! Это увеличило бы осторожность к

скульпторам. Это было бы еще более серьезно до такой степени, что осведомленность заставит число великих скульптур уменьшится. У Вида была гнилая улыбка на его лице.

“Это - не обязательно что это должно быть кому-то известно”.

Правда не всегда была хороша. Иногда Вы хотите похоронить правду в истории. Император Гайхар Вон Археупен сделал бесчисленное количество скульптур, и некоторые из них были не чем иным как чудовищами.

“Это не что-то что может быть замечено. И еще меньше быть известным”.

Вид смеялся как будто он купил молоко в котором истёк срок его годности.

“Я в порядке. Вам лучше поесть”.

Он ел травы!

Это осталось бы незамеченным для других, но не для этого скульптора. Даже если он знал тайну он решил держать рот на замке.

Еюммеоеоеоеоео.

Внезапно Желтоватый заревел и вошел в комнату.

Бык сделал все, что он мог, чтобы остаться тихим.

“Травяные корни сделают Вас более сильным и более энергичным”.

Желтоватый был благодарен, и тогда он потерся о Вида головой.

Он был слаб к взяткам и вознаграждениям хозяина. Вид тайно продумал всё так, что это окажет глубокое влияние на Версальский Континент.

“В ходе задания ваяния хорошо знать справочную информацию”.

Простые задания ваяния давали профессиональное мастерство и немного компенсации.

Но он был тем кто выполнял приключения с намного более высокой трудностью заданий ваяния поскольку он узнал историю ваяния на Версальском Континенте.

Было возможно обнаружить навыки ваяния, которые никто не знал прежде. Скульптуры рассказывали много о истории человечества. В примитивные времена охотнику даровалась бы скульптура, чтобы поощрить его храбрость и веру. Скульптуры были трехмерными представлениями всех фундаментальных вещей. Искусство не обязательно связано с существованием. Пространство для манёвров которое имелось на Версальском Континенте было удивительно.

Корабль-призрак

“Пока Вы не продвинули Ваши навыки и не изучили умение Оживление Скульптуры, не будет никакой возможности найти воспоминания и наследство, которое оставил император Гейхар. Определение!” Вид использовал его навыки, чтобы посмотреть воспоминания в печати еще раз. Он увидел прошлое империи Нифхельм. Император Гейхар сделал Имперскую Военную Печать Археупена, которая в итоге оказалась в империи Нифлхельм.

Империя рыцарей.

Рыцари, как было известно, были благородны и лояльны, в то время как территория людей продолжала расширяться всюду по бесплодному северу.

С тех пор много время прошло. Как только в процветающую империю Нифхельм вторглись монстры. Вид увидел, что вторгшееся армия монстров уничтожила стены замка столицы.

Легион монстров наряду с драконами начали истреблять людей, уничтожая строения желая сделать полный геноцид всех живущих в королевстве людей. До сих пор всё шло, как это было сказано в книгах истории Версальского континента. Магические атаки лились на столицу. Императорский дворец был покрыт дождем огня! Имперские Рыцари вышли из пылающего здания. Они не могли победить монстров и не имели другого выбора, кроме как использовать Ледяные Бусы Ведьмы Сербии как последнее средство.

Дзынь!

Агент империи Нифлхельм (2)

После смерти императора Гейхара его потомки, слуги и остальная часть империи Ахреупен оплакивали его в течение четырех дней траура. Печать была символом огромной силы правителя континента и оспаривалась между наследниками, таким образом, она была во владение многих людей. Империя Нифлхайм пыталась восстановить печать больше 200 лет назад. Однако, они не смогли избежать войны. Вторжение монстров во главе с драконами, убило и сожгло весь Королевский Род. Многие не знают, что внезапное вторжение монстров было истинной причиной падения империи. Однако император Гейхар предоставил жизнь Золотой Птице, которая отчетливо помнит разрушение Империи. Золотая Птица преследует тех кто ответственен за эти события чтобы отомстить им.

Сложность: S

Ограничение задания: Должно быть выполнено два цепочных задания из трёх. Должен быть продвинутый уровень ваяния.

Вторая стадия задания класса S!

- Вы можете теперь строить здания Романтичной Эры империи Нифхельм.

Как скульптор, который владеет городом, Вы можете теперь построить здания и замки. Здания могут быть построены. Художественная ценность зданий из Романтичной Эры распространит культуру среди дворянства. Вы можете теперь способствовать рождению рыцарей и расширить своё политическое влияние. Вы можете построить специальные здания.

Гугугугугу.

Золотая Птица, которую он искал в Прошлом империи Нифхельм, появилась. Это была птица, которая была сделана из блестящего золота. Вы не могли отвести взгляд от такого существа, шевелящегося с энергией. Ей сделали глаза из голубых сапфиров и белых платиновых ресниц. Была маленькая корона на ее голове, которая была инкрустирована алмазами. Она суетилось красиво с её ясным золотым телом. Скульптор мог только восхищаться ей.

“Глоть”.

Вид проглотил слюну.

Если бы он мог поймать Золотую Птицу тогда, он мог бы продать ее за деньги!

‘Я мог бы вынуть драгоценные материалы и продать их в магазин…’

Он смотрел жадными глазами, как будто уникальные предметы катились вниз по улице.

“Она была любимцем императора Гейхара. У него был очень хороший вкус в золоте и драгоценностях!”

Вид должен был удержатся от простого похищения и побега с ней.

“Живая Скульптура императора Гейхара”.

Это не была форма верности императору для того, чтобы он был для вас своего рода учителем. Была более беспокоящая часть.

“Окно характеристики Золотой Птицы!”

- Окно характеристики Ожившей Скульптуры
Не возможно сейчас рассмотреть больше информации
Имя: Селониа Луселони
Тип: Природный
Раса: Птица
Уровень: 519
Класс: шпион ясных небес

Титул: умная птица

Известность: 60

Существо сделано императором Гейхаром. Сделанная в одно и тоже время наряду с Имперской Печатью Археупена. Любит мясистых, больших червей.

+Может говорить с птицами.

+Очень быстра

+Может ломать различное оружие, такое как мечи ёё зубами.

+Не может быть отравлена

+Неизвестно

+Неизвестно

Это была маленькая милая птица по сравнению с гигантской армией церкви Ембрю и королём Гидрой.

‘Я не должен касаться её’.

Вид, увлажнил его рот. Он не был бы в состоянии приручить Золотую Птицу как других. Как ожившая скульптура, она посвящала свою жизнь ёё родителям. Она не была приучена слушать других. Факт, что Виверны и Золотой Человек все еще следовали за ним так долго и не ушли чтобы найти другого хозяина было доказательством этого.

Гугугу.

Золотая Птица улетела из окна замка далеко от Вида. Она знала личность врага, который разрушил империю Нифхельм. Вид преследовал Золотую Птицу позади. Золотая Птица спокойно летела в потоке ветра. Вид иногда смотрел на её местоположение и поднимал его скорость. Он имел Ледяного Дракона и Феникса которые летали снаружи. Это было удобно когда ему приходилось двигаться через такие места как горы и леса. Было бы более сложно перемещаться в таких местах по земле или на фургоне. После нескольких дней Золотая Птица прилетела на северо-восток и достигла побережья!

Квалеюлеюлеюлеюлеюнг, квагвагвагванг!

Небо было темным и облачным, и было похоже, что собирался начаться дождь, такой сильный что невозможно будет отделить небо от океана. Звук грома можно было услышать на расстоянии, он походил на звук бьющихся волн.

“Это оно?”

В ответ на вопрос Вида Золотая Птица издала крик.

Гугугу.

“Тогда, где оно?”

Ккукку.

“Это мое дело отсюда?”

Гугугу.

“Таким образом… преступник стоящий за разрушением империи Нифхельм по ту сторону?”

Гугугу..

Вид смог предположить так много!

Он закончил задание разряда S, где в первом шаге он должен был победить Первосвященника церкви Ембрю несмотря на то что не получил информации посредством разговоров. У него была потребность иметь точную справочную информацию, чтобы закончить задание. Однако Вид наблюдал много видов такого опыта с его бабушкой. Они убили бы время вместе, смотря телевизор. Он узнал о рассуждении из наблюдения дорамы!

“Был след драконов в борьбе с церковью Ембрю в реке Плача. Они должны быть связаны!”

Вид примерно заметил идентичность Церкви Ембрю. Они были злой организацией на Версальском Континенте. Было много заданий, связанных с разрушениями, вызванными церковью. У Вида было плохое предчувствие на счёт Ембрю. Первосвященник не уронил предметов, потому что он пожертвовал своей собственной жизнью. Он уронил бы что-то уникальное для классов первосвященников, таких как Святые.

“Скупец. Худший урод. Грязный ублюдок”.

Вид прошелся ещо раз по его предположению.

“Таким образом, церковь Ембрю вмешалась в дела королевства и вызвала вторжение монстров… но мы не знаем личности другого преступника”.

Позади монстров должен был быть кто-то ещо. Они исполняли только роль поддержки в этой драме. Злодей, жертва, интрига, борьба! Королевство Нифхельм было жертвой. Церковь Ембрю поддержала крах империи. Много времени прошло. Он всё ещо должен был истребить плохих парней прежде чем империя Нифхельм, сможет быть восстановлена.

“Прекрасно. Это имеет здравый смысл!”

Вид был впечатлен причиной его задания. Он никогда не полагал, что Церковь Ембрю была позади всего этого. Не было никакой забавы в драме, если злодей был одним. Для того чтобы это было большой драмой должно было быть много крупномасштабных злодеев!

“Только тогда всё это имеет смысл”.

Он ждал на пляже до утра, но шторм не показывал признаков того что скоро закончится. Он прочитал подобную информацию на форуме о географии Версальского Континента.

Святой Город: не входите туда в одиночку. Уровень персонажа 376.

Область Туманного Озера: Я хотел пойти на озеро, чтобы охотиться на поющих эльфов но нашел там только смерть. Уровень персонажа 312.

Гнездо совы: не ходите туда, даже если Вы хотите совершить самоубийство. Я ели убежал от туда. Уровень персонажа 389.

Пещера Поко: не приходите сюда. Я умер в этом месте. Я пошел в гнездо совы с пятью другими людьми и умер. Все мы потеряли уровень. Уровень персонажа 388.

На севере было много мест, в которых игроки искали приключения за счет их жизней. Они только исследовали их немного, но они делились информацией которую получали со следующими претендентами.

Северо-восточное побережье Севера: Серьезный ливень и бесконечные удары молний. Не возможно путешествовать морским путем. Климат очень плох. Однако это пахнет как какое-то задание. Есть большое количество монстров в океане. Уровень персонажа 379.

Основываясь на записях с форума, было похоже, что молнии никогда не прекратятся.

“Море…”

Волны были высоки, как будто они хотели потопить корабль. Это не была бы легкая задача для Виверн перелететь через море. У них не было времени расслабляться, поскольку враждебные монстры будут появляться.

“У меня нет умений, чтобы сделать лодку”.

Вид говорил об умении судостроения. Оно было связано с Средним 5 Уровнем Кузнечного Дела, которое помогает обработать древесину, но было невозможно сделать большую лодку.

“Я должен вернуться в Мору и получить навыки судостроения начала?”

Это были бы серьезные расходы, построить Гильдию Моряков в Море только, для того чтобы освоить навык. Даже если ему удастся освоить навык, чтобы преодолеть шторм, ему понадобились бы, по крайней мере, навыки судостроения среднего уровня.

“Это заняло бы, по крайней мере, год…”

Вид страдал от головной боли. Было бы очень дорого держать Виверн на палубе. Он хотел сэкономить деньги, но он не мог купить быструю лодку, и центральный континент был также проблемой. Он должен был нанять офицера и команду. Все это

было бы очень трудно сделать.

“Хозяин что то движется по морю”.

“По морю?”

Вид прищурил его глаза, чтобы посмотреть на бурные воды. Как Виверны и сказали, было что-то вроде маленького паруса на севере. Он спокойно плыл несмотря на высокие волны! У него были рваные порванные паруса, а мачта была разделена пополам. В корпусе было гигантское отверстие. Он стал более видимым с дождем и ветром, это была очень старая лодка среднего размера.

“Действительно ли возможно плыть в таком состоянии?”

Вид был озадачен. Он видел торговые суда в передачах прежде. Они всегда были в хорошем состоянии, так как они должны были поддерживать тяжелый груз. Он не понимал, как в таком состоянии судно могло держаться в шторме. Виверны подлетели чтобы посмотреть на него более близко.

“Хозяин, немертвые расхаживают на палубе того судна”.

“Немертвые Вы говорите…”

Идея вспыхнула в голове Вида. Это был корабль-призрак, перемещающийся в море.

“Это означает, что я могу получить бесплатное путешествие!”

Вид достал нож ваяния.

Срез срез.

Он срезал части скалы.

“Длинное тощее тело с дряхлой одеждой и красным драгоценным камнем торчащим в его лбу”.

Он боролся с большим количеством скелетов. Он был фактически знаком с их внешним видом и строением тела. Однако скелет которого он делал имел совсем другой вид. Лич Шаяр, с которым Вид боролся в Горах Юнхона! Он абсолютно отличался от простого и неосведомленного орка Каричи.

“Он должен быть меньшим и более компактным. Для Лича необходимо быть коррумпированным и коварным волшебником, использующим любые средства для достижения цели”.

Жалобы Вида полились наружу.

“Я не знаю почему я чувствую себя как будто я в аду. Я жил хорошей жизнью хоть и было слишком трудно для меня работать над различными типами скульптур”.

Каждый раз, когда его нож ваяния перемещался, Лич начал проявляться в камне. Кости пальцев были яркими и выглядели как живые, а голова была похожа на голову скелета! Глазницы были узкими и пустыми. Все особенности, даже глаза, испускали вид фактического Лича. Он был очень подобен внешности Лича Шаяра. Однако, у него были более хитрые чувства к нему. Голова скелета была заполнена зубами, которые улыбались!

“Нет. Здесь чего-то не хватает. Это должен быть Лич, который жил в течение очень долгого времени, таким образом, должны быть некоторые трещины на костях”.

Он создал трещину на черепе. Он даже добавил несколько отверстий.

“Теперь он выглядит намного лучше”.

На лбу он установил рубин, который он получил за выполнение задания. Теперь это был скелет, прирожденным Личем!

Дзинь!

- Пожалуйста дайте имя скульптуре.

“Лич Шаяр…. нет. Это не он”,

Вид попытался подумать об имени.

“Он будет в море, таким образом, это должно быть сильное имя… не подобно Каричи но все же.”

У Орка Каричи было сильное обаяние! Вид придумал это имя очень хорошо поразмышляв об этом. Но на сей раз имени были нужны интеллект и достоинство.

“Имя скульптуры - Одноглазый Лич!”

- Скульптура не одноглазая. Вы все еще хотите использовать это имя?

Это не был тяжелый выбор для Вида.

“Да, абсолютно необходимо иметь один глаз в океане”.

Шедевр! Вы закончили Скульптуру Одноглазый Лич!

Лич - волшебник темных душ!

Это - работа скульптора, которая так удивительна, что у зрителя замирает дыхание. Может быть перепутана с Шаяром так как этот Лич напоминает его. Она отвратительна поскольку эта скульптура Лича, поэтому трудно рассматривать её как искусство. Имя не соответствует.

Художественная ценность: 269

Опции: Одноглазый Лич увеличивает здоровье и регенерацию манны на 11% в течение дня.

Интеллект и Мудрость увеличены на 20 очков.

Ловкость увеличилась на 10.

Сила уменьшена на 75.

Скорость произношения заклинаний увеличилась на 5%.

Контроль над немертвыми увеличился на 3%.

Не складывается с другими эффектами скульптур.

На данный момент, число законченных прекрасных работ: 86
- Навыки Скульптуры улучшены
- Известность увеличилась на 12.
- Боевой дух увеличился на 1
- Интеллект увеличился на 2.

“Она успешна!”

Рождение прекрасной скульптуры! Вид еще не закончил со скульптурой. Были все еще вещи которые он собирался сделать с нёй.

“Скульптурная Трансформация!”

- Скульптурная Трансформация была применена.

Кожа Вида начала разжижатся а его волосы выпадать. Он стал лысым, и во вспышке плоть исчезла с его тела в паре. Вид превратился в Одноглазого Лича!

- Тело теперь изменилось в Лича, таким образом, много снаряжения стало непригодным и рекомендуются сменить его. Вы не можете носить мифрил или божественное снаряжение, и вам может быть необходимо получить новое снаряжение, основанное на типе вашей разновидности.

- В результате ваших действий Скульптурная Трансформация, Интеллект и Мудрость увеличились. Сила и Ловкость существенно уменьшились, а искусство было уменьшено до одной трети. Здоровье и манна значительно увеличились. Исчезли физические ограничения. Преобразование не завершено, так как Скульптурное Понимание должно все же достигнуть Продвинутого 3 Уровня. Высасывание Жизни и Высасывание Манны может использоваться с 20%-й эффективностью, но их невозможно использовать на солнечном свете. Эти умения могут использоваться, чтобы возвратить здоровье и манну. Вы теперь смертельно слабы к божественной силе. Эта форма останется до тех пор пока Скульптурная Трансформация не будет удалена.

Было легко заменить снаряжение. У него все еще был Посох Падшего Святого, который он получил от Лича Шаяра. Предмет черной магии для управления немертвыми! В правой руке у него был Посох Святого а в левой он держал Том Некроманта.

“Килкилкил”

Вид смеялся с его обугленными зубами. Он переместил свой подбородок вперед и улыбнулся как недобросовестный Лич! Он

носил плащ вампира и одежду волшебника Ембрю, которую он забрал. Предметы из других церквей были святым элементом, но эта усиливала близость к немертвым, потому что она имела только 3 очка прочности в запасе. Вид закрыл один из его глаз черной тканью.

“Меня назовут Деорол!”

Он назвал себя грабителем! С этим Вид превратил себя в Лича.

“Это имя короткое и хорошее. С ним он чувствует себя грязным и смертоносным, таким образом, это имя хорошо соответствует пирату”.

Еуммеоеоео

Харизма: 419
Лидерство: 672
Преступление: 388
Очарование: 210
+Высасывание Жизни и Высасывание Манны может использоваться.
+Появилась способность командовать немертвыми.
+Уязвимость к Божественной магии.
+Характеристики увеличены на 3 процента за то, что была использована прекрасная работа.

У Вида было более чем достаточно манны.
“Я не собираюсь умирать в море”.
Золотая Птица и Виверны остались на некотором расстоянии от океана. Это было неблагоразумно для Золотой Птицы, которая скользила по ветру, лететь в дождь и гром, который сдует ёё! Вид приблизился к кораблю-призраку. Было похоже, что корпусу было более чем сто лет. Паруса не были подняты, но все место было заполнено командой.

Нас называют Командой Полумесяца.
Утром и вечером мы пьем ром
Когда мы пьяные, мы не тоскуем по дому
Капитан доставил неприятности, взяв нас на пустынный остров.

Можно было услышать голос поющих моряков. Голоса мужчин были похожи на звук волн. Корабль призрак сражался со значительным качем, но несмотря на это перемещался очень быстро. В отличие от обычного судна, сам корабль-призрак был живым монстром. Как только Вид приблизился к судну, лестница опустилась. Они заметили, что он пришел. Тогда Одноглазый Лич заметил решающую ошибку.
“Это - корабль-призрак. Я приветствую мага Лича”.
Экипаж корабля-призрака представился. Было чрезвычайное уважение к Личу. Однако у него не было важной части на левой руке. У всех капитанов пиратов, как предполагается, есть крюк вместо руки. Это была мужественная пиратская романтика, иметь только одну руку и один глаз.
В Море только что было закончено новое здание. Это был Центр искусств, который был построен, любимцем новичков Паво! Оно было построено на области в более чем 2000 квадратных метров с большим садом. Скульптуры Моры хранились внутри. Были различные красочные картины цветы и

деревья везде. Было изображение Вида, сидящего на драконе из голубого льда. Были различные картины на его стенах. Была комната для дальнейших улучшений, но те картины показывают воспоминания и освещают путь к будущему.

“Он наконец закончен”.

Паво поместил мемориальную доску у входа.

Центр искусств Вида

Два года, прошло с тех пор как он прибыл.

Он, вероятно, умер, по крайней мере, несколько раз.

Провинция Мора.

Его скульптуры были на всем протяжении Версальского Континента.

Посредством тяжелой работы он получил огромное профессиональное мастерство ваяния.

Есть все еще куда стремится.

Статуя Фреи и Башня Света - все представления его работ.

Скульптуры у реки Плача также.

Его скульптуры доступны для публики и посвящают себя миру на континенте.

Архитектор и друг Вида построил этот центр искусств.

Он посвящен людям.

Мемориальная доска была создана, чтобы отпраздновать момент завершения исторического здания. Это вызвало увеличение вклада в Мору, близости и репутации. Положительное явление произошло в городе.

- Культурное развитие Моры увеличилось.

Скорость художественного развития увеличилась на 3%.

Культура в дальнейшем будет расти быстрее.

Местная известность увеличилась на 15, Центр Искусств определятся как достопримечательность.

- Искусство и мудрость людей Моры увеличились. Высокая вероятность рождения большего количества художников и волшебников.

Здание было сконструировано, чтобы быть частью города.

“Наконец…”

Паво чувствовал глубокое внутреннее вознаграждение и удовлетворение самосознания, когда он закрыл двери в центр искусств. Вид не назвал скульптуру, но факт, что легендарная скульптура была, там было удивительно. Скоро она была бы открыта. Они послали посыльного, чтобы вызвать Мандола и его

жену так, чтобы они могли открыть центр искусств.

“Как архитектор я всегда думал, что жил своей жизнью полно и уверенно но теперь…”

Паво признался в своих мыслях Гастону, его другу художнику.

“Я всегда пытался думать о способах получить дополнительные возможности или больше денег для моего материала. Это характерно для архитектора. Однако принять, что такое произведение искусства стоит лишь один медяк? Ум скульптора трудно понять”.

Гастон попытался думать о некотором ободрении, но только сидел там в тишине. Он ничего не знал кроме попыток нарисовать более красивые картины.

“Вид особенный. Он молод, но у него есть доброе сердце отца”.

“Да. Я не могу не думать о том что он делает теперь”.

“Вы - злой и мелочный лучник Пейл?”

“Так выходит что паршивая целительница Ирен здесь?”

“Это - Ромуна, маг которая ест целиком маленьких детей!”

После того, как они вернулись из Тодума, Пейл, и его группа получали плохую реакции от людей.

“Разве первоначальное вознаграждение не было 200 золотых? Теперь оно - только 30 золотых”.

“Вы закончили задание так быстро, таким образом, Вы, должно быть смухлевали правильно? Я не передумаю на счёт этого!”

Даже при том, что эти люди были порочны, они были неустрашимы, когда они пытались создать дружеские отношения снова, и вернуть их добросовестность с заданиями высокого уровня. Пейл и его группа вошли в магазин оружия.

Как поживаете!”

Ирен ярко улыбнулась.

“Сейчас здесь намного больше людей. Бизнес должно быть процветает”.

“Есть много молодых людей, борющихся с монстрами теперь. Было бы хорошо, если бы было больше детей на севере… Таким образом, что привело Вас сюда?”

“Мы здесь чтобы продать наши вещи”.

В Море было теперь пять магазинов оружия. Ежемесячный доход от подоходного налога увеличился на несколько процентов, которые позже повторно инвестируют в торговцев. Поставка вооружения была большой. Мануе жадно скупил много оружия из их поставок из-за большого излишка его у них. Когда работаешь с кузнецом было важно собрать сырье в большом количестве. Пейл

и его группа посетили первый магазин оружия, который был в Море.

“Мы не хотели бы беспокоить благотворителя Моры с запросом. Однако в эти дни есть отсутствие оружия в магазинах…”

Когда они вошли в магазин оружия, Пейл, и его группа остановились и начали слушать.

‘Разве это не звучит как задание.”

Было возможно, что это было задание, чтобы получить оружие или охотиться и собрать материалы. Фактически много новичков получали задания, которые включали получение оружия. Они могли получить оружие от охоты на гоблинов также. Если доставка сделана тогда, игрок мог бы получить скидку на покупке из магазина. Даже если бы у них была плохая репутация, то они все еще могли получить общие задания.

“В прошлые дни, были некоторые очень известные кузнецы оружия империи Нифхельм”.

“Что?”

“Вся броня королевской семьи была сделана ими”.

Из описания это пахло как задание высокого уровня. Глаза Ирен искрились.

“Менеджер оппа, Вы могли, пожалуйста, сказать нам имя этой семьи кузнецов?”

Ирен была обычно невинна, но ей было очень интересно, когда доходило до заданий.

“Это была семья Вителею. С падением империи о них никогда больше не слышали… но что с их ними потомками? Они должны быть все еще там, они были бы большой помощью поставкам оружия”.

Дзинь!

Хозяева меча

Было много профессиональных ремесленников и рыцарей империи Нифлхайм в семье Вителею. Я хочу, чтобы Вы нашли их потомков и привели их сюда.

Трудность: B

Ограничения задания: потерпит неудачу если потомки Вителею умрут.

Пейл и группа получили задание Разряда B. Это была большая разница в продвижении по сравнению с нормальными пользователями. С тех пор, как они помогли Виду в защите Моры, их дружеские отношения с людьми увеличились. Пейл, Мейлон, Ромуна и Ирен посмотрели друг на друга.

‘Возьмём?’

‘Давайте выполним его’.

‘Я думаю, что это была бы забавно, даже если оно потерпит неудачу’.

Мейлон особенно хотела выполнить задание. Пейл сказал как представитель группы.

“Мы можем взять это задание?”

“Сможете ли вы? Раньше они жили в столице, но теперь там только приют для монстров. Поспрашивайте в магазинах. У меня есть своя гордость, но Вы готовы выполнить это задание для меня?”

Вы приняли задание.

Пейл и его группа приняли задание. Задание могло также быть разделено между большим количеством людей.

“Я становлюсь немного беспокойным хотя…”

“Мы должны позвать Вида?”

Столица империи Нифхельм была большим охотничьим угодьем, таким образом, их будет достаточно. Однако, они могли получить больше заданий, так как у Вида была высокая известность. Ирен подумала об этом и покачала головой.

“Вид все еще делает его трёх ступенчатое задание”.

Это было задание класса S от церкви. Он должен был позаботиться о тем задании первее.

“Ну, мы могли позвать Мечей опп”.

Сурка предложила, что они получили бы от них помощь. Однако, они не были уверены, что Мечи придут. В этом случае Хварён убедила их.

“Вам нравится задание?”

Так как Первый и 2 Мечи были в Горах Юнхон на свиданиях, таким образом, 3 Меч был их представителем. 3 Меч отправился в долгое путешествие в Мору, чтобы помочь новичкам. Живые маленькие новички нуждались в помощи. Он взял их в учебный центр и преподавал им уроки как ученикам.

“Я немного занят….”

“Это - Хёрин(здесь я не понял оком идёт речь или о Хёрин или о ёё подруге Беллотт) Вы меня знаете?”

“Актриса?”

Чён Хёрин была героиней недавней сенсационной дорамы по телевидению. Ее энергичная индивидуальность сделала ее прекрасной актрисой.

“Моя основная карьера - певица. Меня называют Хё Рин в реальности”.

“Вы появляетесь на телевиденье как актриса, но все еще способны отправиться на охоту…”

“Так вы заняты?”

“Любой ценой я помогу вам”.

Продажи её песен были ничем по сравнению с ее внешностью и атмосферой рядом с ней. Для Мечей она была прекрасной женщиной, не как певица, так как они ничего не знали о музыке. Однако, это было, потому что она часто появлялась на шоу! Мечи решили, что она была единственной актрисой, с которой они все хотели сходить на охоту. Они неловко собрались в Море, чтобы пойти в столицу. Мануе взял фургон и присоединился к ним. Каждый раз, когда торговцы путешествовали, они поднимали свой уровень. Не было никакого различия между сражением и торговлей. Мануе пошел в Мору и спросил их.

“Разве Вы не собираетесь пригласить Вида?”

Он внезапно сделал предложение, которое хотела сказать Хварён.

“Мы собираемся охотиться в столице. Давайте посмотрим что Вид Делает”.

“Хорошо?”

Группа начала задаваться вопросом, чем занимался Вид. Вид ушел к океану. После нескольких дней верхом они достигли места.

“Где Вид?”

Пейл имел очень хорошее зрение как у лучника. Он видел ясно на расстоянии.

Кажется я не могу его найти, давайте пошлем шепот?”

Это было тогда. Шторм был вдалеке и собирался поразить судно. Каждый раз когда судно, перемещалось туда наносились удары молнии. Они выкрикнули.

“Судно приближается!”

Широкие протянутые паруса были порваны, у палубы и корпуса были сквозные отверстия. Корабль призрак шел через волны. Призрачная команда была на палубе, блуждая вокруг. Вид, в форме одноглазого лича, стоял на корме. Капитан Призрачного Флота! Каждый раз когда ветер дул, его порванный плащ колебался. Золотая птица сидела на плечах Лича и ухаживала за своими перьями.

Капитан Деорол

Не было трудно вырасти от гостя до нового капитана корабля-призрака. Все, что он должен был сделать, это избить предыдущего капитана в легкой борьбе на мечах.

- Вы стали капитаном корабля-призрака.

- Как капитан корабля-призрака, Вы можете теперь решить, куда направить судно.

- Лидерство увеличилось на 7.

- Обаяние увеличилось на 14.

“Где первоначальный капитан?”

Челюстная кость Вида перемещалась когда он спрашивал об этом, таким образом, прежний капитан команды ответил ему.

“80 лет назад я бросил его на пустынном острове. Он, вероятно, умер от голода к настоящему времени. Килкилкил!”

Вскоре после того, как он стал капитаном, что-то произошло. Появилось несметное число заданий для корабля-призрака!

Найдите Сокровище.

Совершите набег на другое судно.

Пересеките самое большое море за самый короткий срок.

Охотьтесь на дельфинов.

К сожалению, Вид не был бы в состоянии получить эти задания, даже если бы он хотел. Это было то, потому что те задания требовали, чтобы корабль-призрак участвовал в сражении.

“Окно корабля-призрака”.

Корабль-призрак Мария

Это судно было построено в порту семьей мастеров судостроения. Это - парусная шлюпка среднего размера, сделанная с намерением быть торговым судном. Однако, судно оказывалось в своего рода неудачных и несчастных случаях каждый год. В течение семи лет каждый хозяин судна сталкивался с своего рода катастрофой и судно стало символом неудачи с тех пор. На девятый год оно попало в руки команды пиратов преступников. Тем летом судно было поймано в шторме и затонуло. Команда умерла в море.

Скорость 3-5

Есть в общей сложности 35 членов команды. Все они немертвые.

Есть 42 орудия. 39 из них сломаны.

Грузовое пространство 36/298

Прочность корпуса 350/1390

Паруса 0/6

Ветер-49

Дырявые паруса не позволяют судну плыть должным образом.

Становится медленнее, когда запутывается в морских водорослях.

Есть большая пробоина в корпусе, и дерево из которого сделан корабль-призрак искривлено.

Ситуация может ухудшаться далее.

Есть вероятность столкнутся с неудачей в море.

Вид взял корабль-призрак полностью под его контроль. Корабль-призрак никогда не сдался бы человеку, но не было трудно стать капитаном, если Вы были немертвым. Было неблагоразумно для кого-то помимо Вида делать это, если у них не было умения Скульптурной Трансформации или умения Обманувшего Смерть.

“Вы хотите заняться грабежом?”

“Юоооооо”.

“Идите за мной, если Вы хотите, грабить людей!”

“Да здравствует капитан Деорол!”

“Я приветствую вас Деорол”.

“Деорол, Деорол, Деорол!”

Призрачная Команда была покорена харизмой Вида. Однако, у него не было необходимых навыков для управления кораблём, чтобы вести его. Мечи и группа Пейла увидела, что он возвратился из океана. На палубе был одноглазый скелет, с крюком, прикреплённым к его левой руке. Мануе посмотрел более внимательнее его глазами.

“Это - Вид!”

Это была профессия, в которой Вы пытались заработать деньги и смеялись перед лицом новых опасностей. Пиратский капитан Деорол, который ведет корабль-призрак!

“Похоже, что Вид упорно работал”.

Пейл и Ирен подумали про себя.

‘Таким образом, он… пират. Это подходит ему.”

‘Иногда я стыжусь думать, о том что я - его друг…’

Мечи наоборот завидовали ему.

“Капитан корабля-призрака… такой большой успех”.

“Пират Деорол. Хорошая робота”.

Вид спустился, чтобы забрать группу Пейла и Мечей. Таким образом, задание было бы более приятным. Однако он никогда не получал шанс сказать до свидания Дайне. Вид надеялся, что она подойдёт к нему первой, но казалось что она не хотела этого делать. Они отбыли в море в ясный день. Были чайки в небе и дельфины в океане. Они отчасти завидовали дорогому кораблю-

призраку и его команде. Зефи вынул его удочку.

“Ловя рыбу в море… Интересно, смог бы я поймать дельфина”.

Он разместил его удочку рыбака вдоль судна. Вид планировал увеличить его рыболовное умения, работая.

“Я собираюсь поймать немного рыбы и сделать немного супа”.

“Вид хёним, я надеюсь, что призрачная команда не должна есть”.

“Это бесполезно для них, им нужен только алкоголь чтобы поднять их мораль”.

Мечи поднялись на палубу судна, чтобы или загорать или ныряющий в океан, чтобы плавать. Они были также быстры, как Корабль-призрак.

“27 Меч Вы хорошо плаваете?”

“В наше время это обязательно!”

“Я знаю способ сделать это более волнующим”.

“Действительно?”

Один из Мечей нанёс себе ножевое ранение в бок! Они хотели использовать кровь, чтобы привлечь акул так, чтобы они могли поесть.

“Очень забавно”.

Остальная часть Мечей попрыгала в море также. Они хотели испытать чувство плавания в океане в окружении акульих плавников! Скоро не осталось не одной акулы.

“Кто такие все эти люди?”

Подруга Хварён Беллотт была озадачена. Был пират Лич со всеми видами крупных мужчин на избитом корабле-призраке.

“Девушки, молоко хорошо для тела”.

Члены экипажа корабля-призрака значительно прогнили, так как прошло уже три года с их смерти. В целом было трудно попасть в такое приключение на Версальском Континенте. Хварён дала ей некоторую поддержку.

“Вы приспособитесь вскоре”.

“Ха?”

“Это удивительно забавно”.

Она собиралась на палубу чтобы начать загорать. Она сняла свое яркое платье и надела ее купальник.

“Давайте вместе… Я не ожидала, что получу шанс как этот”.

Мейлон, Сурка, Ирен, Ромуна также легли. Не было никакой потребности волноваться по поводу пристального взгляда мужчин. Мечи были слишком застенчивы, чтобы делать зрительный контакт, а призрачная команда была занята их работой. Вид с мечами решили пройтись по кораблю открывая

двери комнат.

“Давайте посмотрим , что мы сможем найти?”

Исследование комнат корабля-призрака! Первоначально люди не хотели бы блуждать по кораблю-призраку посреди моря. Вот почему был страх перед лодками потерпевшими кораблекрушение, и корабли-призраки заставляют замирать дыхание человека в страхе. Были все виды монстров и скрытых ловушек. Однако, Вид и Мечи не чувствовали, что это было опасно вообще и даже не волновались хоть немного.

Фактически это были монстры, к которым они чувствовали жалость!

“Ликер!”

“Давайте гулять и пить ром, это будет рай!”

Мечи уже добрались до трюма корабля-призрака и пили ром, что команда корабля хранила на чёрный день. Так как Вид был высокопоставленным немертвым, Личем, с его харизмой он доминировал над Призрачной Командой, таким образом, они не смели даже пожаловаться. Они все еще были бы лояльны своему капитану, даже если бы он оставил их на пустынном острове! Они делали всё что им говорили. Вид ничего не должен был делать поэтому он решил заняться рыбалкой.

“Капитан”.

“Да, сэр”

Вид позвал к себе капитана корабля-призрака.

“Есть ли корабли здесь поблизости?”

Суда обычно двигались по реке или морю, таким образом, не было много торговых судов в северных водах. Было существенное количество маленьких рыбацких лодок! В его глазах рыбаки были, приблизительно около 20 уровня. Максимум что он мог получить от них, было некоторое снаряжение.

“Судя по карте если Вы пойдёте немного вниз по течению. Там есть много лодок”.

Вид развернул корабль. Он использовал морскую карту, которая была на корабле-призраке в течении достаточно долгого времени. Каждый текущий статус развития города был нарисован на ней, также как и портовые сооружения и ландшафт. Это было самое большое море на северо-востоке. Оно соединялось с морями центрального континента. Средиземное море граничило с различными королевствами европейского Континента. Область роилась торговыми судами и пиратскими кораблями.

“С них можно получить много добычи”.

“Это правда”.

“Пираты… хухуху”.

Вид торопливо управлял судном. С улыбкой на его лице он

должен был быть осторожным с челюстной костью, она могла выскользнуть из его треснутого черепа.

“Назад в море”.

“Понятно сэр!”

Проклятая Призрачная Команда начала изменять направление по его приказу. Корабль-призрак вошел назад в волны. Вид бросил якорь на острове в течение четырех дней. На пустынном острове, было много животных а также морских монстров. Используя его умение кузнеца и ремонта, он ремонтировал орудия, собирал запасы продовольствия и воды. Он позаботился о деревянном корпусе и использовал кожу, чтобы сделать паруса. С его навыками обработки дерева он сделал, одноглазого, однорукого, и одноногого пирата, чтобы и установил его на корму судна. Кроме факта, что он был одет как чучело, значительно улучшилась форма судна.

“Окно корабля-призрака”.

Корабль-призрак Мария

Это судно было построено в порту семьей мастеров судостроения. Это - парусная шлюпка среднего размера, сделанная с намерением быть торговым судном. Однако, судно оказывалось в своего рода неудачных несчастных случаях каждый год. В течение семи лет каждый хозяин судна встретил своего рода катастрофу и с тех пор оно стало символом неудачи. На девятый год оно попало в руки команды пиратов преступников. Тем летом судно было поймано в шторм и затонуло. Команда умерла в море.

Скорость 11-19

Есть в общей сложности 35 членов команды. Все они немертвые.

Есть 42 орудия. 6 из них сломаны.

Грузовое пространство 66/298

Прочность корпуса 965/1390

Парус 6/6

Ветер-16

Волны 6

Корпус остается искаженным, но судно может теперь перемещатся на максимальной скорости.

Есть вероятность столкнутся с неудачей в море.

У игроков будет на 20 увеличенна враждебность во всех страна когда вы сойдёте на берег.

Пираты будут уважать Вас.

Пока вы находитесь на корабле, повреждения будут немного уменьшены.

Для починки Корабля призрака Мария он в полной мере воспользовался материалами. Даже, не будучи судостроителем, он смог починить большинство основных частей судна. Сурка, Мейлон, Ирен, и Пейл стояли в стороне, и вели секретный разговор.

“Но что собирается произойти с нашим заданием?”

“Странно, что мы садимся на корабль-призрак идущий в море”.

“Я надеюсь, что мы не накопим дурную славу как, мы сделали это в Тодуме правильно?”

“Надеюсь что нет…”

Они надеялись, что не сделали неправильный выбор, принимая это задание.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ …